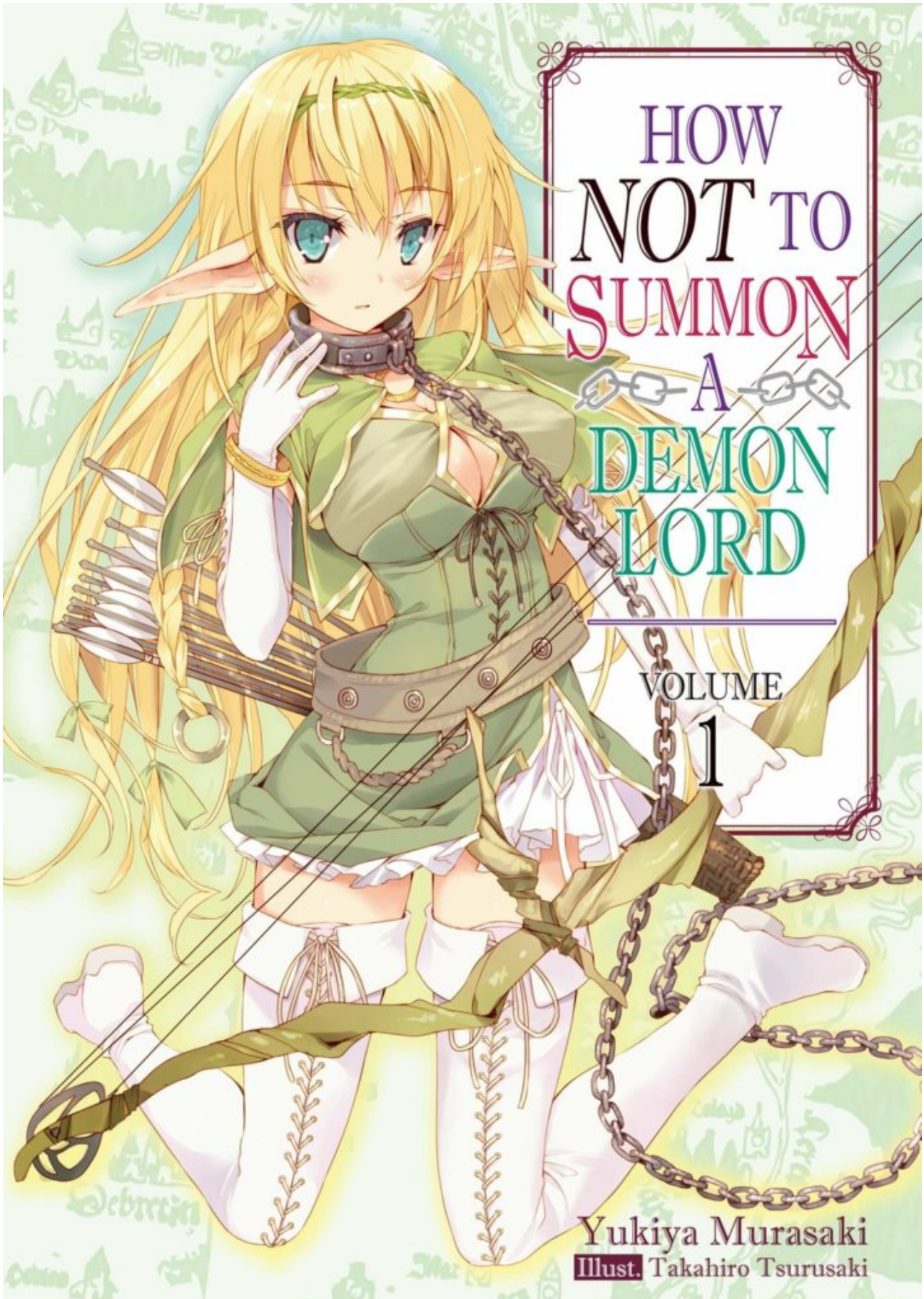

https://noveldeglace.com/ Comment NE pas invoquer un Seigneur-Démon – Tome 1 1 / 334

Comment NE pas invoquer un Seigneur-Démon – Tome 1

Prologue

Le MMORPG fantastique le Croisement de la Rêverie —

Il y avait seulement une personne qui pourrait être appelée le véritable « Seigneur-Démon » dans ce jeu.

Le véritable Seigneur-Démon n'était pas l'un des monstres du jeu.

Il s'agissait de l'un de ses trois millions de joueurs.

Dans ce jeu, tous les joueurs pouvaient créer son propre donjon et y régner en tant que boss du donjon. Tout le monde pourrait devenir un personnage de type boss.

Cependant, il y avait seulement un joueur qui s'était fait connaitre sous le nom du « Seigneur-Démon ».

Il avait créé des donjons qui avaient dépassé les donjons officiels en termes de détails et de qualité. Il possédait l'équipement le plus puissant, et avait la capacité d'écraser totalement quiconque essayait de le défier. La véritable identité du Seigneur-Démon était enveloppée de mystère.

Sa simple puissance était quelque chose à craindre, et comme il était devenu connu parmi les joueurs les mieux classés, il était devenu une légende.

… C'était parce que le Seigneur-Démon se retenait toujours face à tous ses adversaires.

Quand il était sérieux, le Seigneur-Démon était incroyablement puissant, si puissant que vous ne penseriez jamais à le défier deux fois.

Les joueurs de haut rang qui avaient entendu des rumeurs le concernant le défieraient avec l'intention de le faire se battre sérieusement.

Cependant, le Seigneur-Démon s'était assuré de toujours donner à son adversaire une performance digne d'un boss final. Étant toujours un gentleman, il n'oublierait jamais d'amuser ses invités.

Et ainsi, les joueurs se mirent à penser. Qu'est-ce qui rend le Seigneur-Démon sérieux !?

Était-ce la rareté de l'équipement des challengers ?

Le titre qu'ils détenaient ?

Était-il seulement sérieux contre les joueurs vraiment compétents ?

Ils avaient tous tort.

Il n'y avait qu'une seule chose qui rendrait le joueur ultime, le Seigneur-Démon Diablo, sérieux.

Et c'était…

« Oh, ces deux-là sont en couple. Il est temps de les tuer. » Le Seigneur-Démon — connu sous le nom de Takuma Sakamoto — avait murmuré cela après avoir découvert un certain objet dans l'inventaire de ses challengers.

Il s'était mieux installé, s'enfonçant plus profondément dans sa chaise d'ordinateur.

Sur son moniteur était affiché un donjon qu'il avait construit avec des détails explicites.

Les dessins sur ses murs représentaient des organes internes, avec des bougeoirs squelettiques et des bougies blanches comme de l'os éclairant le chemin. Une bataille se déroulait déjà sur le vaste sol de marbre qui composait le champ de bataille.

Vêtu tout de noir, l'homme qui se dressait devant le trône avec des cornes qui sortaient de sa tête était le personnage que tout le monde appelait le « Seigneur-Démon ».

Ses challengers étaient un sorcier et une guérisseuse.

La bouche de Takuma se tordit dans un sourire digne d'un Seigneur-Démon.

« Pour ceux qui sont assez fous pour apporter quelque chose d'aussi impur que l'amour du monde réel dans ce jeu… Moi, en tant que Seigneur Démon, je dois vous juger ! »

Alors qu'il pouvait sembler de prime abord qu'il n'y avait pas de filles sur Internet, et cela en particulier dans les jeux en ligne, il était clair que ces deux-là étaient de véritables amoureux dans la vraie vie. Quel joueur était un homme et qui était une femme dans la vie réelle n'était pas clair à travers leurs personnages, et était hors de propos.

Dans ce jeu, il y avait un élément appelé « Alliance ».

Il était dit qu'il avait été mis en œuvre à la demande d'autres joueurs.

Un objet qui ne pouvait être équipé qu'avec le consentement mutuel des deux joueurs, il ne bénéficiait d'aucun bonus dans ses statistiques.

La seule raison pour laquelle vous penseriez même l'obtenir était si vous et votre partenaire étiez en couple hors ligne, dans une relation dans le « monde réel ».

Takuma avait appuyé sur le raccourci de son clavier pour changer son

équipement.

« Ku-ku-ku… Si vous insistez quant à l'utilisation de cette "Alliance", alors je vous ferai regretter d'avoir équipé un objet aussi inutile en vous montrant un anneau se trouvant de mon côté… »

Alors que son cœur devenait complètement semblable à celui d'un Seigneur-Démon, Takuma, alias Diablo, s'équipa de l'objet qui lui donnait son homonyme.

« L'Anneau du Seigneur-Démon. »

Il était l'un des objets les plus forts du jeu, il était capable de refléter tous les types de magie.

Il s'agissait d'un objet extrêmement rare, obtenu comme une récompense de classement pour avoir été le premier à vaincre le « Seigneur-Démon de l'Esprit, Enkvaros » lors d'une mise à jour il y a environ deux ans de ça.

Il reflétait les sorts et également les sorts de soins et de soutien, donc vous deviez faire attention quand vous l'utilisiez.

« Ce sera un massacre ! Vous, les imbéciles, qui osent me défier, le Seigneur-Démon, avec un objet qui n'augmente même pas votre attaque ou votre défense ! Les MMO ne sont après tout pas des jeux et des amusements. Vous qui vivez avec les normes du monde réel devez tout simplement exploser ! Et je serai le seul à y arriver d'une manière spectaculaire ! »

Et donc, le massacre unilatéral avait commencé.

Utilisant le plus puissant de ses sorts, il avait explosé ses ennemis en des feux d'artifice vraiment gore.

Les sorts offensifs de ses adversaires avaient tous été déviés, les rendant

complètement inutiles.

Takuma avait de nouveau instillé la terreur et la peur du jeu en ligne dans le cœur d'un autre couple.

Aucun autre joueur ne le savait.

La seule chose qui rendrait le Seigneur-Démon Diablo sérieux n'était pas quelque chose à voir avec le jeu.

— *Tuer tous les couples.*

C'était à travers ce seul sentiment qu'il était devenu un symbole de terreur connu sous le nom de « Seigneur-Démon ».

Jamais, dans ses rêves les plus fous, il n'avait imaginé qu'il serait appelé dans un autre monde comme un véritable Seigneur-Démon.

Chapitre 1 : Être invoqué

Partie 1

Les visages des deux filles se rapprochèrent de moi.

Oh, c'est un rêve, voilà ce que Takuma s'imaginait.

Peu importe comment vous l'aviez regardée, l'une des filles était certainement une Elfe.

L'autre avait des oreilles pointues sur sa tête, comme ceux d'un chat.

Ces deux filles étaient plus belles que tous les humains qu'il connaissait.

Tout en pensant toujours que c'était un rêve, Takuma avait continué à regarder les deux filles qui s'approchaient de plus en plus de lui.

Et après cela, il sentit la sensation réaliste de leurs lèvres.

Il sentit la douceur de leurs lèvres sur ses joues.

Il pouvait sentir la sensation presque brûlante de la chaleur de leur corps.

C'était assez fort pour lui donner l'impression qu'il fondait.

L'odeur des deux filles dégageait une légère douceur sucrée.

Alors que les vagues torrentielles de cette expérience auparavant inconnue l'écrasait, il savait que c'était quelque chose qu'il n'aurait jamais pu faire dans son imagination.

Et il en était venu à réaliser que tout cela se passait dans la réalité.

†††

Tout cela se passait bien trop vite pour qu'il puisse le comprendre la situation.

Takuma s'éloigna en regardant le ciel. Les deux filles étaient maintenant sorties de son champ de vision.

Le ciel qui s'étendait devant lui était incroyablement bleu. Ceci n'était pas le plafond de sa chambre qu'il avait l'habitude de voir. Même la façon dont il était habillé avait changé.

Est-ce que j'ai une cape en ce moment ? pensa-t-il.

Au lieu du t-shirt habituel avec un col ample et un short effiloché qu'il portait toujours, il était vêtu de vêtements noirs et d'une cape extravagante. Dans ses mains, il tenait un bâton d'où émanait une aura noire.

Il avait alors observé son environnement.

Peu importe combien de fois il avait vérifié, ce n'était certainement pas sa chambre.

En forme d'octogone, l'endroit n'était pas très grand. Il y avait peut-être cinq mètres de long d'un bord à l'autre.

Takuma était assis sur un autel de pierre au centre de la zone qui était entourée de quatre piliers en pierre.

La lumière provenant des pointes de ces piliers ne provenait pas du feu ou de l'électricité, mais avait une lueur douce et phosphorescente. Cela n'était pas très différent des effets spéciaux pour la magie que vous pouviez trouver dans un jeu vidéo.

Au-delà de là, ce vaste ciel bleu s'étalait devant lui.

Il semblerait qu'il était au sommet d'un très grand bâtiment, ou peut-être même d'une tour.

Et il n'était pas seul. Il y en avait d'autres personnes ici avec lui.

Les deux filles.

L'une d'elles était une elfe. Bien qu'il doutât de ses propres yeux, c'était tout ce qu'il pouvait penser qu'elle pourrait être. Ses oreilles étaient longues et pointues. Les Elfes étaient si bien connus pour cette caractéristique particulière qu'ils pourraient presque être appelés la race aux « longues oreilles ». Ses cheveux semblaient faits d'or fondu, et elle portait une coiffure faite d'herbe. La tunique verte qu'elle portait n'était attachée que par des ficelles, et sa peau apparaissait dessous de temps en temps. Sur son dos, elle portait un grand arc, avec un carquois pour les flèches qui était fixé à sa taille. Ses bras, ses jambes et son cou étaient longs et élancés. Tout cela correspondait à ce que Takuma savait quant à l'apparence des Elfes. Cependant, ses seins incroyablement robustes et amples étaient la seule caractéristique qui ne correspondait pas à l'habituelle image des Elfes.

Ensuite, d'autre part..

Il y avait la fille avec des oreilles de chat qui donnait l'impression de pousser hors de sa tête. Ses cheveux descendaient jusqu'à sa taille et avaient la même couleur noire brillante que ses oreilles. Elle avait un corps mince, et de ce qu'il pouvait voir de ses jambes, il était clair qu'elle était en pleine forme. Ses yeux étaient inclinés comme ceux d'un chat, avec des sourcils fortement arqués qui transmettaient la force de sa volonté. Elle regarda Takuma avec un visage sans expression. Elle portait un gilet sur sa veste avec une large ceinture de cuir enroulée autour de sa taille, et une jupe faite de plusieurs couches de tissu. Parce qu'il était au sommet de l'autel, il ne pouvait rien voir d'autre en dessous de ça.

La fille aux longues oreilles était une beauté, et la fille aux oreilles de

chat était incroyablement mignonne.

Takuma avait vu des portraits semblables à elles avant aujourd'hui.

*… donc nous avons devant moi une Elfe, et l'autre est… une Panthérienne, non ? p*ensa-t-il.

Quand un joueur commençait à jouer au Croisement de la Rêverie, il était capable de choisir la race de son choix, et pouvait changer les caractéristiques de son visage et de son corps. Les Elfes et les Panthériens faisaient partie des races sélectionnables pour le jeu.

Les Elfes étaient des spécialistes dans le combat à longue portée avec des arcs, tandis que les Panthériens attaquaient rapidement et possédaient une grande force. C'était du moins ce que leurs profils de personnage

étaient censés être.

C’est comme si j’étais dans le monde du Croisement de la Rêverie, pensa-t-il.

Si c’était le cas, où était-il maintenant ?

Il avait l’impression d’avoir déjà vu un endroit avec des graphismes similaires, mais il ne pouvait pas se souvenir d’où c’était…

Takuma était l’un des meilleurs joueurs du Croisement de la Rêverie, et donc, ses connaissances du jeu dépassaient de loin celle d’un joueur normal.

Il avait essayé de se souvenir avec force de ce que ce bâtiment était, tout en observant son environnement.

La réalité qui se présentait devant lui n’était pas une blague.

Il sentait vraiment la pierre.

Il voyait les restes d’une flaque d’eau.

Les nuages qui flottaient dans le ciel bleu bougeaient.

Et parce qu’il était si haut, les fortes rafales faisaient des bruits de sifflement alors qu’elles passaient au-dessus de lui.

La lumière du soleil était plus lumineuse que ce que n’importe quel écran de PC serait capable de rendre.

Il y avait aussi les odeurs.

Le vent emportait l’odeur de la moisissure et de la terre, comme on pouvait s’y attendre dans un vieux bâtiment.

La conception des motifs présents sur la pierre du sol était présente partout en ce lieu.

Quel genre d'ordinateur et de moniteur de haute technologie auriez-vous besoin afin de reproduire tout cela ? Tout cela semblait trop authentique.

Takuma se mit alors à penser… *Est-ce la réalité ?*

Mais, il était sûr qu'il avait vu ces environs dans le jeu avant aujourd'hui.

La Panthérienne murmura quelque chose d'une voix presque noyée par le vent. « … Cela devrait être la fin du "Rituel d'Asservissement". »

A-t-elle vraiment dit Rituel d'Asservissement ? pensa-t-il.

Takuma se souvint soudainement du nom et du but de la tour sur laquelle il se trouvait.

Dans le MMORPG, le Croisement de la Rêverie, il y avait de nombreuses compétences avec des effets qui vous faisaient vous demander pourquoi les développeurs avaient même pris la peine de les ajouter dans le jeu.

Ces types de compétences inefficaces avaient été étiquetés comme « cool, mais inutilisables ». Pour Takuma, et d'autres comme lui qui avaient insisté sur le fait que « les jeux en ligne sont une affaire sérieuse ! » et qui s'étaient seulement axé sur la victoire, il s'agissait de compétences qu'ils ne choisiraient jamais.

Par exemple, vous pouviez trouver deux exemples de ces classes de compétences dans l'arbre de compétences « Sorcier », la classe de personnage que Takuma utilisait.

Le premier s'appelait le « Sorcier-bagarreur ». Ces compétences se concentraient sur le combat au corps à corps malgré le fait que vous n'étiez qu'un Sorcier vraiment faiblard.

L’autre s’appelait —

« L’invocation a été un succès ! Cela signifie que je suis maintenant une Invocatrice ! » l’Elfe avait joyeusement proclamé ça.

C’était vrai, c’était l’Invocateur.

Il était déjà bien connu de tous que les Sorciers qui utilisaient des sorts basés sur les éléments de la terre, de l’eau, du feu, du vent, de la lumière ou de l’obscurité étaient les plus forts. Malgré cela, un Invocateur rejette ces compétences élémentaires et plaçait tous ses points de compétence dans des compétences liées à l’invocation. Voilà ce que cela signifiait d’être un Invocateur.

Leur façon de se battre était de « convoquer et asservir des bêtes pour les faire se battre à votre place ».

Cependant, les dégâts infligés par chaque attaque faite par leur invocation étaient relativement faibles, et un Sorcier-élémentaliste du même niveau était beaucoup plus puissant.

Pour la défense, ils devraient faire des choses comme : se fier à leur Tank pour les protéger lorsqu’ils couraient en rond, ou battre leur adversaire avant que leur adversaire ne les frappe.

Pour cette raison, les invocateurs avaient été appelés comme étant des faibles, et on se moquait régulièrement d’eux avec des railleries typiques comme : « Invocateur (lol) », et, « Si vous voulez un animal de compagnie dans ce jeu, allez jouer à un autre jeu ! »

De plus, cet endroit avait une connexion profonde avec les Invocateurs.

Le point d’invocation : La Tour des Météores.

C’était ici que vous pourriez appeler des invocations pour les asservir à votre volonté. Cependant, il y avait aussi des événements spéciaux où

vous pouviez obtenir des invocations. Mais ici, c'était l'endroit où vous viendriez normalement pour les obtenir.

L'autel sur lequel reposait Takuma était l'endroit où les invocations devaient apparaître.

La Panthérienne avait alors parlé. « … Je vous serais reconnaissante si vous ne vous méprenez pas. Je suis celle qui a invoqué cette invocation. Votre magie était un échec. »

L'Elfe en colère avait exprimé son objection. « Quoi !? Je ne comprends pas de quoi vous parlez ! J'ai utilisé la Magie d'Invocation, n'est-ce pas ? Et… J'ai aussi fait le Rituel d'Asservissement ! Même si c'était super embarrassant, je l'ai après tout embrassé ! »

« … Je-je l'ai aussi fait, » déclara la Panthérienne. « Bien, je n'ai jamais vu une invocation ayant une forme d'humain avant aujourd'hui. Comparée à l'invocation normale, celle-ci doit être plusieurs fois plus puissante. Il n'y a aucune chance que la magie d'une Elfe soit capable d'invoquer quelqu'un comme lui. Donc, en regardant cela logiquement, c'est sûr qu'il est venu en raison de mon invocation. »

« Non ! Vous avez tort ! Il est à moi ! » cria l'Elfe.

Les deux filles avaient alors commencé à se battre entre elles.

C'est alors que Takuma avait compris sa situation.

Maintenant, je comprends. Je n'ai pas été invoqué ici dans le Croisement de la Rêverie en tant que joueur… pensa-t-il.

Les filles se crièrent dessus presque en même temps. « … Je suis celle qui a invoqué Diablo ! »

« C'est moi qui ai convoqué Diablo ! »

Takuma Sakamoto… non, maintenant, c'était « Diablo » qui avait été invoqué dans un autre monde.

Et il avait été invoqué ici non pas en tant que joueur, mais en tant que l'invocation de l'une de ces deux filles.

Partie 2

Takuma se mit alors à réfléchir à ce dont il se souvenait sur les invocations dans le Croisement de la Rêverie.

Contrairement à d'autres monstres et ennemis de type magique, les invocations étaient une classe à part. Ils étaient des êtres qui existaient pour être invoqués et contrôlés par des Invocateurs.

Bien qu'ils ne pouvaient pas parler, ils possédaient une grande intelligence et étaient capables de déclencher des attaques assez puissantes. Il y avait même des types d'invocations qui pouvaient utiliser la magie curative.

Mais, parce qu'il était difficile de les contrôler, vous deviez les lier à l'aide d'un « Collier d'Asservissement » obtenu en exécutant un « Rituel d'Asservissement ».

Toute invocation avec un Collier d'Asservissement sur eux serait complètement dominée par leur Invocateur.

Suis-je dominé ? se demanda Takuma.

Takuma se mit à pâlir en se souvenant de cette information.

Si ce monde utilisait le même principe que le Croisement de la Rêverie, il n'aurait d'autre choix que d'être sous le contrôle de l'une des deux filles se trouvant devant lui.

Soit l’elfe avec des cheveux dorés et des jambes et des bras minces, une beauté bien pourvue.

Ou la fille sans expression qui arborait des oreilles de chat et un corps mince et élégant.

Il commençait à penser qu’après tout, être dominé ne serait peut-être pas si mal.

… *Non, non, non ! Cela reste une mauvaise chose !* pensa-t-il.

Après avoir succombé à la tentation, Takuma secoua la tête d’avant en arrière.

À ce moment-là, les filles avaient tourné leurs regards dans sa direction.

Pour l’instant, elles semblaient avoir trouvé un compromis.

La fille aux oreilles de chat avait parlé en première. « … Peux-tu comprendre ce que nous disons ? »

« Hein !? Oh, oui, » il fit la réponse la plus petite que possible.

Comme si elles ne s’y attendaient pas, l’elfe et la panthérienne avaient écarquillé les yeux.

« Peut-il vraiment parler !? » demanda l’elfe.

« … C’est une surprise. Je n’ai jamais entendu parler d’une invocation qui pourrait comprendre notre langue, et encore moins le parler…, » déclara la panthérienne.

« Bien joué de ma part ! Même si c’était ma première invocation, j’ai invoqué quelque chose de super incroyable ! » s’exclama l’elfe.

La fille avec des oreilles de chat avait regardé l’elfe.

« … Je le dirai encore, mais c'est moi qui ai convoqué Diablo, et non pas vous, » répliqua la panthérienne.

« Et je le répète également ! Diablo a répondu à mon invocation et est venu pour moi. Avez-vous compris ça !? » s'écria l'elfe.

Les deux filles avaient continué à se regarder avec fureur.

Elles se battaient encore pour savoir qui était réellement son Invocateur.

Et il n'y avait aucune fonctionnalité dans le jeu qui permettait à deux invocateurs travaillant ensemble d'invoquer une puissante créature.

« … Bon. Si vous êtes allé aussi loin, alors confirmons envers qui Diablo est asservi, » déclara l'elfe.

L'elfe regarda avec dédains la fille aux oreilles de chat alors qu'elle donnait sa réponse. « C'est d'accord pour moi. Faisons ainsi ! Car après tout, il est mon invocation, alors bien sûr il va m'obéir ! »

La situation avait franchement pris un virage pour le moins bizarre.

La Panthérienne s'approcha de Takuma. « … Au nom de Rem Galleu, je vous ordonne de lever la main droite. »

Ainsi, son nom est Rem Galleu. Est-ce que Rem est son prénom ou non ? Se demanda-t-il.

Takuma leva docilement sa main droite.

Mais l'elfe commença alors à protester. « Tout le monde suivrait un ordre comme ça ! Si vous allez lui ordonner de faire quelque chose, rendez-le un peu plus ridicule ! »

« … Même si cela me fait mal de vous voir agir comme une mauvaise perdante, je vais faire comme vous le souhaitez. Diablo, je vous ordonne

de pincer les joues de cette elfe là-bas. »

« Est-ce quelque chose que vous auriez normalement ordonné à quelqu'un de faire !? » dit l'elfe, stupéfait.

Takuma pencha la tête. « Quoi ? Je ne veux pas vraiment faire ça. »

Rem avait été choquée par sa réponse. Comme il était capable de résister à son ordre, cela signifiait qu'elle n'était pas son invocatrice.

Je suppose que c'est quelque chose comme ça, pensa-t-il.

Avec son visage rayonnant de positivité, l'elfe gonfla sa poitrine. Elle était encore plus visible.

« Vous voyez ! Vous voyez ! On dirait que j'étais après tout l'invocateur ! Alors, mon invocation, Diablo ! Je vous l'ordonne au nom de Shera ! Donnez à cette panthérienne là-bas une bonne fessée ! »

« … Lui ordonner d'utiliser la violence contre les autres me fait douter de la valeur de votre caractère, » rétorqua Rem.

Tu m'as dit de faire quelque chose de similaire tout à l'heure, tu t'en souviens ? Takuma pensait ça pour lui-même.

« Je ne veux pas non plus faire ça, » répondit Takuma.

« Pourquoi !? » s'écria l'elfe.

Les yeux de l'elfe étaient aussi larges qu'il était possible de l'imaginer.

Même Takuma inclinait un peu plus sa tête.

C'est bizarre. Il n'y a pas de force oppressive qui me donne l'impression d'être asservi. Peut-être que c'est parce après tout que je suis un joueur, se demanda-t-il.

Rem regarda Shera.

« … Il semblerait que quelque chose a mal tourné depuis que vous avez essayé de prendre en charge mon invocation. »

« Hm, mal !? vous savez, j'ai été la première à penser à utiliser cet endroit ! J'étais celle qui pensait que la quantité élevée de magie ici serait capable de faire venir un Seigneur-Démon d'un autre monde ! »

« … J'aurais dû vous chasser de là dès le début… Et il n'est pas encore trop tard pour le faire. Je vais vous faire partir par la force et refaire le rituel. Le Seigneur-Démon est à moi. »

Rem avait atteint une poche se trouvant à sa ceinture en cuir et avait sorti un cristal transparent.

Shera tendit la main vers l'arc se trouvant sur son dos et prit position.

Si les choses se passaient ainsi, il y aurait un combat.

Se battre était une mauvaise chose !

Je vais leur parler et essayer de les calmer, pensa Takuma. En essayant de réfléchir calmement, il essaya de trouver les mots dont il avait besoin pour expliquer tout cela, mais soudainement il se retrouva paralysé.

*Hein !? C-Comment suis-je censé parler à une fille ? p*ensa Takuma.

Takuma fouilla ses souvenirs.

À quand remonte la dernière fois qu'il avait réellement parlé à une fille dans la vraie vie ?

Un an ? Non, attendez ! Il y avait ce moment où il avait parlé avec l'employée du dépanneur, donc c'était sûrement… Attendez, avait-il vraiment parlé avec elle ?

La réalité était vraiment cruelle.

Même dans le jeu, il avait toujours joué en solo en tant que Seigneur-Démon, donc tout ce qu'il avait dit était à des mecs qui jouaient des filles dans le jeu.

Attends, il y a quelque chose dans ma mémoire ! J'ai bien parlé à une fille !

Il avait donc déjà parlé à une fille, et récemment en plus !

Se tournant vers Rem et Shera alors qu'elles continuaient à se préparer pour se battre, Takuma rassembla le peu d'expérience qu'il avait et les interpella.

« Cessez vos querelles inutiles. Vous êtes en présence de Diablo, » déclara-t-il.

Les deux filles arrêtèrent instantanément de bouger et se tournèrent vers lui.

D'accord ! C'est tout ce qu'il me fallait pour réussir !

Il s'agissait du ton de voix qu'il utilisait comme Seigneur-Démon quand quelqu'un venait le défier. S'il parlait comme ça, il devrait pouvoir parler sans problème aux filles.

Il avait presque envie de prendre une pose alors qu'il faisait face aux deux filles.

Cependant, il avait réussi à réfréner cette envie. Après tout, les Seigneurs-Démons ne font généralement pas de telles poses.

« Je ne suis pas intéressé par de telles querelles futiles, » déclara Takuma. « Cela me dérange, tout comme le bruit de deux insectes qui se battent. Et donc, je vous ordonne à vous deux, faites la paix en vous

serrant la main… et cela avec le sourire ! »

Rem plissa les yeux avant de dire. « Qui voudrait faire ça… avec une elfe aussi folle et inutile que… ! »

Shera plissa les sourcils. « Quoi !? C'est cette demi-portion de panthérienne qui est en faute ici ! Elle me doit des excuses, et je ne lui pardonnerai pas jusqu'à ce qu'elle… ! »

Les expressions des filles avaient commencé à changer de façon étrange.

Leurs paupières commencèrent à se refermer maladroitement et les coins de leurs bouches commencèrent à se tendre vers le haut.

Les changements ne s'étaient pas terminés avec seulement leurs visages.

Tout en maintenant le cristal dans sa main gauche, Rem avait présenté sa main droite. Shera baissa son arc et tendit la main droite.

Puis, un pas à la fois, elles avaient lentement commencé à marcher l'une vers l'autre.

« … Comment… ? Comment quelque chose comme ça…, » déclara Rem.

Habituellement dépourvue de toute expression, c'était seulement maintenant que vous pouviez appeler ce que Rem avait sur son visage un « sourire ».

Shera avait peur. « Non… Arrêtez… ! Pourquoi… ? Pourquoi mon corps bouge-t-il seul ? »

On aurait dit qu'elle allait crier. Cependant, le visage des deux filles était resté telles qu'elles étaient, les lèvres courbées vers le haut.

Puis, un échange de poignées de main fut effectué.

Bien que leurs expressions faciales bizarres aient clairement montré qu'elles n'aimaient pas l'idée… mais comme l'avait ordonné Takuma, les filles se serrèrent la main tout en souriant.

Soudain, une lumière noire avait commencé à s'enrouler autour de leur cou.

Le faible bruit d'une vibration pouvait être entendu, suivi d'un lourd *clack*, comme si quelque chose était en train d'être bloqué.

Deux épais colliers s'étaient matérialisés autour du mince cou de Rem et Shera.

Ils semblaient être faits d'un métal de couleur terne, semblable à du fer.

Les yeux de Rem s'ouvrirent alors qu'elle touchait son cou. « Est-ce… un Collier d'Asservissement !? »

Shera vérifia son propre cou et laissa échapper un cri. « Quoi !? Pourquoi !? N'est-ce pas supposé aller à la place sur l'invocation !? »

« … Je suis certaine que nous avons accompli le Rituel d'Asservissement nécessaire pour que l'invocation porte un Collier d'Asservissement. »

Takuma pencha la tête. « Hm ? Un Rituel d'Asservissement ? Sur moi ? »

Rem hocha la tête tout en faisant un visage perplexe. « O-Oui… Hmm ! Eh bien ! Nous avons certainement… effectué le rituel… vous voyez… »

Takuma baissa les yeux sur son corps.

Il portait l'armure l'Abysse d'Ébène et une cape extravagante appelée le Rideau des Sombres Nuages. Et sur sa tête se trouvaient deux cornes de chèvre — La Couronne Déformée.

Sur le majeur de sa main gauche, il y avait un anneau qui semblait avoir été formé à partir d'une flamme, avec une gemme d'ébène incrustée dedans.

Il se souvenait avoir vu ce modèle avant aujourd'hui.

L'Anneau du Seigneur-Démon.

Cet objet incroyablement rare du Croisement de la Rêverie possédait la capacité réflexion de la magie, un effet qui n'avait pas d'égal quand il s'agissait de se battre avec les sorciers ennemis, mais il était difficile à utiliser, car il reflétait également les sorts de soins et de soutien.

Takuma avait commencé à mettre deux et deux ensembles.

Donc, à cause de cette bague, on dirait que la Magie d'Asservissement a rebondi sur moi et est arrivé sur ces deux-là à la place, pensa-t-il.

Ce n'était pas Takuma qui avait été réduit en esclavage, mais à la place, les deux filles qui étaient censées être ses Invocateurs.

NYANNYAN.

Partie 3

« … Ainsi, la Réflexion de la Magie est une capacité assez puissante. Il n'y a aucun moyen que je puisse accepter cette situation. Non, pas du tout. »

« Eh bien, moi non plus ! Je ne veux pas être asservie par une invocation que nous devrions asservir ! »

Rem et Shera crièrent toutes les deux.

J'ai envie de les laisser comme ça et ainsi, cela serait une mauvaise chose, pensa Takuma.

Pour l'instant, Takuma avait réussi à « asservir » les deux filles.

Cependant, le « Rituel d'Asservissement » était un terme qui n'était mentionné que dans les explications de la trame de fond du Croisement de la Rêverie. Ce n'était pas quelque chose que les joueurs pouvaient faire quand ils le voulaient.

Selon l'histoire du jeu, les invocations étaient des êtres puissants qui vivaient dans un autre monde, dont l'existence entière tournait autour du fait que des êtres chétifs leur disaient quoi faire.

Dans le jeu, les invocations n'étaient pas destinées à se défendre ou à résister en aucune manière.

Pour cette raison, on ne savait pas vraiment quels étaient les effets ou les détails du Rituel d'Asservissement. Dans tous les cas, il n'y avait aucun système en place où une invocation se rebellerait soudainement contre leurs maîtres.

Takuma était actuellement dans un monde qui ressemblait beaucoup au Croisement de la Rêverie. Et il semblait qu'il était l'un de ces « convoqués depuis un autre monde ». Eh bien, tant que cela n'était pas un rêve…

Dans ce monde, quel genre d'effets avait ce « Rituel d'Asservissement » ?

Peut-être qu'il y a un moyen de les libérer de ça ?

Cela pourrait être une mauvaise chose de rester ainsi.

Lorsqu'elle n'était pas utilisée, les invocations dans le jeu devenaient des objets et étaient placées dans l'inventaire du joueur.

Que se passerait-il si j'étais transformé en objet ?

Les effets visuels dans le jeu avaient toujours montré l'invocation se transformant en une sorte de cristal. Il ne pensait pas que les choses iraient bien si cela lui arrivait.

Il devrait donner l'ordre de ne pas permettre que cette transformation en objet se produise pendant qu'elles avaient encore ces Colliers d'Asservissement sur elles.

Mais pour commencer, il se demandait s'il était possible de défaire la Magie d'Asservissement.

« Vous deux. Ne pouvez-vous même pas vous libérer de votre propre magie ? » demanda Takuma.

Au milieu de leurs plaintes quant à la situation, les deux se tournèrent vers lui.

Les yeux de Rem se rétrécirent.

« … Si nous le pouvions, nous l'aurions déjà fait, » déclara Rem. « Ce n'est pas le genre de magie que vous auriez normalement besoin de défaire, donc nous ne savons pas comment. Si nous nous dirigeons vers la ville, nous pourrions trouver un moyen. Ou si le Maître meurt, alors la Magie d'Asservissement sera annulée. »

« Hmph. »

Il y avait un léger tremblement dans sa voix.

Même s'il avait travaillé sur son Seigneur-Démon pendant de nombreuses années maintenant, il lui avait fallu tout ce qu'il avait pour répliquer avec un seul son.

Il semblerait avoir fait le tour des solutions, cependant, Rem avait commencé à reculer.

« … c'était juste une autre méthode possible, » déclara Rem. « Si vous étiez assez faible pour que nous puissions vous vaincre, alors cela ne servirait à rien de vous appeler. Nous comprenons… que nous ne sommes pas de taille face à vous. »

Il y avait de la peur dans sa voix.

Grâce à son interprétation d'un Seigneur-Démon, ainsi qu'à sa capacité à utiliser la Réflexion de la Magie, Rem et Shera avaient pris cela comme un signe qu'il était une imposante puissance avec laquelle il fallait compter.

Elles avaient dû prendre le léger tremblement dans sa voix comme un signe qu'il était en colère.

Il était tout simplement heureux qu'aucune trace de son vrai soit ne soit passée entre les mailles du filet.

Mais… suis-je fort dans l'état où je suis actuellement ?

Bien que sa capacité de Réflexion de la Magie ait effectivement été activée, il était également possible que la seule chose qui avait été transférée du monde du jeu fût son équipement.

Takuma avait atteint le niveau maximum de 150 dans le jeu, et avait

maîtrisé de nombreux types de magie élémentaire. Il était le Seigneur-Démon ultime qui avait utilisé ses innombrables batailles afin de mener des recherches pour apprendre tout ce qu'il y avait à savoir.

Cela dit, il n'y avait pas de menus ou d'icônes de raccourci à trouver. Sans souris ni clavier, il était possible qu'il ne puisse pas utiliser la magie.

Mais même s'il pouvait utiliser la magie…

Si le niveau maximum pour ce monde n'est pas de 150, je suis un peu foutu.

Cela signifiait qu'il devait tester sa force contre quelque chose afin de le vérifier et voir par lui-même tout ça. À quel point était-il fort comparé à des monstres ou à d'autres personnes ?

Il devait donc vérifier auprès d'autres personnes de ce monde, c'est-à-dire les deux filles et évaluer leurs réactions..

« Hé, vous deux, » déclara-t-il.

La fille elfe avait alors fait la moue.

« Wash !! Arrêtez de nous appeler "vous deux" tout le temps ! Vous savez, j'ai un merveilleux nom ! Je suis l'Invocatrice de Génie, Shera L. Greenwood ! » s'exclama l'elfe.

Hm ? Greenwood ?

C'était un nom qui lui disait quelque chose après l'avoir déjà vu dans un livre de compilation d'histoires pour le Croisement de la Rêverie. Mais même si c'était sur le bout de sa langue, il ne pouvait pas s'en souvenir.

« Hmph… "Vous deux" est bien assez. Ne me mettez pas en colère avec votre radotage inutile. »

« Oooh… B-Bien, j'ai compris… » répondit l'elfe.

Il semblait que les effets de son rôle de Seigneur-Démon fonctionnaient encore à pleine puissance.

Mais le plus tôt possible, il devrait leur montrer à quel point il était puissant. Il devrait confirmer sa puissance dès qu'il pourrait.

La Tour des Météores ne devait être qu'un lieu d'invocation des bêtes, et était assez exiguë.

Alors qu'il s'inquiétait d'être trop faible, en même temps, il devait aussi s'inquiéter d'être trop fort.

Si le sort qu'il allait lancer s'étendait au-delà de la portée qu'il s'attendait, il était possible que ces deux-là puissent aussi être pris dans l'effet.

« Y a-t-il des monstres ici ? » demanda-t-il.

« … Seule des bêtes occasionnelles qui peuvent être chassées dans la forêt. Cependant, il y en a beaucoup plus proche de la ville. »

Takuma poussa en silence un soupir de soulagement.

Il ne voulait pas entrer dans de soudaines batailles alors qu'il était encore incertain quant à ses propres capacités.

S'il commençait à agir maintenant comme un lâche, Rem et Shera pourraient commencer à se demander à quel point il était fort.

Il devait au moins agir comme s'il était fort.

« Hmph… Donc, il n'y a pas de monstres ici. Quel endroit terne… Peu importe. Tout type de rocher sera bon pour mon usage, » déclara-t-il.

Il avait commencé à marcher vers l'escalier.

Alors que ses souvenirs étaient un peu flous, il avait été soulagé de constater que les escaliers descendaient.

« Attendez ! Ne partez pas seul ! Vous êtes mon invocation, vous savez ! » Shera l'appela depuis derrière lui.

« Il n'est pas votre invocation…, » murmura Rem.

Tout en faisant de petits pas, Rem trottinait pour arriver au côté de Takuma.

La petite fille aux oreilles de chat le regarda.

Eh bien, techniquement, c'était des oreilles de panthère, car après tout, elle était une panthérienne.

Bien qu'elle n'ait eu aucune expression sur son visage, il avait sincèrement senti qu'elle avait un caractère adorable. C'était comme si elle était un innocent petit animal.

Bon sang, elle est mignonne.

Il avait été submergé par la soudaine envie de lui caresser la tête.

Ahhh, et il voulait absolument essayer de toucher ses oreilles !

Toutefois ! Les Seigneurs-Démons ne se contentaient pas de caresser les jolies filles sur la tête.

Le bruit des pas de Shera put être entendu alors qu'elle s'approchait par-derrière.

Jetant un coup d'œil derrière lui, ce n'était pas seulement les cheveux dorés de Shera qui se balançaient, mais aussi sa poitrine volumineuse

(qui semblait complètement inapproprié pour une Elfe).

Bon sang !

Rassemblant sa volonté d'acier, il parvint à arracher son regard de tout ça.

Comme un véritable Seigneur-Démon, il avait marché comme s'il dominait les deux filles.

Mais la vérité était que si des ennuis survenaient, il n'aurait pas d'autre choix que de compter sur elles.

Partie 4

Des pas résonnaient dans l'escalier de pierre.

Parce que tout cela était arrivé si soudainement, ils se déplaçaient à un rythme relativement lent.

Tout en plaçant sa main sur le mur pendant qu'il marchait, Takuma descendit l'étroit escalier en colimaçon de la tour.

Tout est si réel.

De fines fissures étaient présentes dans les pierres, et une certaine fraîcheur était perceptible quand il les touchait.

Peut-être parce que l'endroit avait été construit il y a si longtemps, des fragments de mur étaient fissurés et étaient tombés sur le sol.

La lumière du soleil passait à travers les fenêtres circulaires.

En repensant au Croisement de la Rêverie, il essaya de se souvenir de ce qui portait le nom de « Lumière du Soleil ».

Lorsque Takuma rassemblait des informations, il ne se concentrait pas sur des éléments tels que la trame de fond ou des informations sur le monde, mais s'intéressait seulement à des choses comme de nouveaux objets ou des moyens pratiques d'utiliser efficacement les sorts.

Il avait déjà résolu toutes les quêtes de l'histoire principale, alors il sentait qu'il avait une bonne compréhension du fonctionnement de ce monde…

Cependant, le véritable problème était qu'il ne savait pas si ce monde avait beaucoup de choses en commun avec le jeu.

Après un petit moment, ils étaient finalement sortis de la tour.

Takuma plissa les yeux alors que la lumière blanche brillante l'inondait.

Après avoir ajusté ses yeux, il avait commencé à avoir une vision claire des contours de ce monde.

Tout en ressemblant exactement au Croisement de la Rêverie, le sentiment de réalité du paysage qui se déployait devant lui était incomparable à un jeu.

Jusqu'à présent, il avait été à la Tour des Météores.

La Forêt Mangeuse d'Hommes s'étendait vers l'Ouest.

Bien que la dense végétation de feuillages et d'arbres l'empêchait de voir, il devrait y avoir un donjon ayant la forme de quelques ruines près de l'entrée de la Forêt Mangeuse d'Hommes.

À l'est, des champs de verdure toujours en expansion s'étendaient à perte de vue.

Dans le jeu, il y aurait une rivière au-delà de ces plaines, avec la Cité Frontalière, Faltra qui était juste après ça.

Si ses souvenirs étaient corrects, un trajet de cinq minutes devrait lui permettre d'y arriver… Mais d'ici, il ne pouvait même pas voir la rivière. Peut-être que c'était à cause du paysage des plaines, ou peut-être parce que c'était bien plus loin que dans le jeu.

Ou il se pourrait que la géographie du monde soit différente.

Il y avait trois modes de transport dans le Croisement de la Rêverie : la marche, l'équitation et la téléportation.

Quand c'était à pied, il y avait une chance que vous pourriez rencontrer des monstres. Ils apparaîtraient au hasard, et la plupart des monstres attaquaient à vue les joueurs.

De gros rochers parsemaient le paysage des plaines devant lui. S'il se cachait derrière ceux-ci, alors il devrait être capable d'éviter de combattre des monstres.

Cependant, parce qu'il devait toujours garder présent son rôle de Seigneur-Démon, se cacher le ferait paraître quelque peu boiteux.

Après avoir vérifié son environnement, Takuma fut soulagé de confirmer qu'il n'y avait pas de monstres en vue. Il était tout simplement content qu'il n'ait pas besoin que les filles le protègent.

Dans la région de la Tour des Météores, les monstres étaient généralement autour des niveaux 60.

Pour le personnage de Takuma dans le jeu — Diablo — ils ne représentaient même pas un défi. Cependant, comme il était actuellement, il n'était pas sûr de pouvoir les affronter. C'était ce qu'il devait confirmer par lui-même.

Comme d'habitude, Shera et Rem avaient recommencé à se disputer sur qui avait appelé Diablo.

Takuma se retourna vers l'arrière pour pouvoir les regarder.

« Je crois que vous vous méprenez sur quelque chose, » déclara-t-il.

« … Qu'est-ce que vous racontez ? Eh bien, il est vrai que cette elfe inutile se trompe si elle pense que c'est elle qui vous a convoqué, » déclara Rem.

« Je ne suis pas dans l'erreur, alors, merci beaucoup ! Je suis celle qui a convoqué Diablo, d'accord !? » s'exclama Shera.

« … Vous êtes stupide. C'était votre première invocation, n'est-ce pas ? » demanda Rem.

« C'était vrai, mais je suis un génie ! Tout le monde à la maison m'a déjà dit ça ! » répliqua Shera.

« … J'ai déjà fait des contrats avec sept invocations. Même parmi les autres invocateurs présents en ville, il s'agit là d'un nombre de première classe, » déclara Rem. « En termes simples, je suis une invocatrice exceptionnelle, alors que vous ne l'êtes pas. Diablo est une invocation exceptionnelle, et par conséquent, la conclusion évidente que l'on peut en tirer est que c'est moi qui l'ai convoqué. Comprenez-vous maintenant ? »

« Quoi ? Hein !? Donc, um… quoi !? » demanda Shera.

« … Les elfes devraient se contenter de tirer des flèches, vous, l'idiote d'elfe, » répliqua Rem.

« Ne me mets pas dans le même panier que les autres elfes ! » s'exclama Shera. « Et parlons un peu de vous, miaou fille ! Les panthériens devraient juste aller aiguiser leurs griffes sur un griffoir ou quelque chose dans le genre ! »

« . C'est parce que je suis spéciale, » répliqua Rem.

Rem troussa les lèvres et regarda dans l'autre sens.

Takuma voulait soupirer.

Franchement, plus les filles parlent, plus elles sont hors de propos. Ou est-ce juste ces deux filles qui sont ainsi ?

Cependant, un Seigneur-Démon qui aurait commencé à soupirer parce qu'il ne savait pas comment traiter avec quelques filles était exactement le contraire de l'apparence forte qu'il voulait laisser paraître. À la place, il laissa échapper un petit rire méprisant.

« Hmph… Il semblerait que vous deux, vous ne vouliez pas écouter ce que je viens de dire, » déclara Takuma.

Elles se figèrent sur place.

Il se sentait mal de les effrayer comme ça, mais c'était pour le mieux s'il voulait obtenir des informations de leurs parts.

De plus, il n'avait aucune idée de la façon de parler aux filles en dehors de son jeu d'acteur en tant que Seigneur-Démon, donc c'était comme ça qu'il devrait agir.

Bon, qu'est-ce que je fais maintenant ?

On dirait qu'il devrait continuer à agir comme le Seigneur-Démon.

« Écoutez bien, car je veux être clair sur ce sujet. Je ne suis pas une invocation ! » annonça-t-il.

Les deux se regardèrent.

Shera avait alors ouvert la bouche afin de parler. « M-Mais vous avez été convoqué à l'aide du rituel d'invocation, n'est-ce pas ? »

« Je suis un être qui transcende la sagesse conventionnelle, » répondit-il. « Être comparé à ces bêtes n'est rien de moins qu'une insulte. »

« … Donc, ce que vous essayez de dire, c'est que vous ne correspondez pas à la catégorie des invocations ? Voulez-vous dire que vous avez plus de deux capacités ? » demanda Rem.

L'invocation dans le Croisement de la Rêverie s'accompagnait d'un certain nombre de paramètres et d'une seule capacité spéciale.

Cela pourrait être n'importe quoi en comprenant le poison, de la paralysie, des soins, le fait de laisser leur invocateur monter sur eux, ou même de tirer avec des lasers afin de frapper plusieurs ennemis à la fois. Cependant, en dehors de leur attaque de base, les invocations étaient seulement censées pouvoir effectuer une autre action. Ce que Rem avait dit doit signifier qu'il en était de même pour ce monde.

Il était un peu soulagé d'entendre ça.

Avec un rictus, Takuma avait tordu son visage dans une expression digne d'un Seigneur-Démon.

« Oui, c'est vrai. Pour preuve, je possède effectivement des capacités en dehors de Réflexion de la Magie, » déclara-t-il.

La magie élémentaire.

Il n'irait pas partout s'il ne pouvait pas utiliser ça.

Bien sûr, son équipement avait aussi d'autres effets.

Alors que Takuma se tenait au bord d'une flaque d'eau sur le sol, son apparence se reflétait sur sa surface.

La tenue noire qu'il portait, l'Abysse d'Ébène, avait la capacité de réduire la puissance des attaques physiques, ainsi que de fournir une augmentation aux statistiques en ayant juste besoin de la porter.

La cape qui couvrait son dos s'appelait le « Rideau des Sombres

Nuages ». En plus de protéger son porteur contre les effets de statut négatifs, il avait également un effet présent qui laisserait le porteur avec 1 HP après toute attaque qui réduirait normalement ce chiffre à zéro. Il le portait pour pouvoir dire des choses comme « le Seigneur-Démon ne mourra jamais ! », mais jusqu'à présent, personne n'avait été en mesure de mettre ses HP à zéro. Cependant, s'il avait à nouveau été attaqué à 1 HP, il mourrait vraiment.

Afin de lui donner plus l'apparence semblable à un Seigneur-Démon, il portait un objet appelé la « Couronne Déformée » sur sa tête. Non seulement cela avait changé son apparence, mais elle avait aussi eu un effet automatique de régénération de ses Points de Vie (PV).

En tant qu'arme, il portait une portée appelée le Bâton de Tenma. Non seulement avait-il augmenté sa statistique INT (Intelligence), mais il permettait également de réduire les temps des incantations nécessaires pour les sorts.

Il avait également porté une poche à objets à sa taille.

Caché sous sa cape, il contenait des choses telles que des potions pour restaurer ses Points de Magie (PM), ainsi que des potions de soins, puisque l'Anneau du Seigneur-Démon reflétait également la magie curative.

Il avait également emporté avec lui un objet rare qu'il prévoyait de donner à quiconque pourrait vaincre le Seigneur-Démon afin de commémorer leur accomplissement.

Il voulait les sortir pour vérifier, mais « sortir » quelque chose dans le jeu signifiait aussi l'« utiliser ». Puisque ce monde semblait fondé sur la réalité, il doutait que cela se produise. Mais il voulait éviter le risque de gaspiller des objets avant de pouvoir confirmer son propre pouvoir.

L'Anneau du Seigneur-Démon était placé sur le majeur de sa main

gauche.

C’était la seule chose dont il avait pu confirmer son effet. Dans le jeu, et dans ce monde aussi, c’était la carte maîtresse de Diablo. Takuma avait également eu son premier aperçu du visage de Diablo depuis son arrivée dans ce monde.

Bon sang, j’ai vraiment une belle allure !

Un visage très différent du Takuma du monde réel se reflétait dans l’eau.

La lumière de ses yeux noirs dégageait une vive lueur et les marques d’un tatouage bleu-noir recouvraient ses joues et son front. En raison des effets de la Couronne Déformée, il pouvait également voir deux cornes sortir de sa tête.

Il y avait un sourire moqueur plâtré sur son visage.

Il était d’une beauté sauvage. Sa peau bronzée et son corps tonique et musclé étaient harmonieux.

Ce n’était pas Sakamoto Takuma.

Il était Diablo, et son apparence était exactement la même que dans le jeu.

Quelles sont mes capacités ?

Son style de combat particulier consistait à encercler l'ennemi tout en libérant la magie élémentaire, reflétant tous les sorts de son adversaire et les anéantissant au cours du processus. Pourrait-il faire la même chose ici ?

Rem et Shera avaient rapproché leurs visages l'une de l'autre et elles avaient commencé à se parler entre elles.

« … Il n'est pas une invocation ? Il est vrai que je n'ai jamais entendu parler d'une invocation avec plus d'une capacité avant aujourd'hui, » déclara Rem.

« Mais Diablo est censé être une invocation, n'est-ce pas ? » demanda Shera.

« … Pourquoi avez-vous du mal à comprendre ces choses ? » demanda Rem.

« Hein !? Vous parlez de quoi maintenant ? » demanda Shera.

« … Diablo vient de dire qu'être traité comme une invocation était désagréable pour lui, » déclara Rem.

« Mais il a été appelé en provenance d'un autre monde, n'est-ce pas ? N'est-ce donc pas une invocation ? » demanda Shera.

« … J'abandonne. Mettons cela de côté ! Je me demande quelles autres capacités il pourrait avoir en plus de Réflexion de la Magie ? » Rem avait un regard pensif sur son visage.

Shera avait fait claquer ses mains ensemble, comme si elle avait eu une idée brillante.

« Pourquoi ne pas simplement faire qu'il nous les montre !? » s'exclama

Shera.

« … Il est vrai que, en tant que son invocateur, il me faut avoir une connaissance de ses capacités, » Rem tourna son regard tranchant vers Takuma.

Les yeux pétillants, Shera se tourna également vers lui.

« Hé, Diablo ! Montrez-nous vos capacités ! » déclara Shera.

« … Tout à fait. Si vous avez vraiment plusieurs capacités, alors j'aimerais vraiment les voir, » déclara Rem.

La raison pour laquelle tout cela était sorti était justement, car il voulait tester ses propres capacités.

Je suis sûr que je peux utiliser la magie, je dois être capable de ça ! Probablement… Je suis quelque peu dans la merde si je ne peux pas le faire !

Il ne pouvait pas se résoudre à dire que cela pourrait être impossible.

Takuma ricana. « Ku-ku-ku… Très bien ! Je vais vous montrer la véritable puissance de Diablo ! »

Partie 5

Alors qu'il jetait un coup d'œil rapide à son environnement, Takuma trouva un rocher d'une taille raisonnablement grande. Il mesurait environ trois mètres de haut, et probablement environ cinq mètres de diamètre.

La surface de la roche semblait avoir été polie jusqu'à ce qu'elle soit complètement lisse, il était impensable que cela ait pu se former naturellement.

Dans le jeu, il s'agissait d'un objet indestructible qui ne se briserait pas,

peu importe la puissance de la magie qui le frappait.

Il s'agissait du rocher sur lequel il allait essayer d'utiliser sa magie élémentaire.

Cependant, il était nerveux.

Il ne voulait pas être vu comme un fou qui avait lancé sans raison des sorts d'attaque sur un tel objet. C'est pourquoi il avait dit qu'il voulait « leur montrer son vrai pouvoir ». Mais cela pourrait tout à fait ne pas aller comme il l'aurait souhaité.

Maintenant, elles s'attendaient à ce qu'il fasse quelque chose d'incroyable.

« A-Alors maintenant… Je ne peux pas être trop sérieux, car sinon, cela vaporiserait ce monde, » déclara-t-il. « Je vais utiliser seulement un fragment de mon pouvoir. Peut-être un millième… Non, un dix millième de mon plein pouvoir. Je crois que ce montant serait suffisant pour vous montrer qui je suis. »

« On s'en fout ! Allez-y ! » cria Shera.

« … S'il vous plaît, montrez-moi votre pouvoir, » demanda Rem.

Eh bien, je ne peux plus abandonner maintenant, pensa-t-il.

Alors que les deux filles le regardaient avec beaucoup d'intérêt, Takuma commença à se concentrer.

Pour utiliser la magie dans le MMORPG le Croisement de la Rêverie, vous deviez aligner votre curseur sur votre cible et appuyer sur le raccourci que vous lui aviez assigné sur votre clavier.

Alors que le ciblage automatique était une option, Takuma utilisait souvent des tactiques telles que le contrôle de ses tirs, alors il aimait

contrôler manuellement le curseur à partir d'un point de vue à la troisième personne.

Je dois regarder le rocher comme si c'était la position de mon curseur, pensa-t-il.

Il imaginait un autre Takuma qui le regardait d'en haut et qui agissait.

Son autre moi contrôlait son personnage de sorcier, et lui faisait utiliser sa magie.

Il avait décidé de faire quelque chose qu'il utilisait fréquemment dans le jeu.

Un sort élémentaire qui s'enflammerait et causerait des dégâts de feu dans une petite zone — L'explosion.

Il s'agissait d'un sortilège de niveau intermédiaire qu'un Sorcier élémentaire pouvait apprendre en attribuant des points de compétence aux catégories appropriées une fois qu'il atteignait le niveau 50.

Bien qu'elle n'avait pas eu beaucoup de puissance, la ZdE (Zone d'Effet) du sort était substantielle, ce qui le rendait facile à utiliser. Comme il s'agissait d'un sort qui continuait à se mettre à niveau, c'était quelque chose qu'il utilisait fréquemment.

Et le Diablo dans ce jeu était de niveau 150, et un Sorcier ultime.

Il n'y a aucune chance que cela ne fonctionne pas ! pensa-t-il.

Takuma pointa le bout du Bâton de Tenma vers le rocher.

Mais… puis-je vraiment utiliser la magie ?

« !? »

Un soudain doute qui lui traversa l'esprit le fit cesser de bouger.

Rem inclina sa tête. « … Quelque chose ne va pas ? »

« Qu'est-ce que vous faites ? N'alliez-vous pas nous montrer votre pouvoir ? » demanda Shera.

Son cœur avait commencé à battre la chamade face à leurs mots.

Si les choses continuaient comme ça, ce serait mauvais. Oui, ce serait vraiment mauvais.

« N-Ne me pressez pas, » dit-il.

« … Puisque je suis votre invocateur, je devrais savoir exactement quels sont vos pouvoirs. S'il vous plaît, dépêchez-vous et montrez-le-moi, » demanda Rem.

« Attendez, je suis son invocateur ! » répliqua Shera.

Rem n'avait pas réagi à la réponse obstinée de Shera.

S'il ne réussissait pas, il perdrait la face.

Il commençait à abondamment transpirer.

Je dois me souvenir de la description qu'ils ont écrite pour cette magie !

Il avait besoin de plus de détails pour obtenir une image précise dans sa tête sur la façon de faire fonctionner le sortilège.

Il devait y avoir quelque chose d'écrit dans l'explication.

Oui, c'était quelque chose comme : « Rassembler l'hydrogène de l'air ambiant et l'enflammer avec de la magie ».

Il ne savait pas si cela avait un certain sens scientifique, mais de toute façon, il avait essayé de l'imaginer dans sa tête.

Il pouvait le faire.

Même si le moi dans le monde réel ne peut pas !

Si s'agissait du Seigneur-Démon Diablo, l'homme qui avait démembré d'innombrables autres joueurs, il serait sûrement capable de le faire.

Une lumière noire avait commencé à émerger de la pointe du Bâton de Tenma.

Takuma grava l'image de la magie dans son esprit — non, il n'était plus désormais Takuma. Dans ce monde, il était le Seigneur-Démon, Diablo !

Il avait alors murmuré. « Explosion ! »

Une explosion réelle se fit entendre.

L'énorme rocher éclata de l'intérieur. Des fragments de rocher jaillissaient comme des éclats d'obus et pulvérisèrent tous les alentours.

Rem et Shera poussèrent toutes deux un cri et se mirent à couvert derrière le dos de Diablo alors qu'elles étaient en pleine panique.

Bien que les projectiles aient pu être juste des éclats de roche, s'ils vous frappaient à cette vitesse, vous ne pouviez vous en sortir indemne.

Quant à Diablo, il n'avait pas été capable de les éviter.

Il était resté statique par habitude, car les effets graphiques habituels dans le jeu (comme l'explosion des rochers) n'avaient jamais causé de dommages. Il aurait pu être risqué s'il avait réellement pris des dommages en provenance des roches tranchantes. Cependant…

Les effets de réduction des dégâts de l'Abysse d'Ébène avaient été activés. Avant que le fragment volant de rocher frappe Diablo, il avait perdu sa force cinétique. Aucun problème n'était donc posé par ça.

Il avait réellement utilisé la magie !

Un grand sentiment de joie jaillissait en lui face à la pensée de son succès. Il voulait sauter sur place comme il était si heureux. Cependant, il ne pourrait jamais faire quelque chose d'aussi enfantin. Après tout, il était un Seigneur-Démon.

« Hmph… Voilà comment c'est…, » il avait essayé de le dire d'une manière qui donnait l'impression que sa puissance d'origine était beaucoup plus grande que ça.

Mais c'est alors qu'une pensée terrible lui était venue.

Et si ce n'est pas vraiment impressionnant pour les habitants de ce monde ?

Diablo se retourna pour regarder les deux filles qui se cachaient derrière lui.

Shera et Rem s'étaient serrées l'une contre l'autre et chuchotaient entre elles.

« Qu'est-ce… qui vient d'arriver ? » chuchota Rem.

« … Cela semblait… être de la magie… de la magie élémentaire, pour être exact… Mais ça ne peut pas être le cas, » murmura Shera.

Elles avaient l'air d'être surprises. Le problème était, il ne savait pas si elles étaient surprises parce qu'il était fort, ou parce qu'il était si faible. Il aurait souhaité qu'elles lui aient donné plus de commentaires à voix haute.

Dans cette zone du jeu, les monstres devraient être au niveau 60 ou plus. Cela aurait été approprié pour les joueurs qui avaient été jusqu'ici.

Si c'était le cas, alors peut-être qu'« Explosion », étant un sort que vous appreniez au niveau 50, aurait pu sembler un peu faible.

« Je vais vous montrer une magie différente, » déclara Diablo.

Il avait pointé son bâton sur un rocher encore plus grand que celui d'avant.

L'important ici est d'imaginer la description du sort.

Il avait le sentiment que se souvenir des détails entourant le sort finirait par être plus efficace.

S'il essayait de lancer certaines des choses qu'il avait apprises à l'école pour manipuler les éléments, il pourrait trouver une image plus spécifique dans sa tête. Il était sûr qu'il serait capable de lancer un sort encore plus puissant.

Pour le prochain sort, il avait pensé qu'il serait bon d'essayer quelque chose qui ne soit pas l'un des sorts élémentaires de feu.

Les monstres dans le Croisement de la Rêverie avaient reçu des affinités vis-à-vis de certains éléments.

Ce serait dangereux s'il ne pouvait pas utiliser au moins deux types de magie.

Le suivant… je vais essayer d'aller avec la magie de niveau 80, Gèle.

C'était un sort qui gèlerait complètement la zone que vous aviez ciblée.

Sa description se lisait comme suit : « Utilisez la magie pour forcer les molécules de la région à freiner, ceci afin de geler la zone ».

Tout en pointant son bâton, il imagina que la chaleur était drainée de la zone après qu'il l'ait choisi comme cible.

Ça a marché.

« Gèle ! »

Bien que ce ne soit qu'une illusion causée par le sortilège, une formation de glace en forme de lotus fleurissant avait éclaté au centre de la zone. La fleur de glace était restée au centre de la zone qu'il avait ciblée pendant un petit moment, jusqu'à ce qu'elle finisse par se transformer en lumière et se soit totalement dissoute. Il s'agissait d'un sort qui était beau à regarder lors de son exécution.

Le rocher avait été gelé en un instant.

Mais ce n'était pas tout…

La végétation autour du rocher était également gelée, il y avait même les nuages de poussière dans l'air qui viraient au blanc.

L'effet du gel avait transformé tout ce qui était autour du rocher en une toundra gelée.

Le froid était suffisant pour les atteindre, et cela même s'ils se trouvaient en dehors de la zone d'effet.

Diablo se retourna pour regarder les deux filles se trouvant derrière lui.

Elles le regardaient avec des expressions de stupéfactions présentes sur leurs visages.

Il n'était pas sûr de savoir comment réagir.

Il avait commencé à se sentir mal à l'aise.

Ne sont-elles pas totalement silencieuses à cause de la faiblesse de mes sorts ?

Shera avait à peine réussi à murmurer quelque chose. « … astique. »

« Hm !? » demandai-je.

« Incroyable… C'était fantastique ! C'était quoi !? Cela ressemblait à de la magie élémentaire, mais pourriez-vous faire quelque chose comme ça avec de la magie élémentaire !? » Les lèvres de Rem tremblaient.

« … De première classe. Non, je ne pense pas que vous pouviez même mettre une étiquette sur cette capacité… Même les plus hauts rangs tels qu'Ifrit et le Leviathan n'ont pas ce pouvoir écrasant…, » déclara Shera.

« Le corps de Diablo était comme, *whooosh *, et il était tout brillant ! » s'exclama Rem. « Même le flux de magie qu'il a déchaîné était incroyable ! C'était incroyable ! »

« … Diablo… Tant que vous êtes ici, je suis sûre que vous serez en mesure de me sauver… Et bien, à part ça, vous avez ma plus grande admiration. Je vous serais reconnaissante si vous me choisissez comme votre invocateur. »

« Je vous l'ai déjà dit, je suis son invocateur ! Zut ! D'ailleurs, j'ai besoin de lui ! Il n'y a pas, non, pas moyen que je vous laisse l'avoir ! »

« … Je n'ai pas non plus l'intention de vous le remettre. »

Diablo n'éprouvait aucun soulagement à voir leurs réactions.

Il semblerait que ma magie soit réellement puissante dans ce monde.

Il ne pouvait pas encore baisser la garde, mais il devrait au moins être soulagé de savoir ça.

Tout comme l'aurait fait un Seigneur-Démon, Takuma avait fait un sourire arrogant.

« "Incroyable", dites-vous ? C'est tout à fait normal… car je suis Diablo, l'être connu et craint comme le Seigneur-Démon ! » s'exclama-t-il.

Partie 6

Les deux filles l'avaient toujours appelé « Seigneur-Démon », mais c'était la première fois qu'il l'utilisait.

Rem fit un signe de tête satisfait en entendant ces mots. « … Dieu merci. J'ai vraiment réussi à invoquer un Seigneur-Démon d'un autre monde. »

« Bien sûr ! J'avais déjà prévu d'avoir un Seigneur-Démon comme Invocation depuis le début ! » Shera s'exclama fièrement.

« … Non seulement elle manque de compréhension, mais elle n'écoute même pas les autres quand elle parle, » répliqua Rem. « C'est typiquement elfique ça. Eh bien, peu importe. Tant que j'ai le pouvoir de Diablo, nous pourrions peut-être le vaincre. »

« Qu'est-ce que c'est que ce "Le" ? » demanda Shera.

« … Le Seigneur-Démon de ce monde, Krebskulm, » répondit Rem. Elle avait serré sa main contre sa poitrine.

C'était comme si elle priait.

L'expression sur son visage était emplie de douleur.

Dans le cadre du Croisement de la Rêverie, le Seigneur-Démon Krebskulm était le boss le plus puissant du jeu.

L'histoire dans le jeu donnait quelque chose comme ça.

« Il y a longtemps, il y avait une grande bataille entre les Célestes et les Déchus. Les Célestes sont sortis victorieux face aux Déchus, et l'âme du Seigneur-Démon a été scellée. Cependant maintenant, 1000 ans plus tard, les Déchus complotent pour ressusciter le Seigneur-Démon. Les seuls qui peuvent mettre un terme à cela sont les descendants des Célestes — les Aventuriers. »

Le joueur avait été fait pour être un membre d'une race talentueuse et était parti dans le monde du Croisement de la Rêverie comme l'un de ces aventuriers.

Les aventuriers se battaient toujours contre les Déchus qui essayaient de ranimer le Seigneur-Démon, et essayaient d'arrêter leurs plans. Si la résurrection était en quelque sorte un succès, alors leur mission serait de combiner les forces pour détruire le Seigneur-Démon.

Cela étant dit, c'est juste l'objectif derrière l'histoire du jeu. Je suis sûr que la plupart des joueurs ne jouent que parce qu'ils « veulent cette arme », ou « veulent apprendre cette magie », ou « veulent surpasser l'événement suivant ».

L'histoire du Croisement de la Rêverie n'était pas complète.

Les jeux en ligne étaient toujours comme ça. L'histoire continuerait jusqu'au dernier jour où les serveurs de jeux et les mises à jour continueraient.

Même maintenant, ils ajouteraient périodiquement des événements à durée limitée et de nouvelles quêtes à l'histoire.

Quand le jeu avait commencé il y a trois ans, le dernier boss était supposé être le Seigneur-Démon de l'Epée, Sankdius, que les Déchus avaient ressuscité. Battre ce boss vous avait alors permis de voir une scène du genre « Félicitations ! »

Cependant, il s'était avéré que Sankdius était seulement un « Fragment du Seigneur-Démon ».

À l'époque, les joueurs ont spéculé que le Seigneur-Démon n'avait pas été complètement ressuscité.

Mais Krebskulm est-il censé être le Seigneur-Démon achevé ? Cela n'a pas encore été confirmé, hein.

Dans l'histoire du jeu, Krebskulm était « un nom que les Déchus avaient tenu en grand respect. »

Jusqu'à présent, il n'y avait pas eu de quêtes qui l'incluaient.

En tout cas, Takuma pensait qu'il serait peut-être préférable de ne pas s'appeler « Seigneur-Démon » ici. Comme les autres ne connaissaient pas sa situation, on ne savait pas quel genre de réaction il obtiendrait d'eux. Dans tous les cas, il s'attendait à ce que cela ne soit pas favorable.

Shera tirait sur les manches noires de l'Abysse d'Ébène.

« Hé ! Dépêchons-nous ! Retournons en ville et faisons notre inscription chez les Aventuriers ! » s'exclama Shera. « Puisque vous êtes ici, je peux enfin m'inscrire comme une fière invocatrice ! »

« Vraiment !? » m'exclamai-je.

« Mmph…, » Rem regarda fixement Shera, un air d'insatisfaction extrême présent sur son visage.

Son intérêt piqué, Diablo avait alors demandé. « Question à vous deux. Les personnes qui sont Invocateurs sont-elles respectées ici ? »

Dans le jeu, les Invocateurs étaient soit des personnes qui n'utilisaient pas correctement leurs points de compétence, soit des personnes qui se fichaient des statistiques et faisaient ce qu'elles voulaient.

Les trois classes disponibles dès le début étaient Guerrier, Sorcier ou Archer.

C'était une connaissance commune pour tous ceux qui avaient choisi « Sorcier » de dépenser leurs points de compétence pour rendre leur magie élémentaire plus forte.

En fonction de votre distribution de statistiques et des compétences acquises dans le Croisement de la Rêverie, le nom de votre classe changerait automatiquement.

Pour un sorcier qui avait priorisé son attribution de points, il pourrait, par exemple, passer de Pyromancien à Sorcier d'Explosion de Flammes, et même plus loin à Sorcier Incinérateur, ou peut-être même à un Sorcier de la Flamme de Glace. Il y avait une quantité infinie de titres en fonction de votre niveau et de la manière dont vous aviez distribué vos points.

Même si vous atteigniez le niveau maximum de 150, il n'était pas possible de maîtriser tous les sorts du jeu.

C'était parce que les points que vous aviez reçus lors des montées de niveaux ne seraient pas assez nombreux.

Après avoir surpassé de nombreux événements difficiles, avoir remporté la victoire sur d'autres joueurs et obtenu divers objets qu'il avait gagnés au cours de tout ça, il avait pu obtenir un certain résultat… en utilisant tous les points qu'il avait économisés, la classe de Diablo avait changé en Sorcier de l'Annihilation.

On pensait qu'il n'y avait qu'un seul joueur au Croisement de la Rêverie qui occupait cette classe. C'était parce que, même si vous réussissiez à atteindre les mêmes statistiques, vous deviendriez seulement un Sorcier de la Destruction.

Parce que c'était le seul de son genre, on pensait que c'était un titre

donné à la personne qui avait d'abord réussi à atteindre les exigences pour cela.

Bien que rien n'ait été officiellement annoncé à ce sujet, cela aurait pu être une modeste récompense pour le challenger qui avait trouvé le chemin à travers des zones du jeu qui n'avaient encore été trouvées sur aucun wiki de stratégie.

Quoi qu'il en soit, un sorcier devait utiliser la puissance de sa magie élémentaire comme un canon à mouvement ondulatoire pour infliger de grandes quantités de dégâts à ses ennemis.

Il ne s'agissait pas d'envoyer votre Invocation sur les lignes de front pour qu'elle se batte pour vous. Dépenser des points sur l'invocation était à court terme totalement inefficace.

C'était une connaissance commune dans le jeu, mais…

Il semblait que les filles respectaient et qu'elles admiraient les Invocateurs ici.

Le visage de Shera avait affiché de la surprise. « Vous savez, ce sont des Invocateurs ! Quand vous pensez aux Sorciers, il faut absolument être un Invocateur ! »

« Et qu'en est-il de la magie élémentaire ? Je vous ai déjà montré mon pouvoir, n'est-ce pas la forme la plus suprême de la magie ici ? » demanda-t-il.

Rem fut celle qui avait répondu à ma question. « … La magie élémentaire normale n'est pas si puissante. Au mieux, elle peut être utilisée pour rassembler une boule de feu de la taille de votre poing, ou invoquer un coup de vent pour frapper quelqu'un. »

« C'est ainsi ! » déclara Shera. « On aurait juste ri de vous si vous vous

faites appeler un Sorcier Élémentaliste. Les gens vous diraient simplement : “Si vous voulez allumer un feu, allez chercher du silex !” »

« … Je ne peux pas le nier. La magie élémentaire est bonne si vous êtes un enfant qui veut pratiquer en utilisant des sorts, mais une fois que vous avez grandi, vous apprenez la magie d’invocation, » déclara Rem.

« Comment… cela peut-il… être ainsi ? » balbutiai-je.

La magie élémentaire est-elle vraiment faible ici ?

Cela pourrait être la plus grande différence entre le jeu et ce monde, pensa Diablo.

La classe dans laquelle avait passé tant de temps et d’enthousiasme… était maintenant une classe pour les imbéciles ! Il ne pouvait pas croire que les gens allaient le traité comme un moins que rien.

C’était comme si ses journées de collecte d’informations, d’accumulation de points et d’entraînement dans sa magie élémentaire n’avaient servi à rien. Il ne ressentait que du chagrin.

Rem secoua la tête. « … Votre magie élémentaire est à un autre niveau. Si les autres Sorcier Élémentaliste pouvaient avoir un centième… Non, même un millième du pouvoir que vous nous avez démontré, alors peut-être qu’ils seraient traités un peu mieux. »

Shera acquiesça en signe d’accord. « Habituellement, si vous dites que vous vouliez être un Sorcier Élémentaliste, tout le monde soit vous plaint, soit ils commencent à parler de mal de vous, soit ils se mettent vraiment en colère contre vous. »

« … Un peu comme une elfe qui choisit de ne pas devenir archère, » déclara Rem.

« Ce n’est pas une mauvaise chose pour moi de choisir un chemin plus

adapté à mes propres talents ! » répliqua Shera.

Laissant de côté leurs querelles pour le moment, Diablo était en train de reprendre le contrôle de son propre cœur.

Les Sorcier Élémentaliste étaient maintenant une classe pour les imbéciles.

Mais c'était seulement parce que ça n'avait pas été étudié ici, la magie de Diablo avait la même puissance que dans le jeu.

Il était un peu attristé d'avoir perdu ses camarades du wiki de stratégie qui échangeraient des informations sur la magie élémentaire avec lui.

Mais ce n'était pas un problème.

Diablo s'arma de son courage et les interpella. « Eh vous deux, êtes-vous seulement capables de vous battre quand vous ouvrez la bouche ? Nous allons en ville. Venez avec moi ! »

Ce n'était qu'après avoir fini de parler qu'il avait réalisé quelque chose.

Il ne serait pas très démoniaque de demander où était la ville après avoir dit tout cela. Ce serait certainement boiteux.

S'il vous plaît, laissez la ville être dans la même direction que dans mes souvenirs !

Puis, utilisant ses souvenirs du jeu comme base, il avait commencé à marcher.

« A-Attendez un peu ! » cria Rem.

« … V-Vous allez un peu vite, » déclara Shera.

Depuis qu'elles avaient toutes les deux commencé à courir afin de le

rattraper, il était soulagé de voir qu'il allait probablement dans la bonne direction.

Partie 7

Après avoir traversé les plaines jonchées de rocs, ils finirent par voir une grande rivière s'étendant du nord au sud, ainsi qu'un robuste pont en pierre.

Il s'agissait du Pont d'Ulug, situé à l'ouest de la ville.

Après avoir traversé le pont de pierre, il y avait une forteresse faite pour ressembler à la porte de château, et au-delà de cela se trouvait la ville à proprement parler.

Le fait de marcher à cette distance de la Tour des Météores aurait normalement pris environ trois minutes dans le jeu, mais il avait fallu un peu plus de trois heures pour arriver ici.

Eh bien, ce n'est pas comme si c'était un jeu de merde qui prend trois heures pour faire un trajet. Et il n'y a aucune chance qu'ils construisent une forteresse dans un endroit qui ne prend que trois minutes pour s'y rendre à pied, pensa-t-il.

Dans le cadre du jeu, le Pont d'Ulug était censé être la seule défense que la ville de Faltra avait afin de se protéger vis-à-vis de cette zone.

C'était parce que si vous traversiez la Forêt Mangeuse d'Hommes qui s'étendait à l'ouest, vous entreriez dans le Domaine des Déchus, où des monstres de haut niveau apparaissaient.

Il était donc utilisé comme étant un endroit où les joueurs pouvaient récupérer leurs Points de Vie et leur Point de Magie et qui permettait aussi d'attendre les autres membres de leur groupe afin de conquérir le donjon des Ruines de la Forêt Primordiale qui était situé dans la forêt.

J'étais le seul qui passait devant tout le monde qui attendait le reste de leur groupe alors que je me dirigeais tout seul vers le donjon !

Mais comment le Pont d'Ulug était-il utilisé dans ce monde ? Il n'avait vu aucun aventurier dans la zone.

Comme il était situé le long du chemin vers le sud-est de la ville, le Pont d'Ulug servait également de point de contrôle.

Les gardes faisaient des choses comme vérifier l'identité des voyageurs et inspecter les bagages, un peu comme les contrôles de sécurité modernes.

Il y avait de nombreux gardes portant des armures lourdes, ce qui faisait qu'il était facile de comprendre qu'il s'agissait d'une position fortement fortifiée.

Malgré leur apparence fortement blindée, les gardes se tenaient là sur leur garde.

Diablo traversa le pont et essaya de traverser la forteresse, mais alors, un garde se dressa sur son chemin.

« Hé, vous là ! » cria le garde. Il portait une hallebarde dans sa main droite, avec seulement la moitié supérieure de son corps couvert d'une armure.

Il était normal que les fantassins ne portent aucune armure sur leurs jambes. Pour cette raison, l'armure qu'ils portaient à partir de la taille était assez épaisse.

Il s'agissait d'un humain. Il avait de courts cheveux bruns qui étaient hérissés aux extrémités. Ses yeux étaient largement ouverts, et il y avait de la nervosité présente très clairement sur son visage.

Maintenant que Diablo le regardait de plus près, il semblait très jeune. Peut-être qu'il vaudrait mieux l'appeler un adolescent.

Je me demande quel genre de rôle les gardes jouent dans ce monde.

Si on regardait dans le jeu, ils servaient essentiellement la police, et distribuaient des punitions à tout aventurier qui avait commis des crimes.

Et ainsi, si vous aviez tué un joueur en dehors d'un combat ou si vous aviez volé quelque chose, alors ces aventuriers auraient leurs noms en rouge comme marque qu'ils étaient des criminels. Si vous vous approchiez d'une ville ou d'une forteresse dans cet état, les gardes allaient immédiatement vous entourer et vous battre à mort.

Ne suis-je pas devenu un criminel ?

Son rôle de Seigneur-Démon était juste ce que c'était, un rôle qu'il jouait. Ce n'était pas comme s'il faisait quelque chose de mal !

Il n'y avait pas non plus de nom, donc il ne pouvait pas le savoir avec certitude.

Dans le jeu, il n'y avait aucun événement où les PNJ de type garde arrêteraient un joueur. Il avait donc été considérablement secoué par ce développement imprévu.

S'il avait effectué une faible réaction à ce moment-là, alors il n'y aurait eu aucun intérêt pour lui de garder son jeu de rôle Seigneur-Démon pour les deux filles derrière lui.

Il devrait donc répondre de son mieux !

Il avait rassemblé sa voix. « Qu'est-ce que tu me veux, larbin ? Je crois que tu as pris la résolution de m'arrêter, moi, Diablo. »

Le garde recula, stupéfait. Il était évident qu'il avait été surpassé par sa puissance.

« E-Eh bien, c'est juste… Nous sommes responsables de vérifier ceux qui

viennent ici afin de venir à Faltra, et je ne vous avais jamais vu auparavant, » balbutia le jeune garde. « Cela peut sembler impoli, mais j'aimerais que vous me disiez qui vous êtes et ce que vous êtes venu faire ici. »

La voix de Rem était alors venue de sous le bras de Diablo. « … Il s'agit de mon invocation… dans le genre. Mais les circonstances sont un peu compliquées… »

Pour une raison inconnue, elle cachait son corps sous la cape de Diablo, rendant seulement sa tête visible pour les gardes.

Et tout comme l'avait fait Rem, Shera avait également montré seulement sa tête pendant qu'elle parlait. « Je vous l'ai déjà dit, vous avez tort ! Je suis celle qui l'a convoqué ! »

« Oh, n'est-ce pas Rem, et Shera l'Elfe… Mais, une invocation ? » demanda le garde. « Je n'ai jamais vu ou entendu parler d'une Invocation de forme humaine avant aujourd'hui. Non seulement cela, mais en plus, peut-il également parler ? »

Rem détourna les yeux. « … Avec mon pouvoir, je suis parfaitement capable d'appeler des invocations qu'on n'a jamais vues auparavant. Vous ne doutez pas de moi, n'est-ce pas ? »

Elle avait essayé de le dire d'un timbre de voix énergique, mais comme c'était seulement sa tête qui sortait de la cape, ses oreilles tressaillaient, et elle ressemblait plus à un chaton effrayé. Comme c'était mignon.

Le garde était un peu troublé après qu'on lui ait demandé ça.

« Pas du tout ! Je ne douterais jamais de votre pouvoir, Rem ! » répondit-il. « Mais, vous savez… votre invocation n'a pas le collier nécessaire autour de son cou… »

Diablo se retourna et attrapa les deux filles qui se cachaient derrière lui par la peau du cou.

« Un collier, parlez-vous de ça ? »

Les Sorciers pouvaient sembler être assez faibles physiquement, mais une fois que vous aviez atteint le niveau 150 comme il l'avait fait, soulever deux filles avec les deux mains était un jeu d'enfant.

« Quoi… !? » s'écria Rem.

« Arrêtez ! Arrêtez ça ! » cria Shera.

Rem et Shera avaient tenté de résister, mais Diablo avait été capable de les faire sortir de derrière son dos avec peu d'effort.

« Si vous voulez des colliers, alors ils sont là, » déclara Diablo.

« Quoiiiiii !? » Le garde était choqué devant ce spectacle.

Alors que leur visage tournait en une profonde nuance de rouge, Rem et Shera cachèrent leurs cols avec leurs mains.

« … C'est humiliant, » cria Rem.

« Oooh. Ce n'est pas ce à quoi ça ressemble ! » s'écria Shera.

Le garde haussa la voix, perplexe. « H-Hein!? Mais généralement, c'est l'invocation qui reçoit le collier, mais… hein !? Mais là, c'est vous… Hein !? »

« Pfff… Ne me mets pas dans le même panier que ces invocations… C'est désagréable. Si tu insistes, cela va envenimer mon humeur… » déclara Diablo.

« … S'il vous plaît, laissez-nous passer ! » supplia Rem.

« Que voulez-vous d'autre de notre part ? » demanda Shera.

Face à la pression écrasante de Diablo et aux protestations des filles, le garde s'était mis sur le côté. « Je-je suis terriblement désolé ! S'il vous plaît, prenez soin de vous ! »

« Très bien. Allons-y, » déclara Diablo.

« Attendez, vous allez trop vite ! Et pendant que nous y sommes, essayez de ne pas vous démarquer ! » demanda Rem.

« … Cette honte… c'est insupportable. Je dois absolument supprimer ce sort une fois que nous serons de retour en ville, » déclara Shera.

Tout en ignorant leurs objections, Diablo avait continué à marcher.

Alors qu'elles étaient en pleine panique, Rem et Shera avaient couru afin de le rattraper.

Les autres gardes et voyageurs qu'ils avaient croisés sur le Pont d'Ulug avaient réagi avec le même choc lorsqu'ils avaient vu les colliers des filles.

Leurs visages avaient montré une grande inquiétude en regardant Diablo marcher, et les deux filles qui étaient derrière lui.

Partie 8

Faltra était une ville avec un climat chaud qui avait reçu les bénédictions apportées par la rivière se trouvant à proximité.

Les habitants de la ville étaient joyeux et gentils, et à cause de cette gentillesse, il y avait de nombreux aventuriers qui avaient choisi de s'installer et de vivre ici… du moins, il s'agissait de ce que l'histoire du jeu avait annoncé.

La zone autour d'ici était du niveau 60 et plus. Ce n'était donc qu'un endroit où l'histoire du jeu pourrait vous faire revenir pour des chaînes de quêtes, ou que vous alliez quand vous aviez terminé les parties du début du jeu et que vous progressiez vers ce niveau-là. Si vous deviez véritablement vous installer ici, alors le jeu ne continuerait pas et vous resteriez coincé dans cette plage de niveaux…

Quoi qu'il en soit, ce n'était nullement une erreur de dire que cette ville était très pratique quant à ses installations, et elle était agréable et très belle.

Les murs extérieurs avaient été construits en pierre, et ils formaient un octogone si vous regardiez depuis le ciel.

L'eau de la rivière avait été captée dans des tranchées non naturelles, formant ainsi un fossé autour de la ville. Cette même eau allait également à l'intérieur de la ville, la divisant en son centre.

Les murs de pierre et le fossé servaient à éviter les monstres, car les animaux sauvages étaient une menace constante pour les personnes normales vivant ici. Ces créatures endommageraient même les récoltes quand elles le pouvaient.

Cependant, face à des ennemis anormalement forts tels que les Déchus ou les Invocations, ils manquaient gravement de puissance pour se défendre.

Mais heureusement, ce n'était pas seulement les murs et les douves qui protégeaient la ville. Des tours avaient été construites dans les coins de chacun des huit côtés des murs de pierre. Elles étaient minces et longues, et elles ressemblaient à des antennes. Ces tours formaient une barrière qui protégerait la ville.

Cette barrière permettait à toute personne qui l'approchait de traverser, car en vérité, elle interceptait et ne protégeait que contre les attaques

des Déchus.

En raison de cette puissante barrière, aucun monstre ou Déchus n'avait pu entrer dans la ville, ce qui en faisait un havre de paix comme cela avait été décrit dans la trame de fond du jeu.

Diablo pointait son regard vers le pont-levis situé sur le côté ouest de la ville.

Après tout, il était un démon. Il s'agissait de l'une des races jouables que vous pouviez choisir en commençant un personnage dans le Croisement de la Rêverie.

Selon l'histoire du jeu, les démons étaient une race d'humains qui avaient d'une manière ou d'une autre reçu du sang des Déchus. Des marques ressemblant à des tatouages recouvraient leur visage et leur corps, et alors que leurs prouesses physiques étaient faibles par rapport aux autres races, ils excellaient dans tout ce qui touchait à la magie. Cela était particulièrement vrai pour la statistique Intelligence (INT), qui déterminait la puissance de vos sorts. Ce n'était que cette race qui pouvait atteindre le maximum permis dans le jeu.

Comme leurs statistiques de Point de Vie (PV) et d'Agilité (AGI) étaient faibles, même parmi les autres Sorciers, c'était une race pour les joueurs qui devaient compter sur la protection de leurs alliés. C'était donc extrêmement inhabituel de voir un joueur solo comme Diablo qui utilisait un démon-sorcier comme choix de race et de classe.

Et parce que la barrière de la ville repousserait tout ce qui était lié aux Déchus, les démons, ainsi que les armes et les armures fabriquées par les Déchus, ne pourraient pas entrer dans la ville.

Pour cette raison, il y avait des portes placées aux quatre directions cardinales de la ville qui permettait à tout le monde de franchir cette barrière.

Même si vous pouviez les parcourir à votre guise dans le jeu, Diablo s'attendait déjà à ce qu'elles soient sous une surveillance encore plus stricte que le Pont d'Ulug.

Ces personnes étaient après tout des êtres vivants dans ce monde et c'était totalement différent des Personnages Non Joueur (PNJ) qui fonctionnait uniquement selon une programmation préétablie.

Au moment où ils avaient atteint la porte, le crépuscule était déjà présent. Le soleil couchant éclairait les murs de pierre, le peignant de la couleur de l'ambre. Les plaines qu'ils avaient traversées étaient teintes en rouge, comme si elles étaient en feu.

Il s'agissait vraiment d'une belle scène.

Rem et Shera ne disaient rien comme si elles avaient l'habitude de le voir, mais Diablo en était secrètement ému.

Ils avaient traversé le pont-levis.

Six gardes en armure se tenaient devant la porte de la ville.

Rem et Shera étaient passées à côté des gardes tout en cachant leurs colliers. Elles avaient également replacé les revers de leur vêtement et avaient utilisé leurs mains afin de se couvrir le cou.

Cette fois-ci, personne n'avait essayé de leur parler et encore moins de les arrêter.

Elles pouvaient toutes deux sentir les regards qui les suivaient, car il semblerait qu'elles attiraient beaucoup l'attention.

Et ainsi, nous étions tous entrés dans la ville.

Tout en continuant à travers la large route présente entre les bâtiments en pierre de la ville, Diablo avait décidé de se diriger vers la place

centrale de la ville.

À ce stade, ce n'était pas vraiment qu'il s'agissait là d'une de ses habitudes qu'il avait prises dans le jeu, mais c'était simplement parce qu'il voulait visiter un peu les lieux. Son objectif : visiter un peu partout dans la ville.

Malgré le début de la soirée, la zone autour de la porte ouest était remplie de gens et donc, le simple fait de marcher dans cette zone était déjà un sacré défi.

Est-ce qu'ils sont tous des PNJs ? Se demanda-t-il.

Il s'agissait là d'un nombre de personnes qu'il n'avait jamais vu dans le jeu, même lors de grands événements. Mais c'était une différence évidente, car si vous étiez dans un jeu, et que vous ne pouviez même pas marcher en raison d'une quantité bien trop importante de PNJs, cela ne serait pas du tout amusant pour les joueurs, surtout parmi les plus pressés.

Il ne s'agissait même pas de commerçants ou de réceptionnistes de la Guilde des Aventuriers, mais des personnes normales qui semblaient n'avoir rien à voir avec une progression d'une quelconque quête.

Quant aux races présentes en ces lieux : il y avait, des Humains, des Elfes aux longues oreilles, des Panthériens, avec leurs oreilles de forme triangulaire, des Nains, qui avaient d'épaisses barbes et des oreilles de chien, des Marcheurs d'Herbes, qui ressemblaient à des enfants avec des oreilles et des queues de lapins, et enfin, bien qu'il n'y en eût pas beaucoup, des Démons, qui avait des marques couvrant leurs corps et leurs visages.

Ils portaient de tout, depuis de simples vêtements jusqu'aux armures. Ils portaient des sacs à dos et des armes, et marchaient, discutaient et achetaient des choses à leur guise.

Au début, il avait été excité de voir tout cela. Mais il était vraiment mauvais quand il était en contact avec les foules. Et pour couronner le tout, il était mentalement fatigué de tout ce qu'il avait vu et découvert aujourd'hui.

Je ne me sens pas bien…, pensa-t-il.

Bien que la fatigue ne l'ait pas affecté malgré le chemin parcouru jusqu'à présent, cela commençait à peser lourdement sur ses épaules.

Rem, qui se tenait juste à côté de lui en cachant son col, et avec les joues rouges comme si elle était embarrassée, avait commencé à lui parler.
« Hmm… »

« Quoi ? » demanda-t-il.

« J'aimerais… aller à l'auberge, » son visage devint complètement rouge alors qu'elle remuait sur elle-même tout en disant ça.

Est-ce que cette petite fille a-t-elle besoin d'aller quelque part afin de se soulager ? Se demanda-t-il.

Si c'était le cas, il se sentirait désolé pour elle s'il devait demander pourquoi à haute voix.

« Hm, je suis d'accord. Je pensais justement en ce moment que je voulais aller à l'auberge…, » dit-il.

C'était alors qu'une voix atteignit ses oreilles. « N'est-ce pas Rem et cette fille elfe ? Pourquoi portent-elles ces colliers ? »

Peut-être que c'était parce qu'elles s'étaient arrêtées, mais au moment où il l'avait remarqué, ils étaient entourés par beaucoup de personnes.

Il pouvait entendre des fragments des conversations qu'ils chuchotaient entre eux.

« Hein !? Ces deux-là n'étaient pas des invocations, n'est-ce pas ? »

« Mais ne portent-elles pas des Colliers d'Asservissement ? Ces colliers ne sont-ils pas que pour des invocations ? »

« Pas du tout, cela n'est pas juste pour les invocations. Ces colliers sont aussi utilisés pour les esclaves... »

« Est-ce que ça veut dire que ces deux-là sont devenues les esclaves de ce type !? »

« Shh! Ne le dis pas si fort ! ... Regardez le visage de ce type, c'est vraiment une mauvaise nouvelle là. C'est peut-être un démon, mais je n'ai pas vu une telle personne jusqu'ici. Et regarde ces cornes. Elles sont tordues, et cela lui donne également un air vraiment inquiétant. »

« Tu as tout à fait raison... Et le fait de faire de Mademoiselle Rem une esclave, cela ne le rend-il pas très dangereux ? Cela serait peut-être une bonne idée de le signaler à l'Association des Mages. »

« D'après ce que j'ai entendu dire, cette fille elfe est censée avoir une histoire très compliquée derrière elle. »

« Elle n'est définitivement pas une elfe normale, c'est chose sûre... Quelque chose a dû arriver s'il a fait de ces deux-là des esclaves, n'est-ce pas ? »

« Oh merde ! Il nous a regardés. Mieux vaut ne pas s'impliquer avec lui, car il doit avoir de forts liens avec les Déchus. »

Ils disaient vraiment des choses assez horribles.

Rem et Shera semblaient également entendre tous ces ragots. Leurs visages étaient devenus encore plus rouges et elles regardaient vers le sol, de plus, leurs épaules tremblaient légèrement.

Maintenant, c'est un choc pour moi, car je ne m'attendais pas à ce qu'il y ait de l'esclavage dans ce monde ! pensa-t-il.

Il avait pensé qu'elles étaient embarrassées par leurs colliers parce que la Magie d'Asservissement s'était reflétée et les avait donc affectées, mais il avait eu tort.

Elles étaient embarrassées parce qu'elles seraient vues en tant qu'esclaves même si cela n'était nullement le cas.

Il n'y avait rien de tel que l'esclavage dans le jeu, donc cette pensée n'avait même pas traversé son esprit.

Non seulement cela, mais Rem était assez célèbre pour que les gens l'appellent « Mademoiselle », alors que Shera était supposée avoir une sorte d'arrière-plan familial incroyable.

Oh, mon dieu, qu'est-ce que je fais ?

Il réalisait maintenant la réalité cruelle qu'il leur avait fait subir en défilant avec ces deux-là en tant qu'esclaves.

Diablo était rempli de toutes sortes de regrets à ce sujet, mais il ne pouvait rien dire pour le moment. Ils avaient ainsi continué à avoir de plus en plus de personnes qui venaient les observer.

« Hé, vous deux, qu'est-ce que vous faites à rester planté là ? Ne vouliez-vous pas aller dans une auberge ? » leur demanda-t-il.

Comme les citadins avaient commencé à leur offrir une plus grande zone libre autour d'eux, il était un peu plus facile de se promener en ville.

Partie 9

Nous étions arrivés devant l'auberge. Il s'agissait d'un bâtiment en pierre

localisé entre la porte ouest et la place centrale de la ville.

À mi-chemin, Rem et Shera lui avaient ouvert la voie et elles étaient donc passées devant lui.

Bien qu'il n'y avait qu'une seule auberge dans le jeu, dans la réalité, il y en avait plusieurs dans cette seule partie de la ville. De plus, vous ne pouviez généralement pas entrer dans les bâtiments qui ne servaient à aucune fonction dans le jeu, et donc, tous les endroits qui n'avaient rien à voir avec des quêtes avaient toujours eu leurs entrées bloquées. Il ne s'agissait que d'un décor dans le jeu.

Mais dans ce monde, c'était totalement autre chose.

Non seulement vous pouviez entrer dans la plupart des bâtiments ici, même les sigles trouvés sur ces bâtiments n'avaient pas tous le même modèle et aucun d'entre eux n'avait pu être vu dans le jeu. Une bonne partie des bâtiments étaient construits en pierre, avaient deux étages et avaient des toits triangulaires et des portes en bois. Il ne pouvait même pas les distinguer.

Autrefois, il y avait un JDR avec des graphismes qui étaient si bons que vous ne saviez pas où vous alliez. Il s'agissait d'un grand titre arrivé à l'aube de l'ère 3D du jeu, pensa-t-il.

Il pourrait être plus difficile de ne pas se perdre que d'utiliser la magie…

Si seulement il pouvait avoir une fonction carte ou quelque chose dans leur genre qui lui soit accessible.

Diablo tendit la main et attrapa la poignée en métal de la porte. Puis, poussant la porte en bois, il entra dans l'auberge. Cela faisait un moment qu'il n'était pas entré dans l'auberge de la ville.

Depuis qu'il avait personnalisé son espace personnel pour en faire son

donjon, il l'avait que très rarement quitté.

Dans le jeu, les auberges ne servaient pas seulement comme un moyen de récupérer votre PV et PM. Le rez-de-chaussée était transformé en bar, c'était un endroit où vous pouviez recueillir des informations auprès des PNJs ou vous mêler à d'autres joueurs.

Et tout d'abord, il y avait l'accueil.

Là, une jeune fille de la race des panthériennes avec des oreilles de chat jaunes, techniquement, des oreilles de panthère, pourrait être trouvée.

Il s'agissait d'un PNJ que Diablo avait déjà vu.

Avec des cheveux bruns qui descendaient jusqu'aux épaules, la fille panthérienne leur avait fait un sourire qui s'était propagé d'une oreille à l'autre.

« Bonjour, bonjour ! □ Je suis l'idole de l'Auberge de la Tranquillité d'Esprit, Mei~ ♪ Miaou ! »

Ah, donc c'est toujours la même phrase qu'elle utilisait dans le jeu, se dit-il.

Il ne savait pas trop s'il devait se sentir soulagé ou étonné face à ce fait.

Il semblerait que la fille agissait toujours comme ça dans ce monde, puisque Rem et Shera ne semblaient pas avoir été surprises quand elles allaient lui en parler plus tard.

« … Pourrais-je avoir la clef de ma chambre ? » demanda Rem.

« Rem ! Bon retour ! □ Est-ce que votre invocation a été un succès ? » demanda la jeune fille.

« … C'est… eh bien, disons, la partie invocation a plus ou moins

marché…, » répondit-elle.

Rem cachait son collier avec ses mains. La réceptionniste l'avait alors regardé avec un visage perplexe alors que Rem faisait ça.

« Y a-t-il un problème ? » demanda la réceptionniste.

« … Ça n'a pas d'importance… Dans tous les cas, j'aurais besoin d'avoir une chambre en plus, » répondit Rem.

Je pense qu'elle en prend une pour moi, n'est-ce pas ?

Il se sentait mal de la laisser tout faire pour lui, et donc, Diablo comptait au moins payer pour sa propre chambre. Cependant, il n'était pas sûr qu'il avait bien de l'argent sur lui. Pour commencer, qu'était-il arrivé de l'argent qu'il avait eu dans le jeu avant aujourd'hui ?

Dans le jeu, il y avait un affichage en bas à droite de l'écran qui montrerait combien vous aviez d'argent, car l'argent n'était pas à proprement parlé un objet, mais uniquement un compteur qui variait en fonction des achats et dépenses.

De plus, il n'avait aucune sorte de sac en cuir qui semblait pouvoir contenir le moindre objet et encore moins son argent. Peu importe où il avait tapoté, il n'avait rien trouvé sur lui de semblable.

La devise utilisée dans le Croisement de la Rêverie était quelque chose appelée des « friths ». L'icône du jeu les avait toujours montrées comme étant des pièces de bronze, d'argent ou d'or, mais…

Peu importe à quel point ce monde était différent, il était sûr que les roturiers n'utiliseraient pas les pièces d'or comme monnaie pour leur vie quotidienne. Ils devaient sans doute utiliser ceux en argent ou en bronze, mais il ne pouvait en voir nulle part.

Donc ça veut dire… suis-je fauché en ce moment ?

Si c'était le cas, il pourrait serrer les dents et vendre son équipement ou ses objets en sa possession. Et si c'était un monde où vous pouviez travailler en tant qu'Aventurier, alors quelqu'un d'aussi fort que lui pourrait facilement commencer à mettre de côté de l'argent.

La réceptionniste avait tendu son cou. « Une autre chambre ? Est-ce pour l'homme derrière vous ? Bienvenue, monsieur ! Je suis l'idole du… »

« Excusez-moi ! » Shera avait soudainement haussé la voix afin de se faire entendre.

Même si elle était surprise, la réceptionniste lui avait quand même répondu avec le sourire. « Salut, vous êtes aussi là, Shera ! □ De quoi avez-vous besoin aujourd'hui ? Si vous avez besoin de votre clef alors je vais tout de suite vous la donner. ♪ »

« Je-je voudrais… hm… Je voudrais ajouter une personne de plus dans ma chambre, est-ce que c'est bon ? » le visage de Shera était devenu intégralement rouge alors qu'elle disait ça.

Est-elle en train de dire cela pour moi !?

C'est à ce moment-là que Diablo se dit qu'il devait donner des instructions afin de régler la situation problématique.

« Écoutez-moi, vous deux… Êtes-vous en train de parler du fait de partager une chambre avec une personne comme vous ? » déclara-t-il. Ses véritables sentiments étaient quelque chose du genre : « Si je dois partager une chambre avec une telle fille, je ne serai pas capable de dormir. Alors, s'il vous plaît, arrêtez, sinon vous allez me tuer. »

Shera serra les dents avant de déclarer. « Mais… mais… ! Je n'ai pas assez d'argent pour payer pour deux chambres ! Et si vous ne dormez pas dans ma chambre, Rem va avoir l'impression d'être votre Invocatrice ! »

Rem lui fit un sourire glacial avant de répliquer. « … Mais je suis celle qui a fait venir Diablo dans ce monde, alors c'est tout naturel pour moi de lui préparer une chambre. Comprenez-vous ? Vous devrez juste aller profiter de la pauvreté dans votre coin ! »

« Vous avez tort ! Je suis son invocatrice ! Et une invocatrice et son invocation doivent toujours être ensemble ! » répliqua Shera.

« … Pas du tout ! Quelqu'un d'aussi incroyable que Diablo devrait être avec quelqu'un qui est tout aussi incroyable, » répliqua Rem. « Il sera donc avec moi. Donc voyez-vous… je vais faire préparer… Non, c'est décidé, il restera dans ma chambre. »

Il était vrai que Diablo était sans le sou. Mais qu'est-ce qu'il en était de devoir vivre avec une fille !? Il semblait qu'il n'y aurait pas de compromis possible avec Rem ou Shera.

La réceptionniste avait alors frappé dans ses mains. « Tout est parfait !! Nos trois clients peuvent rester dans notre chambre extra large ~ ! »

Shera avait alors commencé à paniquer. « Quoi !? Non, non, non ! C'est vraiment un problème ! Pourquoi suis-je dans la même pièce que Rem !? »

« … Rester dans la même pièce que cette Elfe stupide est très désagréable pour moi, » répliqua Rem.

Tout en gardant son sourire, la réceptionniste pencha la tête. Vous pourriez presque voir les effets sonores de leurs cris apparaissant entre les deux filles. « Bon… sang, c'est un problème si vous commencez à vous battre ici. Alors, je vais mettre les vilaines filles dans la même pièce !♪ »

Rem avait l'air d'une personne qui allait dire quelque chose en signe de protestation, quand le sourire de la réceptionniste avait disparu.

« Je vais vous jeter dehors si vous continuez ainsi, » annonça la réceptionniste.

Face à une intensité, Rem et Shera ne pouvaient que hocher la tête tout en restant silencieuses.

Le sourire revint sur le visage de la réceptionniste, et elle tendit à Diablo la clef. « Alors voilà ! Essayez de ne pas trop troubler le silence de la nuit, d'accord ? C'est une demande spéciale de ma part, l'idole de l'auberge. »

Diablo avait alors pris la lourde clef usée en fer.

Il allait donc devoir partager la chambre avec les deux filles…

Il avait fallu beaucoup d'efforts pour empêcher que ses mains tremblent en raison de son trouble intérieur.

Partie 10

Il y avait un grand lit dans leur chambre au deuxième étage.

N'y a-t-il pas trois lits !?

Il n'y avait même pas de distinctions comme de « grandes chambres » ou de « petites chambres » dans le jeu. Les frais pour rester une nuit étaient toujours fixes, donc il y avait déjà beaucoup de choses différentes dans la réalité.

Le lit lui-même était un cadre en bois rempli de paille et quelques draps jetés par-dessus tout ça. L'odeur du foin flottait dans toute la pièce.

Il semblerait que c'était le genre de choses sur lequel les personnes dormaient au moyen âge… Il n'avait jamais pensé qu'il finirait par dormir sur un lit de paille. Et encore moins avec deux filles.

S’il s’était dit hier soir que « Demain soir, je vais dormir dans le même lit qu’une Elfe et une Panthérienne, » il aimerait penser qu’il aurait répondu : « Qu’est-ce qui ne va pas chez moi ? »

Sur le lit, il n’y avait qu’une seule couverture pour les trois.

Il ne pensait pas qu’il pourrait attraper froid ce soir, mais…

Il y a juste une couverture, hein !?

Il n’y avait rien d’autre comme meuble dans cette pièce. Les fenêtres étaient faites de planches de bois, sans verre d’aucune sorte présente.

Il n’y avait pas de grenier en dessus de leur tête, et le plafond triangulaire avec des poutres entrecroisées était clairement une conception médiévale que vous ne verriez jamais dans les temps modernes. Les bougies sur les murs avaient donné à l’endroit une sorte de sentiment en provenance d’antiquités.

Pour résumer, il s’agissait d’une pièce toute simple.

Mais Diablo se souvient du sentiment d’excitation qu’il avait ressenti en voyant ce genre de scène pour la première fois.

De l’entrée de l’auberge jusqu’à cette chambre, peu importe le temps qu’il regardait fixement tout ça, il ne s’en lasserait jamais…

Mais il n’y avait qu’un seul lit.

Se tenant de chaque côté du lit, Rem et Shera se jetèrent des regards agressifs l’une envers l’autre.

« … Comment est-ce que j’ai fini par devoir partager une chambre avec vous ? » demanda Rem. « Cela aurait été bien mieux avec seulement moi et lui. Non, avec seulement nous deux… Peut-être… ? Eh bien, nous aurions certainement été bien mieux ensemble qu’avec vous aussi. »

« C’est ma phrase ça ! » s’exclama Shera. « Si vous n’aviez pas déclaré ces choses à propos d’être l’invocatrice de Diablo, alors j’aurais déjà fini maintenant l’inscription auprès de la guilde des Aventuriers ! »

Toutes sortes de bagages étaient empilés sur les deux côtés du lit.

Diablo se tenait dans l’entrée de la pièce.

Peu importe vers qui il ferait un pas, il semblait que l’une d’entre elles se fâcherait ou se mettrait à pleurer, alors il ne pouvait pas se permettre de faire de mouvement imprudent.

« … Et comment une clocharde d’elfe qui n’est même pas inscrite comme aventurière, telle que vous, a-t-elle l’intention de payer les frais de l’auberge ? Dormir dehors vous conviendrait mieux, » répliqua Rem.

« Je ne peux même pas imaginer la vie sans un lit ! » répliqua Shera.
« Pour l’argent… Eh bien, vous savez… J’allais commencer à économiser… ou, vous savez… Je dois vraiment économiser… sinon ce serait mauvais pour moi comme situation. »

« … N’êtes-vous quand même pas venue ici sans avoir assez d’argent pour payer l’auberge ? » demanda Rem.

« J’en ai assez ! J’en ai… assez ! Oui, j’en ai assez ! J’ai l’impression que j’en ai assez ! » répondit Shera. « J’ai encore plein de choses jolies que j’ai prises dans la salle du trésor… C-C’est donc bon ! Je vais donc commencer à économiser ! Je vais commencer à économiser avec Diablo à mes côtés ! »

« … Je pensais vous avoir dit de ne pas utiliser le Seigneur-Démon que j’ai moi-même invoqué, mais vous semblez ne pas avoir compris…, » déclara Rem.

Ces deux-là aiment vraiment beaucoup se battre, n’est-ce pas ?

Diablo était déjà troublé par tout cela, mais il avait commencé à trouver un certain charme à tout ça.

Elles avaient sorti leurs armes comme quand elles s'étaient battues au début, mais elles semblaient n'utiliser que des arguments verbaux pour le moment.

Cela dit, il y avait quelque chose qu'il voulait qu'elles fassent avant qu'elles n'entament trop leurs combats.

« Hé, vous deux. Avant de recommencer vos querelles pétulantes, pourriez-vous m'en dire un peu plus sur vous, » demanda Diablo.

Il connaissait déjà leurs noms après avoir eu une conversation avec elles.

La petite panthérienne aux cheveux noirs et aux oreilles de panthère était Rem Galleu. Elle possédait sept invocations et semblait être une invocatrice accomplie, et certains des habitants de la ville allant même jusqu'à l'appeler « Mademoiselle ».

L'Elfe aux cheveux dorés et à l'énorme poitrine s'appelait Shera L. Greenwood. Elle admirait les Invocateurs, mais semblait être compétente également avec un arc. Elle semblait également avoir un « une histoire étonnante » la concernant.

Jusqu'à présent, c'était tout ce qu'il savait sur ces deux-là.

Parce qu'il semblait que Diablo vivrait dans ce monde pour une période indéterminée, il devait rassembler autant d'informations que possible sur ces deux-là et sur le monde en général.

Je ne sais pas si un jour, je serai capable de revenir dans le monde réel.

Il ne pouvait pas dire s'il finirait par vivre une vie ici comme l'une de leurs Invocations, mais c'était certainement l'option la plus probable en ce moment.

Il était important qu'il confirme les motivations des deux filles pour avoir fait une telle chose.

Si leurs raisons de voyager était quelque chose comme : « Je cherche un endroit pour mourir. » Ou « Je veux trouver des gens plus forts que moi ! » alors il devrait tout simplement décliner.

Il ne pensait pas qu'il y aurait des mécanismes comme « Tu perds tous tes points d'expérience quand tu meurs et que tu réapparais ailleurs » dans un monde aussi réel que celui-ci.

« Vous devez avoir une raison appropriée pour appeler quelqu'un d'aussi puissant que moi, » déclara-t-il. « Alors, dites-moi vos compétences et vos objectifs. Et je verrais quoi faire avec vous deux. »

« … Serait-ce acceptable de considérer cela comme votre façon de traiter l'un de nous comme votre invocateur ? » demanda Rem.

« Quoi, vraiment !? » s'exclama Shera. « Allez-vous être une invocation pour l'une d'entre nous !? »

« En fonction de votre véritable pouvoir et de vos façons de penser, je serais prêt à vous prêter ma force, » répondit Diablo.

En ce moment, il voudrait juste aller s'enfermer dans sa propre chambre afin d'avoir la paix. Il devait commencer à collaborer avec elles s'il voulait pouvoir le faire un jour.

Rem fut la première à ouvrir nerveusement la bouche afin de lui répondre. « … Je vais à nouveau me présenter. Je m'appelle Rem Galleu. La raison pour laquelle je suis devenue une aventurière était parce que je devais… J'avais besoin de démontrer continuellement ma propre force. »

« Pourquoi devez-vous continuer à montrer votre force ? » demanda Diablo.

« … Il s’agit d’une raison personnelle, » répondit Rem alors qu’elle jetait un rapide coup d’œil dans la direction de Shera. Il devait s’agir de quelque chose de difficile à dire devant quelqu’un d’autre.

Rem avait alors continué à parler. « … Quoi qu’il en soit. Je dois devenir plus forte en tant qu’Aventurière. Mon but ultime est de vaincre le Seigneur-Démon Krebskulm et de détruire entièrement et définitivement son âme. »

Il était évident pour un aventurier de faire de la traque du Seigneur-Démon leur objectif principal. Il s’agissait de quelque chose trouvable dans n’importe quel jeu ayant des Seigneurs-Démons.

Mais il s’agissait seulement de ce à quoi cela ressemblait de l’extérieur. La véritable raison pour laquelle vous le feriez était généralement pour la gloire et la fortune.

Vu la façon dont elle a parlé de ça, il semblerait qu’elle était sérieuse.

Ça, ou bien cachait-elle son véritable but.

« … Ma spécialité est l’invocation, » continua Rem. « En plus d’invoquer un Seigneur-Démon d’un monde différent comme vous, j’ai aussi formé des contrats avec sept autres invocations. Ils sont actuellement dans ma poche sous forme de cristaux. »

« Hm, je comprends, » répondit Diablo.

Il semblait qu’elle cachait beaucoup de choses.

Mais il ne semble pas qu’elle ferait quelque chose de stupide ! pensa Diablo.

Sa façon de parler était intellectuelle et délibérée. La raison pour laquelle il semblait qu’elle cachait des choses était parce qu’elle considérait s’il ne serait pas bon de révéler à ce moment-là une telle information qui

pourrait se révéler dangereux pour elle, ou compliqué.

Les panthériens étaient censés être une race de combattant léger au corps à corps. Si elle était une invocatrice compétente en plus de cela, c'était sûrement à cause de son propre travail acharné.

Et il ne déteste nullement les travailleurs acharnés.

En outre, elle était tellement mignonne.

Elle avait un corps mince et souple, et comme sa taille était réduite, des vêtements plus dynamiques lui convenaient bien.

Les panthériens avaient non seulement des oreilles de chat sur la tête, mais aussi une longue queue touffue. Elle avait donc obtenu des points bonus quant à la façon dont sa queue sortait à l'arrière de sa jupe plissée et à la manière dont elle bougeait.

Attends ! Attends donc un instant ! Ce n'est pas le moment de penser à de telle chose !

Il essaya de faire bouger sa mâchoire maintenant relâchée en s'éclaircissant la gorge.

Shera, apparemment insatisfaite, ouvrit la bouche. « Si vous en avez déjà sept, alors pourquoi ne me laissez-vous pas avoir Diablo ? »

Rem soupira avant de répondre. « … Êtes-vous vraiment une idiote !? Vous avez seulement dit une phrase, mais vous avez réussi à obtenir deux erreurs. Numéro un : ça a été dit mille fois, mais Diablo n'est pas une Invocation. Et numéro deux : Les invocations ne sont pas des choses qui peuvent être transférées à une autre personne. »

« Mais c'est moi qui ai appelé Diablo ! Ne le pensez-vous pas aussi !? » s'exclama Shera.

On dirait que la conversation avait été transmise sur Diablo.

Les yeux étincelants de Shera avaient, « Je veux que tu sois d'accord avec moi ! » qui était pratiquement écrit sur son visage.

Diablo avait désigné Shera d'un geste du menton avant de dire. « Vous devriez également parler de vous ! En fonction de ce que vous me direz, je peux considérer une aide. »

Le visage de Shera s'était éclairé en un éclair. « Vraiment !? J-Je m'appelle Shera L. Greenwood ! J'ai peut-être le même nom de famille que la famille royale Elfique, mais ça n'a pas d'importance, d'accord !? »

C'est vrai, c'était donc ça !

Il avait l'impression qu'il avait lu le nom de « Greenwood » dans les textes liés aux traditions ou à l'histoire du jeu à proprement parlé avant aujourd'hui.

Il s'agissait du nom de la forêt que les Elfes avaient occupé pour en faire leur patrie. Non seulement cela, mais dans ce monde, il semblerait que Greenwood soit le nom de la famille royale elfique.

Il y avait même une quête où vous pouviez sauver la princesse de cette famille royale.

En outre, en tant que potin bonus, vous ne pouvez pas l'utiliser en tant que nom de joueur.

Rem avait lâché une réplique. « … Si cela n'a pas d'importance, alors en premier lieu, ne vous embêtez pas à le dire. »

« Oh, c'est vrai ! C'est pourquoi j'ai décidé de ne pas le dire à voix haute ! Hm… Pouvons-nous continuer tout en prétendant que je ne l'ai pas dit !? »

Elle avait déjà dit son nom lors de leur première rencontre à la Tour des Météores.

« Faites comme vous voulez…, » répondit Diablo.

« De toute façon ! Passons sur ce détail, hmm… La raison pour laquelle je pensais devenir une aventurière est parce que je suis presque à court d'argent, et à cause des personnes qui me poursuivent… Je veux dire, euh… et pour d'autres, oui, diverses raisons, je pensais que ce serait bien pour moi d'être avec quelqu'un de très fort. Et aussi, c'est triste de devoir voyager seul… Et aussi, je semble avoir un grand talent pour l'invocation ! Va savoir pourquoi ! »

À mi-chemin, quand il semblerait qu'elle se souvenait de quelque chose, pendant un instant, une expression de solitude avait traversé son visage.

Bien qu'elle n'ait pas l'air d'être une intellectuelle, le fait qu'elle était si honnête avait laissé une bonne impression sur Diablo.

Elle semblait avoir beaucoup de problèmes puisqu'elle ne pouvait pas très bien garder ses secrets, mais Diablo ne devrait pas avoir à se soucier d'avoir quelqu'un avec une personnalité lumineuse comme la sienne.

Tout comme Rem, il était évident qu'elle cachait des choses.

En outre, elle était si belle.

Dans le contexte historique du jeu, de toutes les races, on disait que les Elfes étaient les plus proches des Célestes. Leurs cheveux brillants, leur peau immaculée et leurs corps élancés semblaient avoir été modelés à partir de statues. Leurs mouvements étaient souples et remplis à ras bord d'élégance.

De plus, Shera s'était éloignée de l'image traditionnelle des Elfes à poitrine plate, grâce à son buste large et généreux clairement visible en

tout temps. Il suffit de regarder cela pour se dire que la sécurité et les aventures étaient quelque chose de futile. C'était comme si toutes ces choses difficiles disparaissent face à ça…

Attends ! Stop ! La vie est importante ! Et de toute façon, ce n'est pas le moment de penser à des trucs comme ça ! Je dois rester calme… je dois rester calme…, Diablo ne cessait de se répéter ça.

Shera posa les mains sur le lit alors qu'elle s'y penchait. « D-De toute façon, j'ai fini ma présentation de ma personne. Maintenant, êtes-vous d'accord pour être mon Invocation ? N'est-ce pas !? »

Parce qu'elle se penchait vers l'avant, sa poitrine rebondissait, soulignant le décolleté de ses deux pulpeux… melons.

L'expression de Rem se raidit d'un coup. « … Vous trichez !! »

« De quoi parlez-vous, Rem !? Je ne mentais pas ou quoi que ce soit d'autre, alors que vous sous-entendez !? » s'écria Shera.

« … Je ne veux pas entendre ces propos d'une Elfe trop grasse qui a des sacs de viande inutiles qui pendouillent à l'avant et qui ose déclarer son nom avec tant de désinvolture…, » répliqua Rem.

« Quoi !? Eh bien, je n'aime pas que vous m'appeliez une Elfe trop grasse !? Vous savez, j'ai un nom ! » s'écria Shera.

« … Je vais juste vous appeler l'Elfe trop grasse à partir de maintenant…, » répondit Rem.

« Quooooiiiiiii !? » s'écria Shera.

Elles étaient à nouveau sur le point de se battre.

Diablo savait que la raison pour laquelle ces deux-là se battaient était parce qu'il ne faisait pas de choix entre elles.

Il est encore trop tôt pour que je déclare quelque chose comme :
« Devenez votre propre force et vivez seul… »

Elles lui cachaient encore des choses, mais elles devaient avoir leurs propres raisons de le faire.

Que devrais-je faire ? Se demanda Diablo tout en regardant les filles se disputer.

À ce moment-là, on frappa à la porte se trouvant derrière Diablo.

Partie 11

Maintenant qu'il y pensait, ils avaient été prévenus de ne pas être trop bruyants.

Serait-ce la réceptionniste ?

Diablo s'était alors éloigné de la porte.

Quand il avait fait ça, il avait marché dans la direction de Rem sans s'en rendre compte. Shera avait l'air d'être sous le choc, mais il prétendit ne pas l'avoir vue. S'il ouvrait cette boîte de Pandore, il allait rester bloqué là pendant un moment.

Rem, en tant que celle qui avait payé pour la chambre fut celle qui avait répondu à la porte. « … Veuillez entrer ! »

« Pardonnez-moi pour l'intrusion ! » Il s'agissait d'une voix apaisante qui sonnait comme une cloche.

La porte s'ouvrit après ça.

Leur visiteuse était une très belle femme. Elle semblait être une personne aimable.

Ses longs cheveux bleus étaient tressés derrière sa tête, et le restant se déversait vers l'avant, recouvrant sa poitrine.

Elle portait une cape rouge extravagante brodée d'or, qu'elle portait comme un manteau quand elle était entrée, mais elle l'avait ouverte et l'avait placée uniquement sur le dos telle une simple cape avant qu'elle ne salue tout le monde dans la pièce.

Elle était vêtue d'une robe bleue qui la couvrait des épaules jusqu'aux chevilles. Il n'avait pas montré beaucoup de peau, mais comme elle était d'un design très serré, les voluptueuses lignes de son corps étaient rendues très apparentes.

C'était plutôt difficile de contrôler où il devrait regarder.

Dans ses mains, elle tenait un magnifique bâton en porcelaine blanche ornée d'or. Il avait immédiatement compris que cela signifiait qu'elle était elle-même une sorcière accomplie.

À en juger par ses vêtements, elle doit être une sorcière de haut rang, devina Diablo.

Elle avait l'air d'être au début de la vingtaine. Bien qu'elle avait seulement souri jusqu'à maintenant, elle avait immédiatement dégagé un sentiment d'ouverture d'esprit.

« Bonjour tout le monde… Donc, vous partagez vraiment une chambre, Rem. Je suis si heureuse de savoir que vous vous êtes fait des amis, » déclara la magnifique jeune femme.

Rem secoua la tête. « … Ils ne sont pas mes amis. L'un d'eux est quelqu'un que j'ai fait venir depuis un autre monde, et l'autre est… une sorte d'extra. S'il vous plaît, n'y faites pas attention. Puisque ses vêtements sont verts, il suffit de penser à de la moisissure que vous auriez trouvée collée sur un mur. »

« N'est-ce pas un peu trop méchant là ? » se lamenta Shera.

La femme avait joyeusement ri et elle avait commencé à se présenter. « Ufufu… Il s'agit là de la première fois que nous nous rencontrons, n'est-ce pas ? Je m'appelle Célestine Baudelaire. Mais appelez-moi Céles, d'accord ? Je suis venue ici aujourd'hui parce que j'avais des affaires à discuter avec Rem, mais j'aimerais beaucoup en apprendre plus sur vous

deux. »

La façon dont elle inclinait la tête était vraiment mignonne.

Même si elle semblait gentille et mature, elle avait aussi un charme enfantin en elle.

Alors, elle s'appelle Célestine ? J'ai l'impression de l'avoir déjà lu quelque part… Si je me souviens bien, elle était de l'Association des Mages…

Il s'en était souvenu, mais il avait pensé à ne pas le dire à haute voix, car cela serait étrange qu'un Seigneur-Démon d'un autre monde sache ce genre d'informations.

Heureusement, il semblait que Shera l'avait également bien compris.
« Quoi !? Voulez-vous dire la Célestine de l'Association des Mages !? La Demoiselle Célestine Baudelaire !? »

« Tout à fait. Grâce à une série de coïncidences, je suis actuellement à la tête de l'Association des Mages de Faltra, » Céles hocha la tête, nous regardant en étant de plus en plus embarrassée.

L'Association des Mages.

Dans le jeu, il s'agissait d'une organisation dans laquelle les joueurs ne pouvaient pas eux-mêmes s'y affilier, mais ils voyaient souvent son nom mentionné dans des quêtes ou dans l'histoire générale du jeu.

Chaque fois qu'un nouveau sort était ajouté dans une mise à jour, les concepteurs du jeu expliquaient cela en disant quelque chose comme :
« L'Association des Mages a fait une nouvelle découverte ! »

Ce nom était également souvent apparu comme étant le client pour les quêtes.

En tant qu'organisation, ils avaient en quelque sorte dégagé le sentiment

d’être une institution de recherche publique.

Il y avait généralement une Association des Mages dans chaque ville, et certaines villes en avaient même deux ou plus dans de rares cas.

Toutes les Associations des Mages formaient une vague alliance. Mais comme chacune avait sa propre façon de faire les choses de ville en ville, il y avait de bonnes et de mauvaises choses qui pouvait y être trouvé.

Cependant, elles avaient toutes partagé un thème commun dans la trame de fond du jeu.

Le chef de chaque Association des Mages respective était responsable du maintien de la barrière qui protégeait leur ville.

Fondamentalement, cela signifiait que l’existence même de cette femme permettait de protéger la ville de Faltra contre les monstres et les Déchus.

Il avait vu le nom de Célestine Baudelaire en tant que client pour diverses quêtes avant aujourd’hui, mais il ne se souvenait pas qu’elle n’ait jamais fait une apparition en tant que PNJ avant ça. Voilà donc à quoi elle ressemblait.

Pourquoi quelqu’un d’aussi important qu’elle serait-il dans une auberge à la périphérie de la ville ?

Céles aurait dû être dans la partie la plus profonde de l’Association des Mages, en utilisant tout son pouvoir pour maintenir la barrière de la ville. *Je ne peux pas croire qu’elle ait fait tout ce chemin pour nous voir, elle doit donc avoir une autre raison en tête,* se demanda Diablo, tout en commençant à se faire des idées.

Céles frappa ses deux mains ensemble. « Oh, je sais ! Est-ce que tout le monde voudrait aller manger ensemble ? Il semble que vous avez après

tout, tous… des circonstances compliquées autour de vous. »

Ses yeux, amincis à cause de son sourire, regardaient le cou de Shera et de Rem.

C'était là que se trouvaient les deux « Colliers d'Asservissement ».

Diablo acquiesça. « Très bien. Je commençais justement à me sentir un peu affamé. »

« … Alors, je viendrai aussi. Je suis après tout l'invocatrice de Diablo, » s'exclama Rem.

« Ce n'est pas correct de dire cela devant Mademoiselle Céles ! Diablo m'appartient ! » répliqua Shera.

Les deux filles étaient les mêmes que d'habitude.

Céles pencha un peu la tête. « Hmm… Il semble que ces circonstances sont un peu plus compliquées que je ne le pensais. Nous pourrions peut-être trouver un moyen de régler tout cela, alors allons-y… »

Puis, tournant les talons, elle quitta la pièce.

Rem l'avait alors suivie.

Bien qu'elle se soit battue avec Rem il y a à peine une seconde, Shera sautait pratiquement alors qu'elle la suivait.

« Nourriture, nourriture ~, il y aura même de la vraie nourriture. ♪ » murmura Shera.

C'est vrai, elle a dit qu'elle n'avait pas d'argent. Elle pourrait ne pas avoir eu assez pour manger…

Sa chanson semblait maintenant un peu triste.

Malgré ce que Diablo avait dit plus tôt, il n'avait pas particulièrement faim. Ce dont il avait besoin maintenant n'était pas la nourriture, mais des connaissances.

Être capable de parler avec l'une des personnes importantes de la ville était certainement un coup de chance pour lui.

Il quitta également la pièce.

Il devrait y avoir un bar au rez-de-chaussée.

Partie 12

Le bar était à une courte distance dans le long couloir qui s'étendait à gauche de la réception.

Le plafond, le sol, le comptoir, les tables espacées avec régularité… Tout était fait de bois de couleur sombre qui avait une finition fumée et les murs étaient en pierre.

En ce moment, il n'y avait pas de clients à part eux.

Le bar que Diablo avait l'habitude de voir était habituellement plein à craquer avec des joueurs et des PNJs, et il se souvenait des boîtes de discussions qui volaient partout pour indiquer qui parlait.

C'était comme si Céles avait fait disparaître tout le monde. Il n'y avait que Diablo, Rem et Shera à la table, avec Céles assise en face d'eux.

Il y avait deux autres personnes qui se tenaient derrière Céles et qui s'étaient placé chaque côté d'elle et on aurait dit qu'ils surveillaient Diablo et les deux filles.

Il s'agissait de deux jeunes hommes, des sorciers vêtus d'une robe marron qui leur arrivait jusqu'aux chevilles et qui portaient chacun un

long bâton magique dans une main.

Celui qui se tenait devant Diablo était mince comme un fil, et affichait une expression nerveuse sur son visage. Il ne faisait aucun effort pour cacher le fait qu'il le regardait fixement, observant chacun de ses mouvements.

Est-il sur ses gardes ? Attends, est-ce de la haine ? Du mépris ? N'est-ce pas la première fois que je rencontre ce type ?

Comme ils étaient des gardes de l'Association des Mages, ils ne s'étaient pas assis.

Céles avait affiché un sourire amer. « Je suis désolée, mais à cause de ma position, je ne peux pas sortir seule… »

Cela devrait être évident.

Si quelque chose devait lui arriver, alors la barrière protectrice de la ville disparaîtrait. Il n'avait jamais vu une telle situation se produire avant aujourd'hui, mais si les monstres ou les Déchus décidaient de l'attaquer… Il ne s'attendrait pas à ce que les personnes normales vivant ici puissent s'en sortir indemnes dans une telle situation.

Par le simple fait qu'elle n'avait emmené que deux gardes du corps ici, on pouvait sentir le respect de Céles envers eux… En fait, c'était comme si elle respectait Rem.

Diablo avait fait un généreux signe de tête. « Peu m'importe ! »

Sa réponse semblait n'avoir pas été appréciée par quelqu'un. Le garde debout devant lui avait fait une grimace comme s'il avait une crampe avant de crier sur Diablo. « Hé toi ! Tu ferais mieux de contrôler ton ton en parlant avec Maîtresse Baudelaire. Si tu ne lui montres pas le respect, je ne me retiendrai pas. »

Ce mec a l'air d'un crétin, pensa-t-il.

Céles, troublée par cela, avait essayé de calmer l'homme se trouvant derrière elle. « Galluk, c'est impoli de votre part. C'est nous qui lui avons après tout demandé de venir ici. »

« Cela ne vous dérange peut-être pas de votre côté, mais Maîtresse Baudelaire, avoir ce démon qui vous manquer de respect est une insulte quant à la dignité de l'Association des Mages ! » répliqua Galluk.

Les épaules de Diablo tremblaient légèrement.

C'est quoi cette merde… Est-ce que ce garde va vraiment faire la leçon à Céles, la chef de l'Association des Mages, sur la dignité de l'Association des Mages ?

Il semblait que ce type était trop sensible quant aux autres personnes étant grossières, mais il était trop stupide pour remarquer quand il était lui-même grossier.

Ce serait juste une gêne de m'impliquer avec un tel type.

Pour le dire franchement, il n'avait pratiquement aucune compétence en communication dans le monde réel et même s'il était venu dans un autre monde, ce fait n'avait toujours pas changé. S'il essayait de parler normalement, alors les mots ne sortiraient pas correctement.

Ce serait une mauvaise chose s'il était impoli, mais il n'avait pas les compétences verbales pour montrer du respect tout en gardant sa propre image grandiose.

Même s'il ne voulait pas créer de problèmes, la seule façon pour lui de parler de manière compréhensible était d'utiliser son rôle Seigneur-Démon.

Il avait conclu que ce serait le plus sûr s'il l'ignorait, même si cela

semblait être Monsieur le Garde du Corps là-bas qui n'était pas satisfait de la situation…

Céles avait donc rapidement changé de sujet. « Avant de commencer à parler, mangeons d'abord. Je vais prendre en charge tout cela, alors mangez autant que vous le voulez, d'accord ? »

« Je peux !? Vraiment !? » s'exclama Shera.

« Bien sûr ! Commandez tout ce que vous voulez ! » répondit Céles.

« Woohoo !! » Par enchantement, Shera leva ses deux bras en l'air, puis commença à faire des demandes à la réceptionniste, qui était venue prendre leur commande.

Assez rapidement, plusieurs plats contenant de la nourriture avaient été mis en évidence sur la table.

Il y avait des saucisses de différentes tailles, des pommes de terre bouillies, des potages et du pain blanc. Des légumes ressemblant à de la laitue et à des aubergines avaient fait leur apparition, ainsi que des pommes et des grappes de raisin.

La boisson placée devant Diablo ressemblait à de la bière.

Rem et Shera avaient obtenu une sorte de jus de fruits, tandis que Céles avait pris du vin.

« Super ! Commençons ! » Shera tendit la main vers la nourriture.

À en juger par sa réaction, cela doit vraiment être un festin, pensa-t-il. *Mais cela n'a pas vraiment l'air d'être aussi imposant pour ça.*

Diablo avait essayé de mordre dans l'une des saucisses.

Il y avait juste la bonne quantité de fermeté, et la saveur juteuse et riche

de la viande se répandait dans sa bouche.

Hein !? Mais c'est délicieux !

Il avait une saveur puissante et rustique présente là-dedans.

Shera avala avec voracité la nourriture. C'était assez pour vous demander où elle mettait tout dans ce corps d'Elfe si mince.

Oh, j'ai compris. Voilà pourquoi sa poitrine est comme ça…

Rem, du coin de l'œil, regarda Shera, qui était heureuse de porter les aliments jusqu'à son visage.

Cependant, sans évoquer les habitudes alimentaires de Shera, elle avait changé le sujet de la conversation en cours. « … Alors, Mademoiselle Céles… Êtes-vous encore venue me voir à propos de "ça" ? »

Rem déclarait ça comme si elle était agacée par quelque chose.

Comme elle l'avait dit sous une forme assez impoli, il pensait que le garde du corps allait recommencer, mais il n'avait pas réagi face à ça.

Je me demande, Céles et Rem sont-elles de même statut selon lui ?

Cela signifierait que quelqu'un de l'Association des Mages verrait Rem comme quelqu'un au même niveau que le chef de l'Association des Mages.

Cela lui avait fait se demander quel genre de position Rem avait en ces lieux.

Céles avait mis ses mains ensemble, comme si elle faisait une demande. « Rem, je pense juste que ce serait génial si je pouvais vous aider, vous le savez ? Vous devez avoir traversé beaucoup de difficultés, et vous ne pouvez pas me faire confiance, mais je veux que vous sachiez au moins

que cette partie est vraie. »

« … Je n'aime pas aller au quartier général de l'Association, et je n'aime pas avoir des gardes qui me suivent…, » répondit Rem.

« Mais cela a été assez dur ces derniers temps, » répondit Céles. « Il m'a été rapporté que les Déchus avaient manipulé des personnes et avaient ainsi franchi la barrière dans d'autres villes… Si vous étiez membre de l'Association des Mages, je ne peux pas imaginer qu'une ville infiltrée par les Déchus suffise à vous causer des ennuis. »

« … Je vous remercie de votre préoccupation, mais je suis capable de me protéger moi-même, » répondit Rem.

« Est-ce que vous me détestez, je me demande ? » Céles avait un regard désespéré présent sur son visage.

Rem soupira. « … Je l'ai déjà dit, mais je n'ai jamais douté de votre caractère. Toutefois… Je ne sais pas comment faire confiance aux personnes. J'ai toujours réussi à traverser la vie par moi-même, et j'ai l'intention de continuer à avancer en utilisant mon propre pouvoir. En utilisant ce pouvoir…, je vais détruire le Seigneur-Démon Krebskulm. »

« L'Association des Mages peut vous aider à faire quelque chose à propos de ce collier, » déclara Céles.

Rem avait rapidement touché son collier.

« C'est…, » murmura Rem.

« Vous ne portez pas ce collier parce que vous le voulez, n'est-ce pas ? » demanda Céles. « Je ne crois pas que quelqu'un comme vous puisse être forcé à être un esclave… Cela pourrait-il provenir d'un accident que même vous n'auriez pas pu prévoir, ce qui vous aurait attaché un tel collier au cou ? Et aurais-je tort de dire que le propriétaire de ce collier

serait, Monsieur Diablo, présent ici ? »

« … Vous n'avez pas tort, » murmura Rem.

« Hmm ! »

Sans réfléchir, Diablo laissa échapper sa voix.

Elle a vraiment une compréhension incroyable.

Nous n'avions rien déclaré qui lui permettait de deviner le cours des événements qui avait mené à l'apparition de ces colliers.

Elle n'était parvenue à cette conclusion que par la conversation qu'elle avait avec nous trois.

Il semblait qu'elle n'était pas arrivée à la tête de l'Association des Mages juste à cause de ses prouesses magiques.

Céles regarda Diablo avant de lui parler. « S'il vous plaît, je vous en supplie, y a-t-il un moyen d'annuler ça afin de libérer Rem ? Il s'agit d'une personne très importante pour ce monde. Bien sûr, je promets de vous indemniser de façon appropriée pour le faire. »

Il avait le sentiment au fond de lui qu'il voulait la libérer dès que possible.

Cependant, même pour quelqu'un comme lui qui avait joué d'innombrables heures au Croisement de la Rêverie, il ne savait pas comment vous pouviez faire pour enlever un Collier d'Asservissement. Après tout, il n'était mentionné que dans l'histoire du jeu et pas dans le jeu lui-même.

Diablo tourna la tête sur le côté afin de faire face à Céles. « Je n'ai nullement l'habitude de forcer les autres à m'obéir avec de la magie… Mais puisque je ne connais pas la méthode pour les libérer, je ne peux pas me conformer à votre demande. »

Il pensait que ce serait mieux de le lui dire.

Céles laisse échapper un soupir de déception. « Je vois… Vous sembliez être un sorcier très expérimenté, alors je pensais que vous auriez pu comprendre des choses que je ne pouvais pas. Il semble que je n'ai pas d'autre choix que de regarder ça depuis la case de départ. »

Shera avait alors affiché un visage très sérieux avant de parler. « Hmm… Puisque Diablo était celui qui nous renvoyait la magie, et que sa magie semblait vraiment extrêmement puissante, même si vous trouvez un moyen, un sorcier normal pourrait ne pas être capable de réaliser la tâche… quelque chose comme ça pourrait-il arriver ? »

« Il a renvoyé la magie ? Je vois… Si c'est le cas, il se peut que je doive demander l'aide de Diablo, » déclara Céles.

En écoutant la conversation, Diablo laissa échapper un soupir. « Alors vous êtes toutes des incompétentes, incapables de défaire votre propre magie… Très bien. Si vous trouvez un moyen, dites-le-moi. Je vous aiderais à ce moment-là. »

BAM !

Il s'agissait du bruit de quelque chose qui frappait le sol en bois.

Il tourna son regard afin de voir ce qui venait de faire ça.

La garde crispée derrière Céles avait frappé son bâton sur le sol. « Toi… Bâtard ! De quel droit rejettes-tu la demande de Maîtresse Baudelaire ? Non seulement cela ! Mais tu as fait de Mademoiselle Rem Galleu ton esclave ! De quel droit !? »

Comme je m'y attendais !

Tout ce qu'il avait dit était qu'un malheureux accident s'était produit, et qu'il était incapable de défaire la magie de sa propre volonté.

Eh mec ! Il n'y avait même pas de PNJ aussi agaçant que ça dans le jeu.

Céles s'était levée à ce moment-là. « On dirait qu'aller plus loin ne ferait que vous causer des ennuis. Je suis désolé pour tout cela alors même que vous devez être épuisé. »

Il ne s'attendait pas à ce que la conversation s'arrête à mi-chemin à cause des cris hystériques du garde.

La position de Céles devait la tenir occupée, mais il pensait qu'il aurait pu obtenir un peu plus d'informations sur elle.

Rem baissa les yeux. « Mademoiselle Céles… J'ai peut-être semblé méprisante après avoir refusé d'aller à l'Association et de ne pas avoir de garde. Mais, pourrais-je encore vous demander quelque chose… s'il vous plaît, regardez si vous trouvez un moyen d'enlever ces colliers. »

« Bien sûr. Tout ce que je veux faire c'est afin de vous protéger, » répondit Céles tout en souriant. Il s'agissait d'un sourire empli de douceur.

Rem baissa une fois de plus la tête. « Je suis désolée. »

« Ne vous en faites pas pour ça, » répondit Céles. « Mais si jamais vous changez d'avis, vous pouvez toujours compter sur moi, d'accord ? L'Association des Mages a le devoir envers le monde de vous protéger. Et vous êtes comme une petite sœur pour moi. »

À ce moment, Céles avait tourné les talons et avait quitté le bar. Les deux gardes l'avaient suivi de près. Cependant, alors qu'ils partaient, le garde nerveux regarda Diablo, les yeux pleins de rancune.

Eh bien, je suis sûr que de toute façon, je ne vais pas le croiser avant un

moment.

Mais à part ça… Rem avait gardé pour elle un très grave secret.

Il s'agissait d'un secret tellement choquant que le chef de l'Association des Mages avait même dit que la protéger était pour le bien du monde.

C'était quelque chose qui pourrait certainement devenir un gros problème.

C'est quelque chose que je devrais savoir dès que possible, pensa Diablo.

« Hé, vous ! » déclara Diablo en regardant Rem.

« … Qu'est-ce qu'il y a ? » demanda en retour Rem.

« Il semble que le secret que vous portiez n'est pas ordinaire. Je suis intrigué… Je vais vous le permettre. Alors, parlez-en maintenant, » déclara Diablo.

« Je ne peux pas… faire ça…, » répondit Rem. Elle hésitait.

Il ne semblerait pas que c'était quelque chose qu'elle pouvait annoncer si facilement.

Il savait que raconter un secret aussi sérieux à quelqu'un que vous ne connaissiez que depuis une demi-journée était bien trop difficile.

Cependant, ce n'était pas le moment pour lui de reculer.

Mon 6e sens de joueur est en train de me titiller. Le problème dans lequel Rem se débat… est une de ces choses qui rendent l'histoire bien plus intéressante !

Pour la plupart, chaque fois qu'une situation comme celle-ci survenait, un gros bonnet viendrait tout de suite voir une personne en particulier, ou si

la personne en question disait que ce n'était pas quelque chose dont elle pouvait vraiment parler avec d'autres personnes, ces circonstances secrètes ne devenaient claires qu'après avoir accompli un tas de quêtes et avoir atteint la quête finale.

Il y avait aussi eu de nombreux cas où le problème aurait pu être résolu beaucoup plus facilement s'ils en avaient parlé plus tôt.

Ces types de secrets viendraient à éclater au grand jour si vous aviez commencé à fouiller autour de ça. Voilà comment ils vous faisaient vous enthousiasmer en passant à travers l'histoire d'un jeu.

Ce serait bien si nous parlions d'un jeu, mais c'était un autre monde, c'était la réalité et donc, il voulait éviter de prendre des risques dans la mesure du possible.

Diablo voulait s'occuper du problème de Rem, le traitant comme si une quête venait juste d'apparaître devant lui.

Même si je dois la forcer à tout me dire, je vais dans tous les cas entendre son secret et passé à travers cette histoire afin de la résoudre !

En y pensant comme si cela faisait partie de la stratégie dont il avait besoin pour achever un jeu, il était devenu étrangement plus sûr de lui.

« Hé. Toi, » recommença-t-il à parler à Rem.

« … Quoi !? » demanda-t-elle.

Diablo se leva de son siège, puis il se dirigea vers Rem, qui avait à peine touché sa nourriture. Il l'attrapa par les bras et la fit se lever. La tenant par la taille, il la souleva et la plaça sur son épaule.

« Tu es vraiment légère, » déclara-t-il.

« Quoi !? Qu-Qu-Qu-Que voulez-vous faire de moi !? » s'écria Rem.

Shera les regarda avec d'innombrables saucisses farcies dans ses joues. « Mmphmphmph ! *_gloups_* où allez-vous, vous deux ? Il y a encore des tonnes de nourriture ici ! »

Maintenant qu'il y pensait, Rem semblait plus tôt hésiter à parler devant Shera. S'il devait extirper les secrets de Rem, ce serait mieux si c'était fait alors qu'ils n'étaient que tous les deux.

« Je vais aller la torturer, » annonça Diablo.

Les deux filles étaient à court de mots face à ça.

Le fait de voir une Rem généralement calme et recueillie qui avait été saisi par une telle peur était une certaine sorte de surprise.

Le pain toujours serré dans sa main, Shera était gelée en place. Puis, après quelques instants… « … Je-je vais vous laisser y aller en premier et moi, je vais continuer à manger ! »

Elle évitait de les regarder.

Rem l'appela d'une voix qui avait l'air d'indiquer qu'elle était sur le point de pleurer. « V-Vous… Vous et moi sommes bien des compagnons de voyage, même si cela n'est le cas que depuis une courte période, n'est-ce pas ? N'allez-vous même pas essayer de me sauver ? »

« Vous savez, j'ai ce sentiment étrange que vous allez continuer tout le temps à m'appeler une Elfe stupide !? » répliqua Shera. « Et même tout à l'heure, vous avez dit que j'étais une moisissure sur un mur ou quelque chose comme ça, n'est-ce pas ? »

« … Pourquoi n'avez-vous pas pu être trompée, alors même que vous êtes si stupide !? » s'exclama Rem.

« Ne venez-vous pas de le répéter ? » demanda Shera. « Vous m'avez encore dit que j'étais stupide ! Je ne m'en soucie même plus et je ne vais

pas vous sauver ! »

« C'était quelque chose que quelqu'un qui me sauverait me pardonnerait d'avoir dit ! » Elle était complètement terrifiée.

Il n'y avait aucun moyen de freiner ces actes en tant que Seigneur-Démon. S'il avait été plus compétent, alors il aurait pu leur parler normalement dès le départ.

Mais même ainsi, Diablo avait essayé de trouver un moyen de faire tourner ses mots pour essayer de la rassurer un peu. Ce n'était pas comme s'il essayait de prendre sa vie ou quoi que ce soit du genre, il voulait juste savoir ce qu'elle cachait.

« Ku-ku-ku-ku… Il n'y a pas besoin d'avoir peur, je ne vais pas essayer de te tuer… si tu me dis tout sur ton secret assez rapidement…, » déclara-t-il.

Peut-être que la nuance de ce qu'il voulait dire avait un peu changé alors qu'il laissait sortir les mots.

Il avait alors essayé de sourire.

Comme si elle avait accepté son destin, Rem ferma les yeux et chuchota : « … Je me demande si vous pourriez dire que mes quatorze ans de vie dans ce monde ont été longs ou courts. Mère, père… On dirait que ce soir, je vais vous rejoindre de l'autre côté… »

Il semblait avoir eu l'effet inverse.

Comme il n'y avait pas d'autres options, Diablo avait rapidement fait le trajet pour arriver dans leur chambre tout en tenant Rem dans ses bras.

Partie 13

Après être retourné dans sa chambre, il avait verrouillé la porte.

C'était déjà la nuit.

Les seules sources de lumière dans la pièce faiblement éclairée se trouvaient être les bougies sur le mur. Les seules choses qui pouvaient être vaguement visibles étaient des choses comme le lit, le mur et les deux personnes qui se trouvaient dans la pièce.

Comme il n'y avait pas de chaises, Diablo s'était assis sur le lit, puis tourna son attention vers elle. Elle regardait le sol.

Ses petites oreilles de panthère étaient à plat sur sa tête et tremblaient légèrement.

Bon sang, qu'est-ce qu'elle est mignonne !?

Wôw ! Je veux vraiment les toucher !

Attends, je ne devrais pas y penser maintenant. Je dois m'assurer que j'ai bien son accord, et avoir entendu ce que je veux savoir d'elle.

Il ne voulait pas devoir la forcer à faire quelque chose qu'elle n'aimerait pas.

Il y avait également une possibilité qu'ils travailleraient ensemble à partir de maintenant. Il voulait garder un semblant de relation avec elle.

« Il y a seulement une chose que je veux savoir… Pourquoi la chef de l'Association des Mages est-elle venue pour te voir ? » demanda Diablo.

« … Je ne peux pas le dire, » la volonté de Rem était forte.

Même si elle était si effrayée, il semblait qu'elle n'avait pas l'intention de

révéler son secret.

Diablo était hésitant. La raison pour laquelle il voulait interroger Rem au sujet de sa situation était qu'il voulait prendre de l'avance sur la quête difficile qui était garantie en raison de la situation de la jeune femme. Il voulait éviter d'aggraver leur relation, ce qui contribuerait à aggraver le problème.

Peut-être que je vais essayer de creuser un peu plus dans le sujet.

« Me demandes-tu de te prêter mon pouvoir en me cachant des choses ? » demanda Diablo.

« … C'est… C'est vrai, mais… Je ne veux pas en parler, » répondit Rem.

« Hmm ? Ce secret, serait-il quelque chose qui serait désavantageux pour moi ? » demanda-t-il.

Sa voix était sortie très faiblement. « … Non… Mais si je vous le dis, alors vous allez aussi m'abandonner… »

Dans la faible lumière de la pièce, ses yeux étaient pleins de désespoir, et Rem semblait si découragée. Diablo n'arrivait pas à savoir quoi dire en cet instant.

Elle avait alors continué. « … J'ai un terrible secret. Si vous n'étiez qu'une puissante Invocation, j'aurais peut-être pu en parler avec vous. Mais comme c'est le cas maintenant, vous avez le choix entre moi ou Shera… et c'est pourquoi j'ai peur. J'ai besoin du pouvoir du Seigneur-Démon Diablo… mais si vous apprenez mon secret, alors vous allez sans aucun doute vous éloigner de moi. »

Donc, la raison pour laquelle elle ne veut pas le dire est parce qu'elle est inquiète.

Rem avait peur qu'il la quitte s'il connaissait son secret.

Un terrible secret, hein !

Il semblerait aussi qu'il y avait des personnes qui prenaient leurs distances parce qu'elles connaissaient son secret. C'était assez pour l'avoir blessée émotionnellement.

Je ne pense pas qu'elle me croirait même si je disais que tout cela ne me poserait aucun problème, quel que soit son secret.

Au moment où il serait assez proche pour qu'elle lui fasse confiance, il pourrait être trop tard. C'était un cas classique quant à ce genre de choses.

Si Diablo avait choisi de jouer le rôle d'un vaillant héros, alors c'était probablement ce qui se serait passé.

Il n'avait pas de paroles magiques qui pourraient guérir les blessures présentes dans le cœur de Rem.

Il n'avait pas assez de temps pour qu'elle lui fasse confiance, et il n'avait pas non plus le talent de lui donner le courage dont elle avait besoin pour qu'elle le lui dise par elle-même.

Un Seigneur-Démon devrait faire des choses comme un Seigneur-Démon.

Diablo se mit à rire avec un ricanement extraordinairement diabolique avant de déclarer. « Je comprends pourquoi tu ne veux pas me le dire. Cependant, ce que je veux savoir, c'est pourquoi Céles est venue te rendre visite. As-tu cru qu'un Seigneur-Démon se retiendrait vis-à-vis de toi afin d'avoir ce qu'il désire ? »

« Hyah!? » Rem avait essayé de résister, mais elle était déjà assise.

Malgré cela, elle avait habilement réussi à ramper sur le lit. Et tout comme vous pouviez vous y attendre d'une Panthérienne, elle avait la maîtrise sur son corps petit et léger.

Alors qu'il la poursuivait facilement, il avait placé ses mains sur les épaules de Rem et l'avait poussée afin de la plaquer contre le lit.

Ses statistiques AGI (Agilité) et FOR (Force) de Diablo étaient largement supérieurs à celle de Rem.

De plus, Rem semblait trop effrayée pour pouvoir utiliser sa véritable puissance.

« Ku-ku-ku… Il semble que la torture sera après tout nécessaire pour que je sois satisfait, » déclara Diablo.

« Ngh… A-Avez-Vous planifiez… de me déshonorer ? » demanda Rem.

« Hein !? » s'exclama Diablo.

Cette pensée ne lui était jamais venue à l'esprit.

Il n'avait jamais imaginé qu'il l'aurait poussée sur le lit, mais c'était peut-être un peu étrange que quelque chose comme ça ne lui vienne même pas à l'esprit.

C'était tout à fait raisonnable en considérant la vie qu'il avait menée jusqu'à présent qui en était une où il avait même oublié la dernière fois où il avait parlé avec une vraie fille.

J'étais un joueur solo, même dans la vraie vie… Et maintenant, je me sens déprimée.

Après avoir selon elle compris ce que signifiait le silence de Diablo, Rem ferma les yeux avant de se mettre à trembler.

Elle avait de longs et minces sourcils, avec de petites épaules, des bras et des jambes minces, des doigts miniatures qui semblaient être ceux d'une poupée et des lèvres rose pâle.

Il y avait aussi une odeur terreuse provenant d'elle. Était-ce parce que les Panthériens étaient de type Terre ?

Non seulement ça, mais elle sentait également très bon.

Ses vêtements étaient en plein désordre, et parce que l'ourlet de sa tenue en forme de robe avait été tiré vers le haut, ses cuisses blanches comme neige étaient clairement visibles.

Elle est tellement mignonne.

Zut. Elle était si mignonne qu'il avait le sentiment si accablant que, peu importe où il finissait de la toucher, il aurait l'air d'un criminel.

Des larmes brillaient dans les coins de ses yeux.

Eh bien, il était déjà allé jusqu'à l'attraper et la pousser sur le lit. La question était, que ferait-il ensuite.

Il pensait que peut-être il serait capable de la faire parler en la menaçant avec un peu de douleur… Mais maintenant, même penser à lui faire ça était trop triste pour lui.

Ses cheveux noirs se répandaient sur les draps, donnant l'impression qu'elle était l'une des images inverses d'un oreiller étreignable. Attendez, peut-être que c'était le contraire. Après tout, ce sont les types de produits qui avaient été modelés après que des filles aient posé de cette manière.

Les oreilles de Rem tremblaient, comme si elles essayaient de se cacher dans ses cheveux.

Je me demande si tout irait bien si je fais ça ?

Il avait tendu la main… et avait attrapé les soyeuses oreilles de panthères.

« Houla ! » s’exclama la jeune fille.

« … Mm !? » dit Diablo.

Elles étaient si fines. Non seulement cela, mais sa fourrure était douce et lisse au toucher.

La sensation de glisser ses doigts de la base jusqu’aux bords de ses oreilles n’était rien de moins que le bonheur absolu, et la résistance que sa fourrure donnait quand il la caressait dans la direction opposée étaient divins.

Il savourait le sentiment de caresser sa fourrure.

Le corps de Rem se tordit alors qu’il faisait ça.

« Ahhh… ngh !? »

« Qu’est-ce qui ne va pas ? Est-ce que ça chatouille ? » demanda Diablo.

« … Ça-ça fait… P-Pourriez-vous, s’il vous plaît… arrêtez ça ? » supplia Rem.

Elle réussissait à peine à garder sa personnalité froide. Il semblerait que ses oreilles étaient une zone sensible de son corps. Face à cette révélation, Diablo se mit à sourire.

« Alors, allez-vous me dire ton secret ? » demanda Diablo.

« Impossible !? » répliqua Rem.

« Ainsi, tu ne veux toujours pas me le dire… dans ce cas, je n’ai pas d’autre chose à faire que ça, » déclara-t-il.

Puis, saisissant doucement les oreilles de Rem, il commença à les frotter les deux en même temps.

Le corps de Rem se crispa en réponse.

« Hyan… !? Ah… ah… ! Vous… ne pouvez…! » cria Rem.

« Je vois, je vois… Alors, la zone à l'extérieur de tes oreilles est un endroit agréable, n'est-ce pas ? » demanda Diablo.

Il avait fait son attaque en traçant des cercles dans la fourrure, touchant à peine les oreilles de la jeune fille.

Rem avait continué à remuer de plus en plus fortement.

« Fuwahh !? Nghhh… C'est trrrop… Nggg… haaaa… Gnnng… Cela… chatouilles…, » balbutia Rem.

Son attitude calme et recueillie n'était plus du tout visible en elle. Son expression ayant été brisée, elle haletait d'une voix plus aiguë que la normale.

Le rythme cardiaque de Diablo avait aussi étrangement augmenté en intensité.

« Maintenant, qu'en est-il de la base de tes oreilles ? » demanda un Diablo taquin.

Cette fois, il essayerait de caresser derrière la base de ses oreilles. Il s'assura d'utiliser le bout de ses doigts d'une manière qui ne lui ferait pas mal.

Rem continuait ses contractions continuelles, et son corps semblait bondir sous le choc alors que ses doigts blancs et élancés saisissaient le lit.

La paille était tombée d'où les bords de la couverture avaient été arrachés du lit.

« Haaa ! Ah ! Mmmph ! P-Pas plus… hmmm… pas ici… Ah ! Si vous caressez là… A-Ahhhh… !! Pas derrière mes oreillessssss ! » haleta Rem.

« Vas-tu me dire ton secret ? » demanda Diablo.

« … Je… Je ne veux… pas le faire…, » répondit Rem.

« N'es-tu pas une entêtée. Alors, que dirais-tu si je fais ça !? » demanda Diablo.

Prenant une oreille dans ses deux mains, il avait utilisé ses dix doigts afin de stimuler la base des oreilles de Rem.

Caresse Caresse Caresse Caresse Caresse Caresse Caresse Caresse Caresse Caresse…

« Hyahhhhhhhhhhhhh !? » cria Rem.

Les muscles du dos de Rem se resserrèrent, soulevant ses hanches en l'air.

Ses cheveux avaient été complètement ébouriffés, et elle avait essayé de s'échapper en se déplaçant vers le bord du lit.

Il pensait que cela serait dangereux si elle tombait, mais il avait également peur qu'il la blesse s'il attrapait ses bras ou ses épaules alors qu'elle se débattait frénétiquement.

Même si Dieu pouvait pardonner quelqu'un pour avoir égratigné cette si belle peau, le Seigneur-Démon ne l'aurait pas fait.

Alors que Diablo se déplaça afin de se placer sur elle. Il enroula son bras gauche pour essayer de retenir sa tête, tandis qu'il utilisait son bras droit pour lui tenir les épaules. *Cela devrait faire en sorte qu'elle ne tombe pas du lit.*

On aurait dit qu’il la retenait pour qu’elle ne puisse pas s’enfuir, mais ce n’était certainement pas son intention. Du moins, probablement…

Même pendant ce temps, sa main droite lui caressait les oreilles.

« Hya ! Ngh, ah… Mm… Pas… ici… Oreilles… chatouille… Khhh… c’est… nyhaaaa ! » s’écria Rem.

« Et comme ça ? » demanda Diablo.

« Hyau !? Hah, hah… Ngh… Je ne peux… pas le dire…, » répondit Rem.

Depuis qu'il était assis sur elle, ses lèvres étaient incroyablement près des oreilles de Rem. Est-ce parce qu'il avait respiré trop près d'elle ? Sa réaction avait alors semblé incroyablement honnête.

Il avait alors essayé de souffler dans ses oreilles. **Phewww**

« Fwahhhhhh… »

Une autre réaction qui était complètement différente de celle où il la stimulait avec ses doigts se fit sentir.

Même si elle n'était pas forte, elle semblait avoir atteint le cœur de son être.

La respiration de Rem était irrégulière et son visage était d'un rouge cramoisi. Des larmes coulaient des coins de ses yeux, son dos était voûté et elle agrippait les draps du bout des doigts.

J'ai l'impression que j'insiste un peu plus, je pourrais réussir, pensa-t-il.

Elle le regarda avec des yeux brillants. « Haa… Ahh… Diablo… »

« As-tu maintenant envie de me parler ? » demanda Diablo.

« Je… Je ne peux pas continuer… C'est… trop embarrassant…, » déclara Rem.

Bonté Divine. Elle est bien trop mignonne.

Il commençait à penser qu'il ne pouvait pas continuer plus longtemps.

« Rem, dis-moi tout ! Peu importe tes circonstances, je vais tout accepter, » déclara Diablo.

Puis, après avoir dit ça, il ouvrit la bouche et l'enroula autour de l'oreille de Rem.

Il avait ressenti cette douceur avec chaque partie de sa bouche, ses dents, ses lèvres, et sa langue.

Son petit corps convulsa et ondula sous les multiples stimulations.

« Kuhahh!? Ah… ahhh… ngh, haaah… ahhhhhh !! »

Rem continua à trembler encore et encore dans les bras de Diablo.

Alors que ses cris continuaient, il était presque choquant de constater qu'une personne aussi petite qu'elle pouvait faire des cris si forts.

« Ahhhhhnnnnngaaaaahhhhhh…!! »

Après avoir fait le cri le plus fort qu'elle avait fait jusqu'à maintenant dans sa vie, Rem s'effondra alors que sa force la quittait totalement.

À la fin, sa voix était devenue très rauque lors de ses cris.

Même le son de sa respiration s'était affaibli, le faisant s'inquiéter quand à la santé de la jeune fille.

Diablo avait enlevé ses lèvres posées sur elle.

« Pfff… »

« … U… uhu… *hic* »

Rem laissa échapper un sanglot.

Je l'ai fait pleurer !

Diablo se redressa avec ses coudes.

« H-Hey… »

« Uhu… *hic*… Oo, hng… *hic* »

La zone autour des yeux de Rem était complètement rouge.

Des larmes transparentes coulaient et tachaient ses joues.

Oh merde !

J'en ai peut-être un peu trop fait.

« Es-tu blessé quelque part ? » demanda un Diablo inquiet.

« … N… on… Je… suis… heureuse… vraiment très heureuse…, » sanglota Rem.

« Qu-Quoi !? » s'écria Diablo.

Est-ce que ses oreilles fonctionnaient-elles bien ?

« … U… ngh… Car… vous m'avez dit que vous m'accepteriez… p-peu importe mes situations…, » répondit-elle, sa voix était mêlée avec ses sanglots.

« Hm ? Oh, m-mais bien sûr que c'est le cas ! » déclara Diablo.

Il avait l'impression d'avoir laissé sortir quelque chose comme ça dans le feu de l'action.

Qu'allait-il faire si son secret était quelque chose de vraiment horrible… ?

Mon Dieu ! En aucun cas, je ne pensais que j'aurais à faire face à des problèmes en m'impliquant avec des filles.

La respiration de Rem s'était finalement calmée.

S'il y avait de l'eau ou quelque chose par ici, il aurait pu lui donner de

l’eau, mais malheureusement l’eau potable dans ce monde était un luxe. Il devrait en acheter au guichet du bar s’il en voulait…

« Hm ? Attends, maintenant que j’y pense…, » murmura-t-il.

Bien que ce ne soit pas quelque chose que vous puissiez normalement faire dans le jeu, il pouvait être en mesure de développer ça quant à la façon dont il allait utiliser sa magie élémentaire dans ce monde. S’il imaginait simplement les bases du fonctionnement d’un déshumidificateur, il devrait être capable d’extraire l’humidité de l’air elle-même.

Il avait alors décidé de tenter le coup.

Diablo ouvrit la paume de sa main, imaginant une petite silhouette faite de glace qui s’y formait.

Même si la forme était simple, cela devrait aller.

Il pensait à quelque chose qu’il utilisait toujours, une tasse, ainsi que la collecte des molécules d’eau présente dans l’air. Cela serait les bases des bases de la magie.

« Glace et eau, » déclara-t-il à haute voix.

Un éclair de lumière vint de la main de Diablo, et il y apparut une tasse de glace avec de l’eau à l’intérieur.

Il avait déjà de l’expérience avec un sort comme celui-ci, alors il avait juste essayé de se souvenir de ce qu’il savait quant à tout cela, et il avait essayé d’activer un tel sort.

Les yeux de Rem s’ouvrirent en grand.

« Qu’est-ce… que c’est ? » demanda-t-elle.

« Une tasse avec de l'eau, » répondit-il. « La tasse est faite de glace, donc ça pourrait être glissant. »

Soutenant son dos, il l'aida à s'asseoir et lui tendit la tasse.

« … C'est froid…, » murmura la jeune fille.

« Ne le bois pas d'un coup. Bois-le lentement, » déclara Diablo.

Tout en tenant la tasse de glace dans ses deux mains, elle avait étanché sa soif.

S'il était capable de faire du verre ou d'autres sortes de céramiques, ce serait une grande aide pour vivre ici.

Je me demande si cela serait une magie de type de Terre.

Il n'était pas particulièrement bon pour ceux-là. Quand il aura le temps, il essayerait une telle chose.

Rem expira profondément. « … Pfff. »

« As-tu déjà fini ? » demanda-t-il.

Elle hocha la tête en réponse. Après que la jeune fille l'ait fait, il fit disparaître la tasse.

Au moment où il remarqua la situation, il constata qu'il était assis à côté d'elle sur le lit, les bras la soutenant fermement, presque comme deux amoureux se tiennent l'un contre l'autre.

Non non non, c'est uniquement moi qui m'occupe d'elle. Oh, attends, c'était supposé être moi qui la torturerais, n'est-ce pas ?

Son but était censé être la découverte des raisons pourquoi quelqu'un comme Céles était venu voir Rem et pourquoi elle lui avait dit que c'était

un secret.

Rem tourna son regard vers lui.

Je me demande si c'est ce que l'on ressent quand un chaton te regarde.

Elle semblait effrayée, mais c'était aussi comme si elle espérait quelque chose.

Diablo décida de ne pas la brusquer.

Rem avait alors ouvert sa bouche. « … À l'intérieur de mon corps… est scellée l'âme du Seigneur-Démon, Krebskulm. »

Diablo hocha la tête. « Hm ! Je vois. » Fut sa réponse, sans présenter la moindre surprise.

Les yeux de Rem étaient ceux qui s'étaient écarquillés en raison de la surprise.

« … Quoi !? Est-ce tout ? Cela ne vous repousse-t-il pas ? Cela ne vous fait-il pas peur ? N-N'êtes-vous pas… en train de me détester… ? » demanda Rem.

« L'âme du Seigneur-Démon Krebskulm est en vous, n'est-ce pas ? Repoussante ? Effrayante ? Tu sais, je suis le Seigneur-Démon Diablo…, » répondit-il.

« … Alors, cela signifie…, » commença Rem.

« Céles a dit qu'elle voulait te protéger, » coupa Diablo. « En raison de cela, je crois qu'il serait raisonnable de penser que Krebskulm sera libéré à ta mort, ou si tu es emmené par les Déchus, ils le libéreront d'une manière ou d'une autre. Non seulement cela, mais à l'heure actuelle, tu n'es pas au courant d'une méthode pour l'enlever de ton corps. Si tu le faisais, elle te ferait entourer avec les armées de ce monde dans le but

d’affronter Krebskulm et de le vaincre. À partir de maintenant, la seule personne qui sait concernant tout ça devrait être Céles. Bien sûr, il semble que personne dans cette ville n’a la moindre idée de tout ça, et cela vaut également pour les sous-fifres de l’Association des Mages. Je pense que quelqu’un comme ce garde du corps débile vu un peu plus tôt ne s’adresserait jamais à quelqu’un qui portait en elle l’âme d’un Seigneur-Démon avec le terme de “Mademoiselle”. En ce qui les concerne, ils ne te connaissent que comme une invocatrice très accomplie. Comment est-ce ? Ai-je eu quelque chose de faux dans mes déductions ? »

Ses yeux s’élargirent en raison de la surprise. Puis Rem lui répondit. « … C-C’est tout à fait exact… L’âme sera libérée quand je serai morte… »

« Alors je te demanderai cela : ta mère a-t-elle aussi porté l’âme du Seigneur-Démon Krebskulm ? » demanda Diablo.

« … » Rem acquiesça, mais sans rien répondre verbalement.

Donc, cela signifie que l’âme de Krebskulm est héréditaire et se transmet de mère en fille…

Si c’était un système qui avait été mis en place dans le Croisement de la Rêverie, alors Takuma s’en serait plaint auprès des développeurs.

Faire porter sur elle un tel fardeau que représentait le destin du monde entier était tout simplement trop cruel pour une telle fille.

Non seulement cela. Mais en tant qu’aventurière, elle manquait gravement de force.

« Hmph… On dirait que même Dieu peut désobéir aux attentes de ses fidèles. Forcer tout cela sur une fille et ensuite disparaître comme si tout cela n’était pas son problème…, » déclara Diablo. « Très bien. Je vais donc tout simplement écraser pour toi l’âme du Seigneur-Démon

Krebskulm. En ce qui concerne le retrait de cette âme hors de ton corps, certaines recherches seront nécessaires pour trouver une méthode sans danger. »

En plus de ce que Céles avait déjà compris, elle devrait aussi faire des recherches sur un tas d'autres choses.

Il ferait en sorte de lui demander à ce sujet la prochaine fois qu'il la verra.

On aurait dit qu'il avait eu raison de chercher à découvrir le secret de Rem.

Cette information était sûre d'être la clé de la quête historique qui mènerait à la finale du jeu.

Nom d'un chien, je jouerais à cette série de quêtes larmoyante dans l'ordre jusqu'à arriver à la finale !

« Hm ? Quel est le problème, Rem ? » demanda Diablo.

« … Ngh…! » Les larmes coulaient de son visage encore plus fortement qu'avant.

« … C-C'est… la première fois… que quelqu'un… ne m'a pas… quitter après ça… Wahhhh! » sanglota Rem.

Il ne pouvait pas vraiment comprendre ce qu'elle avait dit à travers les sanglots.

C'est vrai. Rem avait eu peur que je la quitte une fois qu'elle m'aura révélé son secret.

« Hmph… Tu me sous-estimes ! Pour Diablo, le Seigneur-Démon d'un autre monde… Je ne suis pas si faible que j'irais te laisser en raison de chose pareille…, » déclara Diablo.

Rem avait essayé de retenir son sanglot et avait essayé de lui dire quelque chose, mais elle ne pouvait pas le faire sortir.

Finalement, tout comme une enfant, elle s'était fatiguée en pleurant et s'était endormie encore blottie dans les bras de Diablo.

Comme elle était déjà sur le lit, il s'assurait de la couvrir d'une couverture après l'avoir positionnée là.

Son visage quand elle était endormie était également si mignon.

Attends, ce n'est pas ça.

Elle avait toujours été avec très peu d'expression jusqu'à maintenant, mais c'était la première fois qu'elle avait une expression de soulagement présente sur son visage.

Diablo poussa un soupir.

« Mais franchement, je l'ai vraiment fait crier, hein…, » murmura Diablo. « Et je l'ai également fait pleurer… Je suis sûr que les autres pièces doivent avoir entendu cela… Je me demande ce qu'ils vont penser de moi. Franchement… Eh bien, je fais après tout semblant d'être un Seigneur-Démon alors je suppose que tout ira bien. »

Il devrait aller dire à Shera qu'ils avaient fini ici.

Je suppose que je devrais aussi aller m'excuser auprès de la réceptionniste.

Il ferait en sorte de ne pas dire que tout cela concernait le destin de ce monde…

Partie 14

Après que Diablo eut fini tout ce qu'il avait à faire dans ces lieux, il quitta

l’auberge.

Bien que le réceptionniste l’ait averti que la nuit pouvait se révéler dangereuse, il voulait refroidir son corps en chaleur avec l’air frais de la nuit.

Pour être honnête, quelqu’un dans cette ville peut-il même me faire une égratignure ? pensa-t-il.

Et la ville la nuit…

Il marchait dans les rues sans avoir une destination particulière en tête.

Je pense que je vais faire la route vers la porte ouest, puis revenir à l’auberge.

Une grande lune et une quantité incroyable d’étoiles brillaient dans ce ciel nocturne. Peut-être en raison de la dimension de la lune, c’est assez lumineux au cours de ce clair de lune.

Tous les magasins avaient fermé, et seuls les bars émettaient encore de la lumière à cette heure tardive de la nuit. Le son de personnes se parlant, et des rires rauques pouvait être entendu en provenance de ces établissements régissant la vie nocturne.

Il n’y avait pas grand monde qui parcourait les rues la nuit. Comparativement à la journée, les maisons de pierres et la route semblaient froides selon lui.

Devant lui, un groupe de personnes portant des robes qui lui semblait familier était en train de marcher vers lui.

On dirait qu’ils sont en tous quinze, son habitude de joueur l’avait poussé à analyser en un instant la situation qui se présentait devant lui.

Diablo avait pu se faire une idée du nombre d’opposants dans un groupe

et de leurs positions en un coup d'œil. Ce n'était pas une compétence particulière du jeu, mais un témoignage de sa propre compétence en tant que joueur.

Les robes de ces personnes étaient les mêmes que les gardes qui étaient venus avec Céles plus tôt.

Ils étaient probablement des sorciers de l'Association des Mages.

Qu'est-ce qu'ils font en se promenant la nuit en un si grand groupe ?

Il était curieux, mais il n'avait aucune raison de leur demander ça.

Diablo marcha lentement, puis passa entre eux.

« Hé toi ! Le démon là-bas. »

Il avait été arrêté par une voix qui avait l'air de vouloir de se battre. Il y avait aussi un soupçon de moquerie dans la voix.

« Hm ? »

Maintenant qu'il y pensait, les humains dans l'histoire du jeu discrimineraient les autres races, et celles qu'ils méprisaient le plus étant les Démons tels que lui.

Les joueurs dans le jeu n'avaient jamais rien fait de tel, alors il n'y avait jamais vraiment réfléchi à la question.

Il ne voulait pas s'impliquer dans quoi que ce soit, alors il avait essayé de les ignorer et de continuer à marcher. Cependant, son opposant s'était rapproché de lui.

« Hey ! Alors un démon pense qu'il peut tout simplement m'ignorer, hein ! Vous êtes juste un parasite qui vit ici grâce à la gentillesse de Mademoiselle Céles et de la nôtre ! »

Parasite !?

Il était vrai que le pouvoir de Céles avait permis de maintenir la barrière protégeant la ville, mais il n'y avait aucune raison d'aller si loin en lui disant ça !

Il avait reconnu l'homme qui s'était placé devant lui pour l'insulter.

Il s'agissait du garde agressif qui était avec Céles et qui n'arrêtait pas de se plaindre, dont le nom lui avait échappé depuis.

Diablo avait décidé de lui fournir une réponse appropriée. « Quoi, menu fretin !? »

« Ngk!? N'as-tu donc vraiment aucune manière ? Je m'appelle Galluk ! Oser appeler quelqu'un comme moi, qui sers sous la direction de l'Association des Mages, un "menu fretin" est sacrément impoli, ne pensez-vous pas ça, vous tous !? »

Cela avait été accueilli avec un refrain de « C'est vrai ! » provenant de tous les autres sorciers présents, sauf bien entendu Diablo.

Ils semblaient également empester l'alcool.

Oh mon Dieu ! Non seulement ce mec est un emmerdeur, mais il est saoul ?

Diablo devenait un peu découragé face à cette accumulation de faits.

« Qu'est-ce que vous voulez ? Je ne me souviens pas d'avoir pu être arrêté par un menu fretin comme vous, » déclara Diablo.

« H-Hmph ! Dis-le tant que tu le peux encore. Depuis que je t'ai vu pour la première fois, je ne t'ai jamais aimé ! Je déteste ton attitude envers Mademoiselle Céles, et également ton attitude envers Mademoiselle Rem ! Tu manques de respect envers ces deux personnes ! »

On dirait que la discrimination n'était pas la seule raison pour laquelle il est venu après moi.

Même si Rem était d'une autre race, une Panthérienne, il l'appelait quand même « Mademoiselle ».

Une autre petite chose que Diablo remarqua était qu'il appellerait Céles par son nom de famille, « Maîtresse Baudelaire », quand elle était là, tandis qu'il appelait Rem « Mademoiselle Rem ».

On dirait que ce type a un autre côté de lui.

Il semblait s'être offusqué de quelque chose à propos de Diablo, et libérait son stress refoulé à l'aide de l'alcool et l'avantage d'être dans un groupe.

C'était bien mieux si Diablo ne se retrouvait pas mêlé avec quelqu'un comme lui.

« Si vous voulez être si bruyant, allez quelque part loin de moi. Je ne vais pas prêter l'oreille aux absurdités jaillies de quelques petits moucherons, » répliqua Diablo.

« Toi… Toiiiiii… Je ne te laisserai pas partir après avoir dit ça ! … hehe… ! Hehe ! » L'homme nerveux se moqua de lui alors qu'il avait un sourire désagréable.

Regardant l'homme, Diablo avait un mauvais pressentiment à propos de tout ça. « Ne comptes-tu pas me laisser partir tranquillement ? »

« Ouais, en plein dans le mile ! Tu vas regretter de m'avoir dit ça… Non, tu vas regretter de nous avoir dit ça ! » répliqua l'homme.

Tien, il veut donc utiliser ses camarades !

Il avait alors compté le nombre de personnes présentes avec lui. Quinze,

tout comme il l'avait pensé plus tôt.

Cela dépendait de la force de chacun d'eux, mais les prendre tous en même temps pourrait être un peu ennuyeux.

Cependant, il voulait que Shera et Rem continuent de penser à lui comme s'il était un Seigneur-Démon, donc il n'y avait aucun moyen de laisser passer ça.

« Maintenant, n'est-ce pas vous qui finirez tous par le regretter ? » demanda Diablo.

« Heh… Après cela, tu me supplieras d'épargner ta vie ! Tu verras bien ! » Galluk avait pris quelque chose de sous sa robe après avoir dit ça.

Il s'agissait d'un cristal, à peu près de la taille d'une balle de baseball.

Diablo se souvenait avoir vu ces graphiques quelque part avant.

« Donc, tu veux utiliser une invocation, » déclara froidement Diablo.

« C'est bien ça ! En tant que mage qui se tient à côté du chef de l'Association des Mages, je suis aussi un Invocateur accompli ! Je possède des invocations qui peuvent t'écraser en un instant ! Maintenant, si tu ne veux pas être blessé, à genoux. Je t'excuserais pour ta grossièreté envers moi si tu fais ça ! »

La foule était devenue folle autour de lui.

Diablo pencha la tête sur le côté.

« Grossièreté ? Qu'est-ce que tu racontes ? » demanda Diablo.

Il n'était pas conscient de faire quelque chose comme ça… bien qu'il l'avait probablement fait.

Parce qu'il était si mauvais quant à communiquer avec les gens, ces choses se passaient très souvent. Il n'essayait pas d'être hostile, et il ne voulait pas dire de choses méchantes, mais il se faisait des ennemis avant même qu'il ne s'en rende compte.

Essayer de s'entendre avec les autres est tout simplement impossible.

Après être venu dans ce monde, il pensait qu'il aurait réussi à se contenter de parler avec d'autres personnes en utilisant son rôle de Diablo, mais…

Quand quelqu'un avait commencé à l'attaquer sans lui en dire la raison, son désir de s'enfermer dans sa chambre avait refait surface.

Eh bien, ce type peut être un cas spécial. Pour le moment, je ne vais pas abandonner tout espoir.

Le visage de Galluk était rouge vif alors qu'il criait. Il avait l'air d'être vraiment énervé. « Putain de démon ! Je vais t'arracher les membres et les disperser sur le sol ! Quand je le ferai, Mademoiselle Rem verra qui est vraiment utile, et qui devrait être à ses côtés ! »

« M'arracher les membres… Il ne faut pas dire de telle chose, » déclara Diablo.

« Fuhahahaha! Vient à moi Salamandre !! »

Galluk avait brisé son cristal en le lançant contre le sol.

Puis, apparaissant au milieu des morceaux brisés fut un lézard entouré de flammes vacillantes.

C'est vraiment énorme.

Peut-être pas aussi grand que l'un de ces squelettes préhistoriques que vous trouverez dans les musées, mais suffisamment pour que Diablo doive

lever les yeux pour le regarder.

Elle était couverte d'écailles de flammes, et elle faisait sortir et rentrer sa langue alors qu'elle baissait la tête vers Diablo. Ses yeux froids et inhumains, si communs chez les reptiles, étaient destinés à faire peur à ceux qui les voyaient.

Habituellement, cela vous ferait vous sentir pétrifié, comme une souris qui était en train d'être regardée par un serpent.

Il semble assez fort…

Dans le jeu, cela serait quelque chose proche de la quatrième Invocation de type Feu que vous pourriez utiliser.

Ses statistiques étaient à peu près les mêmes que celles d'un Guerrier au niveau 20.

L'utiliser pourrait être avantageux pour vous, car même si l'Invocation était tuée, vous ne subiriez aucun dommage.

Sa capacité spéciale était le Souffle Enflammé, une attaque de zone de type Feu qui était capable d'infliger le statut Enflammé.

Cependant, Diablo était actuellement équipé de la cape, le Rideau des S ombres Nuages, qui était venu avec une capacité passive qui empêchait l'apparition d'effets de statut négatifs sur son porteur.

Cela signifiait que ce n'était pas un ennemi qu'il devrait craindre. Et en plus de tout ça…

« Une invocation, et cela au milieu de la ville…, » déclara Diablo.

Diablo avait été surpris que quelque chose comme ça soit possible.

Si on regarde dans le jeu, il était impossible d'utiliser des sorts liés au

combat en pleine ville. L'invocation magique et les sorts offensifs ne pouvaient être utilisés qu'en dehors de la ville, alors que les Guerriers ne pouvaient même pas frapper avec leurs épées.

Si on y réfléchit à tout ça, je suppose que ce serait évident que cela soit différent dans la réalité.

La seule chose qui séparait la ville du monde extérieur était la barrière, quelque chose qui ne possédait aucune capacité en dehors de repousser les monstres et les Déchus.

Ce n'était que dans le jeu que les gardes viendraient auprès de vous quand vous aviez enfreint les règles. Il s'agissait du milieu de la nuit en ce moment, et il ne voyait aucun signe de leur présence.

Il semblait que Galluk se soit trompé quant à la surprise présente sur le visage de Diablo, alors qu'il commençait à se vanter de son invocation. « Comment aimes-tu ça ? Il s'agit de l'Invocation de niveau 30, la Salamandre ! Son souffle est assez chaud pour faire fondre l'acier ! Ses écailles peuvent repousser n'importe quelle lame ! Un corps massif ayant un pouvoir destructeur caché à l'intérieur ! Oubliez les combattants entraînés, c'est l'Invocation ultime, assez pour brûler un Guerrier à mort même s'il porte une armure ! »

Galluk riait avec jubilation.

Diablo était sans voix.

Le niveau de ce monde est-il vraiment si bas ?

La zone autour de la Cité Frontalière de Faltra était proche niveau 60 dans le jeu. Alors, s'imaginer que tous les aventuriers dans cette ville pourraient être facilement battus avec seulement une Salamandre de niveau 30…

Il ne comprenait pas la situation.

Si c'était comme ça, il aurait combattu certains des monstres à l'extérieur de la ville.

Je me demande si des ennemis de niveau 60 apparaissent ici.

Galluk semblait avoir confondu la pensée de Diablo comme un signe qu'il était terrifié et il commença à agir de manière pédante.

« Maintenant, excuse-toi ! Si tu le fais maintenant, je vais te laisser en vie avec seulement quelques brûlures ! »

Qu'est-ce que ce type vient de dire ?

Le garde avait choisi une bagarre avec son groupe en se promenant la nuit, avait lancé une invocation sur Diablo qui pouvait « brûler à mort des guerriers blindés » et avait continué à demander à Diablo qu'il s'excuse, même s'il ne disait pas pourquoi il faisait tout ça.

Ce n'était pas le genre de discours qui pouvait être attribué à l'alcool. Maintenant, Diablo était celui qui était énervé.

« Arrête avec ces imbécillités, Avorton ! Ne me fâche pas là ! » rugit Diablo.

« Ngk… Trou du cul ! Tu penses que ce ne sont que des menaces, n'est-ce pas ? » cria le garde.

En réponse à son attitude menaçante, le reste du groupe avait essayé de le prévenir.

« H-Hey, tu ne peux pas te battre dans les rues comme ça ? »

« Arrêtons avec tous ça ? »

« Que se passe-t-il si quelqu'un nous voit ? »

Cependant, Galluk ne serait pas arrêté.

Il avait affiché un sourire tordu.

« Un combat ? Mais que dites-vous là… ? Ce qui va se passer ne sera qu'une simple punition ! Non seulement il a insulté Mademoiselle Céles, mais il a injustement fait de Mademoiselle Rem son esclave ! C'est une punition pour ce lâche démon ! »

Réagissant aux sentiments de Galluk, La Salamandre laissa échapper un cri. « Hsssssss ! »

Cela ressemblait à un sifflement de serpent, mais cela avait été élevé à un volume vraiment assourdissant.

Au même moment, il avait déchaîné son souffle de chaleur qui avait jailli de sa bouche.

Est-ce qu'il m'attaque !?

La vision de Diablo était devenue rouge alors qu'il était englouti dans les flammes. Elles venaient directement vers lui, le frappant à mort.

La voix de Galluk avait été mélangée avec autant de folie que de joie dedans. « Fuhahahaha! Comment aimes-tu ça, Demon! Je te donne une leçon ! Brûle ! Crame !! »

Ses camarades de l'Association des Mages avaient pâli.

Cependant, ils étaient tout aussi coupables que Galluk d'avoir regardé cela et de n'avoir rien fait pour l'arrêter.

C'est bien ce que je pensais !? N'est-ce pas inutile ?

Les flammes qui entouraient Diablo se dissipèrent. Il n'y avait pas la moindre égratignure ou brûlure sur son corps.

Les pierres à ses pieds avaient été complètement liquéfiées. Mais malgré cette chaleur intense, même ses vêtements n'avaient pas été brûlés dans l'attaque.

Ce n'étaient pas de simples vêtements ordinaires, alors bien sûr, c'était ce qui devait arriver.

« Était-ce tout ce que comprenait ta leçon ? » demanda Diablo.

Diablo laissa échapper un soupir.

L'écart de niveau est trop important.

Il y avait un vieil aphorisme de jeu qui disait. « Monte de niveau, et frappe-le. »

Dans le MMORPG, le Croisement de la Rêverie, les écarts de niveau étaient des choses extraordinaires. La différence entre un niveau 150 et un niveau 30 était comme la différence entre un char d'assaut et un enfant.

Pour quelqu'un comme Diablo, c'était tout simplement une évidence qu'il n'allait subir aucun dégât.

Eh bien, peut-être que ce n'était pas autant une évidence dans la réalité.

Comme c'était la première fois qu'il avait été attaqué, il était capable de confirmer que sa défense magique était aussi élevée qu'elle l'était dans le jeu. Grâce à cela, vous pourriez dire qu'il y avait une bien meilleure compréhension de tout ce qui s'était passé.

Cette attaque aurait dû tuer une personne normale.

Si Diablo n’avait pas le pouvoir d’un Seigneur-Démon, alors il serait à coup sûr mort.

Cet homme avait décidé qu’il détestait tellement Diablo qu’il essayerait de le tuer. Il semblait qu’un petit « châtiment » était à l’ordre du jour.

Galluk avait été choqué par le spectacle. « Qu-Que se passe-t-il ? Pourquoi es-tu encore en vie ? »

Il semblait que cet homme croyait vraiment du fond de son cœur que la Salamandre était l’invocation ultime, et qu’il était étrange que Diablo ne soit pas mort.

Dans le jeu, si vous aviez essayé de dire qu’une Invocation de niveau 30 était la plus puissante du jeu, les gens penseraient juste que c’était une sorte de blague.

Cela signifiait que la raison pour laquelle il avait fait cette triste erreur était que les niveaux de tous les autres étaient si faibles. Il pourrait le plaindre de ça, mais il ne le ferait jamais.

« Une fois encore ! » Galluk grinça des dents avant de pousser un hurlement aigu.

Encore une fois, le souffle de chaleur s’était précipité vers lui.

Sa défense magique était définitivement supérieure et comprenait qu’il n’avait pas reçu de dégâts.

Habituellement, dans d’autres jeux, peu importe la différence de niveau, vous pourriez au moins vous faire blesser par de telles attaques. Cependant, dans le Croisement de la Rêverie, vous verriez juste un effet qui vous permet de savoir qu’aucun dommage ne vous a été infligé.

Galluk avait alors crié au reste de son groupe. « Hé ! Invoquez aussi vos invocations ! »

Les autres, qui ne semblaient pas aussi en colère contre Diablo, étaient indécis.

« Ummm… Mais, ne serons-nous pas punis pour les avoir convoquées au milieu de la ville ? »

« C'est bon ! Je vais en prendre la responsabilité, alors dépêchez-vous ! Dépêchez-vous et faites-le ! »

Il était devenu frénétique.

En réponse à sa ferveur, les alliés de Galluk avaient jeté sur le sol leurs propres cristaux, et le bruit provoqué par ça fit écho.

Ce qui est apparu était des esprits élémentaires de divers types.

Esprit du Feu, Esprit de l'Eau, Esprit de la Terre, Esprit du Vent —

Il s'agissait d'invocations en forme de silhouettes d'oiseaux, et ils n'avaient pas d'yeux et de bouches.

Les rouges étaient « Feu », les bleus étaient « Eau », la « Terre » était jaune et le vert était du « Vent ». Ils étaient plats et avaient l'air d'avoir été découpés dans du papier de couleur. Chacun avait à peu près la taille d'un aigle de mer de Steller.

S'il n'y avait pas le fait qu'ils étaient des êtres magiques qui vous blesseraient juste en les touchant, ils étaient probablement assez grands pour que les gens puissent les chevaucher.

Leur principale façon d'attaquer était de voler vers leurs ennemis à grande vitesse, mais ils étaient aussi capables de faire sortir de la magie qui les composait et de lancer cela comme attaque.

Au total, quatorze de ces choses étaient apparues devant lui.

La Salamandre était toujours aussi puissante.

Un sourire était revenu au visage de Galluk. « Heh heh heh… Je ne sais pas pourquoi, mais il semble que tu peux résister à l'attaque de souffle de la Salamandre… Mais je parie que tu n'auras jamais été entouré par tant d'invocations auparavant ! Nous n'avons pas eu à piéger quelque chose comme ça depuis l'apparition d'un monstre de la Forêt Mangeuse d'Hommes. On pourrait dire que cela ne se produit que lorsqu'il y a un incident qui pourrait s'appeler un "désastre". Tu vas regretter d'avoir défié l'Association des Mages ! »

Maintenant, c'était le choc.

À un moment donné, cela semblait être passé d'un problème contre seulement Galluk à un conflit avec l'ensemble de l'Association des Mages ce qui en faisait son ennemi. Le fait que ce type avait dit « je suis l'Association des Mages » l'avait choqué pour une tout autre raison.

Non seulement cela, mais à en juger par la façon dont il parlait, il semblait que Galluk pensait que ces invocations étaient assez puissantes.

Ces invocations avaient été les premières que vous pouviez obtenir dans le jeu et c'était ce qui l'inquiétait en ce moment après avoir entendu les paroles de Galluk.

Puisqu'un monstre de la Forêt Mangeuse d'Homme devrait être autour du niveau 60, ces choses ne feraient même pas un bon bouclier, et encore moins seraient capables d'affronter le monstre.

C'était un mystère.

Pourquoi les niveaux dans ce monde sont-ils si bas par rapport au jeu ?

C'était quelque chose qu'il devrait analyser plus tard, car cela devenait de plus en plus inquiétant quant à tout ce que cela impliquait.

À l’heure actuelle, il devait se concentrer sur le problème en cours.

Galluk et les autres avaient appelé leur invocation uniquement pour régler une rancune personnelle.

Il avait pensé que l’Association des Mages était une organisation logique et neutre. mais c’était juste une pensée naïve de sa part.

C’était difficile de penser comme ça quand il y avait des gens comme eux, qui faisaient tout ce qu’ils voulaient.

« Êtes-vous tous sérieux ? » demanda Diablo.

Ils étaient restés silencieux, mais n’avaient pas fait le moindre geste de recul.

Galluk avait alors ri. « Hehe… Hehe… Hehe hehe hehe ! As-tu perdu ton sang froid ? Mais tu sais, tu es celui qui a provoqué tout ça ! Si tu avais su ta place dès le début, tu ne serais pas obligé de mourir maintenant ! »

Malheureusement, il semblait être sérieux.

Si ses adversaires venaient après lui avec l’intention de tuer, même si c’était pour se protéger, il ne se retiendrait pas.

S’il comptait le tuer, c’était la preuve que les humains étaient aussi dangereux que n’importe quel monstre. Il ne pouvait pas se permettre de baisser sa garde en se retenant.

« Ne vous attendez à aucune pitié de ma part, » déclara Diablo.

« Démon, meurs ! Invocations, allez-y ! » Les invocations s’étaient déplacées au signal de Galluk.

Il avait été assailli par le souffle de chaleur de la Salamabdre et les attaques à longue portée des esprits élémentaires.

Il s’agissait d’un torrent de lumière composé de quatre couleurs différentes.

Cependant, Diablo n’avait pas ressenti le besoin de l’éviter.

Peu importe l’attaque, il était certain qu’elle était plus faible que sa défense magique. Non seulement cela, mais si vous attaquiez avec différents types de magie élémentaires, certains d’entre elles seraient en conflit les uns avec les autres. Par exemple, un sort élémentaire d’eau et de feu s’annulerait.

Est-ce que ces types n’ont jamais pratiqué de multiples attaques en même temps ?

Et il pourrait juste les disperser tous en utilisant sa propre magie. Ou…

Maintenant, c’est une bonne chance d’essayer quelque chose.

Tout d’abord, il voulait connaître sa propre force physique.

Un sorcier-démon comme Diablo était censé avoir une faible puissance d’attaque. Cependant, il y avait des monstres qui résistaient à la magie, alors il pourrait arriver un moment où il devrait se rapprocher et attaquer directement sa cible.

Je me demande quelle force j’ai en ce moment?

Diablo s’était approché de la Salamandre.

Les invocations avaient continué leurs attaques, mais cela ne lui faisait que voir des taches de couleurs dans ses yeux.

Il s’arrêta devant la Salamandre. Elle était assez grande pour qu’il le regarde en levant la tête.

Il n’avait pas pu s’empêcher de faire une rapide prière.

S’il vous plaît, ne laissez pas cela être tué en un seul coup.

S’il faisait tout son possible pour tester sa force, il espérait que cette chose serait assez solide pour l’encaisser.

Diablo prit son Bâton de Tenma et le déplacé vivement, frappant la Salamandre au niveau du cou.

C’était comme s’il avait fait se déplacer quelque chose fait en brume.

Puis, comme si elle avait été coupée avec une épée tranchante, la tête de l’invocation tomba sur le sol.

Alors que les lumières rouges dansaient autour d’elle, la Salamandre avait disparu, laissant un cristal noir sur le sol.

Une invocation défaite se transformerait en un cristal noir, ce qui signifiait qu’elle ne pourrait pas être utilisée pendant une certaine période de temps.

Diablo soupira. « C’était bien trop faible. »

Il espérait qu’elle aurait pu encaisser au moins un coup d’un démon spécialisé en tant que Sorcier. Il semble qu’il avait eu tort d’attendre quelque chose d’un lézard de niveau 30.

Les yeux de Galluk sortaient pratiquement de leurs orbites. « Quoi… ? Ah… nnnnon ! Ne faiblissez pas maintenant ! Après tout, il est tout seul ! Q-Q-Q-Qu’est-ce que vous faites tous !? C’est le bon moment ! Nous… Nous pouvons le vaincre ! Tuez-le ! »

« Si vous avez l’intention de fuir, je ne prévois pas de vous poursuivre…, » déclara Diablo. « Mais il n’y a plus moyen de contourner cela si vous restez. Je voudrais vérifier avec vous les affinités élémentaires quant à la magie offensive. »

C’était un système dans le jeu où, selon le type de magie avec lequel vous attaquez, si votre cible était de la même affinité élémentaire ou résistait à cet élément, alors la puissance de ce sort serait réduite.

Le feu était fort contre le vent, le vent était fort contre la terre, la terre était forte contre l’eau, et l’eau était forte contre le feu.

Fondamentalement, cela signifiait que si vous utilisiez la magie élémentaire du Feu contre un monstre élémentaire de l’Eau, alors la puissance de ce sort devrait être considérablement réduite. Voilà ce qu’il voulait confirmer.

Diablo avait pointé son bâton vers l’un des esprits de l’eau. « Éclate en fragments. “Explosions !” »

L’explosion provoquée par sa magie avait frappé l’Esprit de l’Eau.

Sa conclusion était qu’ils étaient trop faibles pour être utilisée pour mesurer les effets des affinités élémentaires.

L’Explosion que Diablo avait déclenchée n’avait pas seulement atteint l’Esprit de l’Eau qu’il visait, mais avait aussi englouti les autres Invocations présentes.

En plus de cela, les séquelles de l’explosion avaient arraché les carreaux de pierre du sol, les cassant en morceaux et les envoyant voler.

Non seulement ils avaient frappé les murs des bâtiments donnant sur la rue, mais ils avaient même frappé Galluk et les autres membres de son groupe en robe.

Heureusement, personne n’était mort… Mais les invocations avaient été complètement effacées de la surface du monde.

Eh bien, c’était un échec. Je suppose que j’aurais dû essayer d’utiliser un sort plus faible sur eux.

Galluk était étalé sur le sol, incapable de se lever. « Dé… Détruit. Ils ont tous été détruits… en un coup ? »

Ses compagnons en robe étaient dans un état misérable. Certains pleuraient, d'autres laissaient échapper d'étranges voix, d'autres exhalaient leur colère contre Galluk et d'autres étaient tout simplement étourdis.

Malgré le fait qu'ils étaient les invocations de niveau le plus bas que vous pouviez obtenir, il semblait qu'ils les avaient jugés suffisamment puissants pour s'enorgueillir d'elles.

Vous pouvez arriver à ce niveau en jouant un petit peu pendant une semaine de jeu environ…

Il avait compris que tout ce qui s'était passé ici ne pouvait même pas être appelé une expérimentation. Ils ne devraient pas venir afin d'avoir un combat avec lui après une dispute comme celle-là.

Voyons cela comme une bonne chose, c'est un problème de moins à gérer.

Alors que Diablo partait sans rien faire de plus, Galluk l'interpella. « Q-Qui !? … Qui êtes-vous au juste ? Cela ne peut pas être… quelque chose comme ça… n'est pas possible. »

Qui suis-je ?

Il avait été invoqué ici, mais n'était pas une invocation. Il n'était pas non plus un habitant de ce monde.

Il prévoyait de devenir un Aventurier, mais pour le moment, c'était différent.

Diablo surgit d'un coup au-dessus des corps de ses adversaires.

Couvert de blessures et stupéfié, la peur s'était répandue dans le groupe de porteurs de robe de l'Association des Mages.

Il leur avait fait face avec son sourire diabolique. « Je suis Diablo, un Seigneur-Démon qui est venu d'un autre monde ! »

Chapitre 2 : Essayons d'être un aventurier

Partie 1

Le lendemain matin…

Diablo ouvrit les yeux alors qu'une lumière rentrait dans la pièce à travers la fenêtre.

Un plafond inconnu et des murs inconnus.

Tout avait été fait à partir de vieux bois qui avait été tant poli qu'il en brillait presque.

Il avait dû se débarrasser de la couverture à un moment donné, car elle ne le couvrait pas en ce moment.

Dormir sur un lit qui n'était fait que de paille avec des draps était bien mieux que ce qu'il avait pensé, mais c'était tout de même assez dur. Grâce à son corps très solide, ça ne l'avait pas dérangé autant qu'il l'avait pensé de prime abord.

L'odeur de la paille persistait dans l'air, mais ce qui le préoccupait était le léger parfum de compost qui l'accompagnait.

Les draps étaient faits d'un matériau qui était complètement différent de la laine ou du lin. C'était dur et rêche.

Il s'agissait d'un autre monde, qui ressemblait beaucoup au MMORPG, le

Croisement de la Rêverie.

Il ne s'était pas réveillé pour constater que tout cela n'avait été qu'un rêve, et qu'un autre jour dans le monde réel était sur le point de commencer.

Je suis vraiment arrivé dans un autre monde.

Sa tête toujours floue alors qu'il pensait cela, il plissa les yeux face à la lumière du matin.

Bien que cela provenait d'un trou assez petit pour que vous ne puissiez même pas sortir votre tête, cela suffisait pour éclairer la pièce qui était noire depuis que la lanterne et les bougies s'étaient éteintes.

Il ne savait même pas quand il s'était endormi. Il était certain que son affrontement avec les gars de l'Association des Mages n'avait pas été un rêve.

Ses souvenirs à son retour étaient au mieux flous. Il se souvint qu'il était rentré dans sa chambre et s'était effondré sur le lit…

C'était quasi étrange la manière dont il avait été aussi fatigué.

C'est probablement à cause de tout ce qui s'est passé hier…

Il ne s'était pas senti affamé ou fatigué hier, mais c'était probablement à cause de l'excitation d'être venu dans un autre monde. Dès maintenant, il sentait qu'il se rendormirait s'il se couchait.

Et il s'était senti encore plus fatigué après avoir utilisé sa magie la nuit dernière.

Ce n'était pas parce qu'il avait subi des dégâts. Il était mentalement épuisé.

Cela doit être à cause de tous les PMs que j'ai utilisé, pensa Diablo.

Il n'y avait pas de chiffres pour le confirmer comme dans le jeu, mais c'était comme s'il avait accumulé de la fatigue en utilisant sa magie.

Je me demande ce qui se passerait si j'en manquais.

Tout ce qui se produirait dans le jeu serait qu'il ne pourrait pas utiliser la magie, et en se basant sur la fatigue qu'il ressentait en l'utilisant ici, il avait l'impression que cela ne serait pas simplement ça. En manquer serait dangereux.

À partir de maintenant, il devrait faire plus attention à la gestion de ses points de magie qu'il ne l'avait été dans le Croisement de la Rêverie.

Diablo avait assez de PMs pour lancer près de cent « Explosions. » Eh bien, il aurait pu le faire dans le jeu.

Combien de points de magie ai-je en ce moment ?

S'il se sentait fatigué après seulement quelques sorts, alors se rapprocher d'une centaine semblait impossible.

De toute façon, il devrait regarder dans cette direction pour mieux comprendre ses limites.

Pour le moment, le fait d'éviter les sorts de haut niveau qui utilisaient beaucoup de PMs semblait être le meilleur plan d'action. L'utilisation de sorts au-dessus du niveau 100 n'augmenterait pas seulement les dégâts, mais également le coût en points de magie.

Si la nuit dernière était une indication, je ne pense pas qu'il y aura trop de fois où j'aurai besoin d'utiliser ce genre de magie.

Je me demande pourquoi les aventuriers dans ce monde sont tous des niveaux inférieurs à ceux du jeu?

Diablo s’interrogeait depuis sa rencontre avec Galluk.

Il serait probablement préférable de se pencher là-dessus.

Je n’ai toujours pas assez d’informations.

D’abord, il demanderait à Rem et Shera pour avoir plus d’informations sur ce qui se passait.

Maintenant qu’il y pensait, même s’il partageait une chambre avec qu’un seul lit avec deux filles, quelque chose qui ne lui serait jamais arrivé dans la vraie vie, il avait dormi comme un bébé.

Il était si fatigué la nuit dernière qu’il avait fini par accaparer le lit, ce qui le faisait se sentir mal. Où les deux filles avaient-elles dormi la nuit dernière ?

Oh, c’est vrai… Si je meurs, alors la magie d’asservissement est censée disparaître.

Avait-il été un peu négligent ? Non, il semblerait que les deux filles avaient besoin de Diablo pour une raison ou une autre. Cela devrait particulièrement bien se passer avec Rem, qui avait une raison de lui faire confiance. Et Shera ne semblait pas être le genre de personne qui le tuerait dans son sommeil.

« Je suppose que je vais commencer par rechercher les deux filles, » murmura Diablo.

Diablo laissa échapper un petit soupir, puis voulut se redresser en utilisant ses mains.

Mou

Mouuu Mou

Il avait senti quelque chose de doux et mou qui était dans ses mains.

Diablo avait alors sursauté en raison de sa surprise. Même les oreillers dans le monde réel ne donneraient en aucun cas une telle sensation.

C'était presque comme si c'était vivant, et c'était également chaud.

Ça ne pouvait pas être…

Une pensée impossible traversa son esprit.

« … OK, calme-toi, calme-toi, » murmura Diablo. « Ce n'est pas comme si c'était un anime ou un manga ou quoi que ce soit… Il est trop tôt pour sauter à des conclusions comme celle-là, juste parce que je partage une chambre avec deux filles, que je ne vois pas en ce moment… »

Essayons de vérifier la situation.

Il tourna son regard afin de voir ce qu'il avait touché.

Pour le *Mou*, c'était venu de Rem, la Panthérienne, qui portait seulement une mince tenue noire.

Quant au *Mouuu Mou*, il provenait de Shera dont le corps voluptueux était couvert seulement avec une robe très ample.

Bien que ce soit seulement à l'extérieur de leurs vêtements, la main droite de Diablo était sur la poitrine de Rem, tandis que sa main gauche touchait à Shera.

Il avait arrêté de respirer.

Je peux le faire ! Un Seigneur-Démon ne peut pas perdre son sang-froid !

Soudain, il se mit à transpirer à grosses gouttes.

Alors que son esprit était en train de divaguer totalement, il essaya de savoir quoi faire ensuite.

Il devait agir fièrement et avec beaucoup de confiance, tout comme un Seigneur-Démon le ferait !

Tout va bien ! Partons simplement d'ici le plus rapidement possible et sans les déranger…

C'était vraiment un spectacle pitoyable de sa part, mais que devait-il faire ? Même s'il s'appelait lui-même un Seigneur-Démon, c'était vraiment juste le rôle d'un Seigneur-Démon qui guidait ses actes. Il n'était pas équipé pour s'occuper d'un réveil où il se trouvait en sandwich entre deux belles filles, les mains sur leur poitrine, comme s'il s'agissait d'une scène érotique trouvable dans un visual novel.

Diablo était peut-être un Sorcier de niveau 150, mais il n'avait aucune expérience quand il s'agissait de faire face à d'autres personnes. Et encore moins quand il s'agissait de deux belles filles.

S'il devait faire la grande évasion, il devait d'abord enlever ses mains de leurs corps.

… Mais il ne pouvait pas le faire.

C'était comme s'il était aspiré.

Qu'est-ce que c'est, une sorte d'adhésif ?

Mon cœur refuse-t-il de me laisser retirer mes mains !?

Il pouvait sentir la chaleur des filles qu'il touchait, ainsi que la manière dont elles étaient douces. Le doux parfum qu'elles dégageaient était assez captivant pour écraser sa volonté.

Ses doigts s'étaient même mis d'eux-mêmes à bouger. Ils avaient

commencé à les caresser, même s'il savait que cela pourrait être une erreur.

Rem était à peu près aussi plate qu'elle en avait l'air, avec un renflement qui dépassait à peine. C'était peut-être que quelque chose était sur le point de se développer. Peut-être les débuts d'un véritable renflement ? C'était le sentiment qu'il en tirait de son inspection systématique.

Quant à Shera… c'était fantastique. Ses doigts s'enfonçaient dans cette douceur absolue. Malgré le fait qu'ils s'enfonçaient en elle, il avait aussi une élasticité qui repoussait ses doigts.

Diablo était étourdi par son élasticité, sans parler du volume qu'il ne pouvait pas saisir entièrement avec sa main.

Ce monde n'a-t-il pas de sous-vêtements ? Où est-ce qu'elles les ont enlevés afin d'aller dormir ?

Il captait une quantité incroyable de détails alors qu'il les massait, et il n'y avait pas de limite à la douceur de ce qui était dans sa main.

Un seul morceau de tissu couvrait son corps.

Cette sensation… Cela doit être parce qu'il n'y avait qu'une couche de vêtements.

Bonté divine ! Je veux continuer à le faire pour toujours.

Shera, qui était endormie, laissa échapper un bâillement. « Hmm… fwahhh… »

Son corps se tortilla légèrement sous le stimulus, puis elle ouvrit les yeux. « Hmm… Hein ? Diablo… ? »

Il voulait retirer sa main à la vitesse de la lumière.

Cependant, il n'était pas capable de le faire. *Même dans une situation comme celle-ci… est-ce une sorte de piège causé par la magie !?*

Shera pencha la tête tout en se frottant les yeux. « Mm… mhm ? Pour une raison inconnue, je me sens un peu… agitée. »

Elle se tourna pour regarder. La main de Diablo agrippait toujours le côté droit de sa poitrine.

Les yeux écarquillés, Shera se retourna pour le regarder dans les yeux.

Alors qu'il tenait toujours la poitrine des deux filles, Diablo ouvrit la bouche. « … Ah. »

Non seulement il avait tâté la poitrine d'une fille pendant qu'elle dormait, mais elle s'était réveillée. Le Seigneur-Démon ne savait pas quoi dire en réponse à cette situation.

Shera fut confuse pendant une seconde, mais avait apparemment accepté sa situation. Son visage était devenu d'un rouge vif juste devant les yeux de Diablo.

Et juste après ça, elle avait dit. « Je-je ne pense pas que c'est très bien ! »

Embarrassée, elle regarda Diablo avec des yeux levés vers lui.

« Ou… ais… » Si ce n'était pas en raison de son comportement de Seigneur-Démon, il ne serait pas capable de faire la conversation avec son caractère habituel.

« Ce genre de choses est, euh, vous savez… c'est quelque chose que vous faites après avoir appris à mieux vous connaître, et, euh… T-Tant que vous ne m'aurez pas choisi comme votre maître, alors c'est mauvais ! Compris !? » demanda Shera.

« O… uais ! »

Il avait bel et bien entendu dire quelque chose comme : « c'est un acte que vous pouvez me faire tant que vous voulez si vous me choisissez comme votre invocatrice ».

« De toute façon, ce genre de choses est un pas permis ! C'est pas bien, pas bien du tout, d'accord !? » demanda Shera.

« … O… uais ! »

« N-Ne faites plus ça, d'accord ? » demanda Shera.

Shera s'éloigna et la main de Diablo fut enfin libérée de la douce sensation qu'elle ressentait… bien que ce fut un adieu quelque peu réticent.

Il était reconnaissant du fond de son cœur que Shera lui ait pardonné.

Il était toujours incapable de sortir de dans son personnage de Seigneur Démon, et n'avait pas été capable de trouver les mots justes pour dire quoi que ce soit en retour.

Du côté droit de Diablo, Rem se frottait les yeux. « … Hmm… Hmm ? C'est tellement bruyant… Que se passe-t-il ? »

« Hmm… »

« … Hm ? On dirait qu'il y a quelque chose de lourd… sur ma poitrine. ? » déclara Rem.

Il avait oublié.

Sa main gauche avait été « occupée » avec Shera, et il l'avait finalement éloignée de là…

Mais sa main droite était toujours sur la poitrine de Rem.

Même un sort de haut niveau n'aurait pas pu rendre Diablo aussi pétrifié qu'il l'était maintenant.

Rem se tourna pour regarder sa poitrine.

Le silence.

Regardant sa main, le regard de Rem suivit son bras, puis son visage.

Une fois de plus, elle regarda la main, puis son visage.

Son expression avait tout dit.

Il devrait dire quelque chose ici.

Il devrait s'occuper de tout cela avec dignité et majesté, comme le ferait un Seigneur-Démon ! Oui, avec dignité et majesté !

Diablo avait ouvert sa bouche. « Rem, montre ta poitrine avec fierté ! Même s'il ne s'agit que d'un petit renflement, c'est toujours ton atout le plus précieux. »

Qu'est-ce que je viens de dire à l'instant ?

Le cri aigu de Rem avait alors retenti tôt le matin.

Partie 2

De retour au bar se trouvant au rez-de-chaussée de l'auberge…

Il était construit avec du bois qui possédait une finition brillante et fumée, c'était là où ils avaient dîné avec Céles la veille.

Bien sûr, il fonctionnait comme un bar le soir, mais vous pouviez aussi venir ici le matin ou le midi pour manger un morceau.

Céles avait réussi à chasser tout le monde la nuit dernière, mais en ce moment c'était plein à craquer.

Diablo, Rem et Shera avaient réussi à obtenir une table et s'étaient assis pour le petit déjeuner.

Il y avait sept tables qui pouvaient accueillir quatre personnes ici, et un comptoir également, mais ils avaient déjà été pris.

Il y avait même des gens qui se tenaient debout et qui parlaient entre eux, donc c'était assez bruyant.

Tout le monde qui était ici était un Demi.

Diablo pencha la tête alors qu'il pensait à ça.

Au départ, il y avait six races au choix dans le jeu, le Croisement de la Rêverie : Elfe, Panthérien, Nain, Marcheurs d'Herbes, Démon, et Humain.

Toutes les races autres que les humains étaient appelées des « Demis ».

Selon le cadre historique du Croisement de la Rêverie, certains humains (généralement des aristocrates) discrimineraient les Demis. Les différents problèmes causés par cela avaient été utilisés pour plusieurs quêtes dans le jeu.

Il y avait beaucoup plus de types de Demis que d'humains, mais les humains auraient constitué la moitié de la population. Puisqu'ils avaient de très bonnes statistiques de départ, il y avait beaucoup de joueurs qui préféraient jouer avec des personnages humains.

Le personnel de l'établissement et même les clients ici étaient tous des Demis. Était-ce vraiment une coïncidence… ?

Shera rapprocha son visage de la sienne et commença à chuchoter. « … Rem est assez effrayante aujourd'hui. »

Rem était assise dans un silence complet, poignardant ses pommes de terre encore et encore avec sa fourchette en bois… C'était comme si elle avait une sorte de rancune contre elles.

On dirait qu'elle était toujours en colère vis-à-vis de ce qui s'était passé ce matin.

Diablo, comme il devrait le faire, avait ouvert la bouche pour s'excuser. « Rem, à propos de ce matin… »

« … Je ne suis pas fâchée, » répondit Rem. Le ton de sa voix disait une tout autre chose.

« Mais, tu sais…, » déclara Diablo.

« Je ne suis pas fâchée. Je ne suis pas fâchée, alors choisissez quelque chose d'autre sur quoi parler. S'il vous plaît, » déclara Rem.

L'assaut incessant de la fourchette de Rem transformait lentement les pauvres pommes de terre en une purée de pommes de terre.

Elle avait l'air d'être le type à relâcher silencieusement sa colère. À la manière dont elle réagissait, il décida de faire comme elle le demandait, et il changea de sujet.

« Il semble que cette auberge ait seulement des Demis comme client et personnel, » déclara Diablo. « Je ne vois aucun humain, pourquoi ? »

« … Les humains ne restent jamais dans les auberges pour Demis, » répondit Rem.

Peut-être était-ce parce qu'elle était en train d'assassiner sa pomme de terre, ou peut-être parce qu'elle disait toujours tout d'un ton calme et recueilli, mais il avait du mal à comprendre ce qu'elle voulait dire.

« Hm… Donc il y a des auberges pour les Demis dans ce monde ? »

demanda-t-il.

Même si le jeu disait que quelqu'un était « discriminé » ou « détesté par beaucoup », il n'y avait jamais de discrimination réelle dans le jeu.

Il était vrai qu'il y avait certains PNJS dans les quêtes parlaient comme des racistes, mais il va sans dire que tout le monde qui jouait au Croisement de la Rêverie était humain. Avec tous les rôles joués par des joueurs qu'il avait rencontrés, il n'avait jamais vu quelqu'un essayer de faire semblant de discriminer des Demis.

Il semblait qu'il y avait un plus grand écart entre les Humains et les Demis dans ce monde.

On dirait que ce serait intelligent de se méfier des Humains ici.

Être blessé sans raison était la définition même de la discrimination.

C'était probablement une histoire différente si vous étiez un Demi avec des circonstances spéciales, comme Rem.

Alors que l'âme du Seigneur-Démon Krebskulm est scellée en elle…

Diablo regarda la Panthérienne.

Remarquant cela, Rem couvrit rapidement sa poitrine avec ses mains.

Ce n'était pas comme si je regardais là-bas, OK !? Eh bien, je veux dire. Je suppose qu'avec tout ce qui s'est passé ce matin, rien de ce que je pourrais dire n'aurait de sens. Alors, bien sûr qu'elle serait sur ses gardes.

Mettant ça de côté, il se souvint juste de quelque chose que Galluk lui avait dit qui le dérangeait. Il avait utilisé le mot « Niveau ».

« Hé, vous deux. Utilisez-vous les "Niveaux" pour mesurer votre

puissance ici ? » demanda Diablo.

Shera avait l'air d'avoir du mal à en parler. « Niveaux, niveaux. Je ne pense pas que je, hm… avoir un… ? »

« … Je suis une invocatrice de niveau 40, » alors qu'elle se vantait légèrement tout en disant ça, l'humeur de Rem semblait s'être améliorée un peu.

On dirait qu'ils avaient aussi utilisé des niveaux ici.

Mais comme il s'agit d'un monde sans fenêtres de statut, pas de barres d'EXP, et pas même une petite musique pour quand vous étiez monté de niveau, il ne s'y attendait pas.

« Sur quoi vous basez-vous pour décider de votre niveau ? » demanda Diablo.

« … Si vous êtes un sorcier, alors l'Association des Mages détermine cela pour vous, » répondit Rem. « Ils ont un moyen de le mesurer là-bas. Je ne sais pas comment cela fonctionne pour d'autres professions, mais je suppose qu'il y aurait quelqu'un qui le mesurerait dans la Guilde des Aventuriers. »

« Tout à fait ! Ils ont ce qu'il faut, » déclara Shera. « C'est pourquoi je n'ai pas encore de niveau. Je ne me suis pas inscrite dans la Guilde des Aventuriers ! Quand ils vont mesurer mon niveau, je suis sûre que je serai du genre au niveau 40 ou 50 ou quelque chose comme ça ! »

Ses oreilles se tortillaient alors qu'elle proclamait. *Hehe, alors elles bougent réellement.*

La queue noire de Rem se balançait d'avant en arrière, comme si elle balayait ce que Shera avait dit. « … Peu importe comment vous le voyez, vous êtes probablement autour du niveau 10… ce qui serait déjà

surévalué. »

Cela signifierait probablement que le niveau moyen de ce monde était au plus dans la vingtaine.

Shera gonfla ses joues. « Ce n'est pas vrai ! J'étais niveau 40 selon la Guilde chez moi ! »

« … C'était selon le test du Sorcier au pays des Elfes ? » demanda Rem.

« Hmm… Eh bien… c'était celui pour les Archers…, » répondit Shera.

« … Si vous connaissez déjà votre niveau, n'êtes-vous pas déjà inscrite en tant qu'Aventurière ? Si vous avez déjà fait cela dans une ville, alors vous ne devriez pas avoir à le faire dans une autre, » déclara Rem.

« Je n'avais pas l'âge pour être une Aventurière, mais ils m'ont quand même laissé tester. C'était un peu comme une chance de tester mes compétences, puisque j'étais encore une enfant, » répondit Shera.

« … Étiez-vous au niveau 40 alors que vous n'étiez qu'une enfant ? » demanda Rem. « Alors, je n'ai aucun doute sur vos compétences en tant qu'Archère… Mais pourquoi voulez-vous être une Invocatrice ? »

« Les archers sont des solitaires, vous savez ! » répondit Shera. « Les Invocateurs obtiennent tous ces Invocations mignonnes, non ? Alors je ne serais plus jamais seule, même si c'était dans une forêt sombre au milieu de la nuit ! »

« … Donc vous voulez des invocations mignonnes, » déclara Rem. « Je vois… je vois… Alors vous n'aurez plus besoin de Diablo. Il n'est après tout même pas une invocation. »

« J'ai besoin qu'ils soient aussi très forts ! » répondit Shera.

Il semblait qu'elles se sauteraient à la gorge de l'autre dans peu de

temps.

Diablo était alors intervenu en tant que médiateur, donnant un ordre. « Une fois que nous aurons fini de manger, nous allons à la Guilde des Aventuriers ! »

Excitée, Shera se pencha en avant. « Super ! Je dois aller m'inscrire et commencer à économiser ! Si Diablo est avec moi, alors je n'ai rien à craindre ! »

« … Ignorons l'Elfe stupide là-bas. Je pensais aussi que je voulais emmener Diablo à la Guilde des Aventuriers. Je suis curieuse de voir son niveau, » déclara Rem.

C'était vrai qu'il n'arrêtait pas de dire qu'il était au niveau 150, mais c'était seulement dans le jeu.

À quel niveau serait-il dans ce monde réel ?

Il n'était pas faible, il était sûr de ça. Ce qu'il voulait savoir, c'était à quel niveau il serait selon le système de ce monde.

Finissons le petit déjeuner et partons.

Diablo avait tendu la main tenant sa fourchette vers une pomme de terre qui n'avait pas été écrasée.

Partie 3

La Guilde des Aventuriers était située dans la partie ouest de Faltra, non loin de l'auberge où ils avaient séjourné.

Il s'agissait d'un édifice en pierre avec un toit triangulaire et une porte en bois, comme tous les autres bâtiments de la ville visible jusqu'à maintenant. Cependant, avec un seul regard, vous pourriez dire tout de

suite que ce bâtiment était en effet la Guilde des Aventuriers.

Elle était environ quatre ou cinq fois plus grande que toutes les constructions dans les alentours.

Le toit, les fenêtres et les portes étaient tous très larges, comme s'il y avait une créature qui vivait là-dedans et qu'elle était de plusieurs fois plus grandes que les autres habitants de la ville.

Diablo et compagnie franchit les portes massives, entrantes dans la Guilde des Aventuriers.

L'intérieur ressemblait à celui d'un bar.

Il y avait un comptoir et des rangées de tables, également en bois ayant un vernis fumé comme à l'auberge. Tout comme vous vous en douteriez de l'impression que cela donnait de l'extérieur, c'était incroyablement spacieux.

Cependant, l'auberge avait un niveau de propreté bien plus élevé. La saleté ici ressortait bien plus, et il y avait même des chaises cassées qui traînaient ici et là.

Il y avait des taches rouge foncé sur le mur qui ressemblait à du sang séché, et les marques des épées qui étaient gravées dans le comptoir étaient un peu intimidantes.

Les attitudes des gens à l'intérieur étaient aussi différentes des autres personnes présentes en ville. Tout comme dans le jeu, ils avaient une présence écrasante autour d'eux.

Il y avait :

Un humain qui leur avait jeté un regard acéré,

Une panthérienne, vêtue de quelque chose qui ressemblait à une tenue de

danseuse qui laissait beaucoup de peau exposée

Un Marcheur d'Herbe enfantin, qui portait une épée gigantesque sur le dos de son petit corps

Un jeune Démon à l'air calme qui était couvert par une robe blanche.

Un nain qui était entièrement équipé d'une armure robuste couvrant tout son corps.

Ils n'avaient pas l'air aussi dangereux dans le jeu !

On dirait qu'un combat avait éclaté pour une raison inconnue.

Une elfe et un nain discutaient entre eux, ce qui avait fini par des coups de poing.

Puisque tout le monde s'était levé de leurs sièges, il pensait que peut-être ils allaient essayer d'arrêter le combat… Mais au lieu de ça, ils avaient déplacé les tables pour faire de la place pour cette lutte.

Et ainsi, la bagarre avait commencé.

On aurait dit qu'ils se battaient pour savoir qui avait accepté une quête en premier.

Qu'est-ce que c'est, un endroit pour les sauvages !? Diablo était choqué par ce spectacle.

Il y avait aussi des Guildes d'Aventuriers dans le jeu, mais tout ce qui s'était passé là-bas était un échange de quelques textes d'insultes ou autres. Les combats, la puanteur de l'alcool et les cris de guerre ressemblant à des bêtes n'avaient rien à voir avec ça…

Il n'y avait pas de bousculade pour attraper des quêtes, puisque tout le monde pouvait accepter les mêmes.

Mais c'était ce que cela signifiait d'être un Aventurier.

C'était un terme qui fait généralement référence à tous les joueurs, mais ici…

C'était un titre qui se rapportait à ceux qui, pour diverses raisons, se battaient et mettaient leur vie en jeu dans leur travail. S'il avait été seul, il aurait pu se retourner et partir parce qu'il avait si peur.

Il comprenait pourquoi Shera n'était pas venue s'inscrire d'elle-même, malgré sa maîtrise de l'arc.

On dirait que les personnes avaient commencé à les remarquer. Elles avaient tendu le cou afin de pouvoir les observer.

« … Qu'est-ce qui se passe avec ce démon ? »

« Je n'ai jamais vu quelqu'un avec des cornes poussant de sa tête, et encore moins chez un Démon. N'est-il pas Déchu ? »

« Il est avec Miss Rem et la fille elfe avec ce nom bizarre… Toutes les deux devraient être assez compétentes, mais… »

« Ce sont des Colliers d'Asservissement à leur cou, non ? »

« Qui est ce démon, franchement ? »

Grâce aux effets de la Couronne Déformée, il semblait que les gens pensaient que ses cornes étaient réellement une partie de son corps.

Il s'agissait d'un équipement qu'il avait non seulement choisit pour ses capacités, mais aussi parce qu'il changeait son apparence pour lui donner quelque chose qui ressemblait à des cornes de diable. Il n'avait pas vraiment pensé à l'enlever avant.

Mais il n'avait aucune idée que cela lui ferait avoir ces regards étranges

alors qu'il avait été transporté dans un autre monde.

Il ne pouvait plus les enlever maintenant, car un Seigneur-Démon qui détachait soudainement ses cornes allait briser complètement sa supercherie.

Ignorant l'agitation présente autour d'eux, Rem pointa du doigt vers l'escalier. « … Allons-y. C'est un peu bruyant ici, mais c'est comme ça. Le comptoir pour les inscriptions des Aventuriers est au deuxième étage. »

« Bien sûr, » cachant les troubles à l'intérieur de lui, Diablo acquiesça.

Shera était clairement effrayée par les gens qui se battaient. « O-Ouais…! »

Tous les trois se dirigèrent ainsi vers l'escalier.

Partie 4

« Attends, toi, le démon avec des cornes ! » Il s'agissait d'un humain qui l'avait arrêté afin de l'empêcher de monter.

Il avait des sourcils épais et un regard qui dégageaient un fort sentiment de détermination.

Il était grand et mince, et même si ses cheveux étaient courts dans le dos, une longue partie de sa frange pendait à l'avant. Il était entièrement recouvert d'une armure dorée et portait une épée longue à sa taille.

Rem plissa ses sourcils. « … Émile. »

« Blegh. » Shera avait également ridé son front alors qu'elle faisait un visage mécontent.

Le jeune homme appelé Émile se précipita vers eux, bloquant leur passage.

Jetant un bon coup d'œil au visage de Diablo, il laissa échapper un reniflement. « Je n'aime pas ton visage. »

Diablo se tourna vers Rem. « C'est quoi son problème ? »

« … On dit qu'il est le guerrier le plus fort de la Guilde des Aventuriers. Il est également l'examinateur pour les Guerriers ici, » elle avait dit avec un désintérêt total, comme si elle avait lu un manuel d'instructions.

Émile passa ses doigts dans ses longues franges avant de déclarer. « Mais bien sûr ! Je suis le grand Émile Bichelberger ! Ayant atteint le niveau 50, je suis la fierté de la Guilde, connue sous le nom du "Guerrier Surhumain". »

Eh bien, c'était certainement une manière pompeuse et théâtrale de nous dire son nom.

La main de Diablo avait un peu poussé son bâton vers l'avant.

Il avait reçu d'innombrables défis de la part des gens du jeu qui s'annonçaient comme ça. Et il les avait tous oblitérés.

Tiens bon, calme-toi ! Ce n'est pas le jeu, et ce n'est pas mon donjon. Il pourrait même ne pas être un challenger acceptable.

S'il essayait de parler Émile, ça ne ferait que nuire à l'image sur laquelle il travaillait avec Rem et Shera. En repensant à l'incident avec Galluk, ce serait pour le mieux s'il n'acquérait pas le courroux des autres personnes.

Il essaierait de garder à l'esprit de ne pas le provoquer quand il lui parlerait.

« Qui t'a donné la permission de te tenir devant moi et de te nommer, morveux ? » déclara-t-il finalement.

Non seulement Rem et Shera, mais tous les autres Aventuriers avaient

été gelés par le choc provoqué par ses paroles.

Un sourire intrépide était apparu sur le visage d'Émile. « Permission ? Ha, je te le renvoie ! Qui t'a donné la permission de faire n'importe quoi !? Écoute, Démon. Je ne sais rien à propos de toi, mais j'AIME vraiment les femmes ! »

« Quoi !? » s'écria Diablo.

« Je ne te pardonnerai jamais d'avoir placé des colliers sur les pauvres Rem et Shera et de les faire se parader devant tous ! » déclara Émile. « Tu dois avoir du courage pour avoir osé les transformer en tes esclaves et venir ici ! »

Les autres Aventuriers avaient fait écho afin de montrer leur soutien envers Émile en leur disant : « Ouais, c'est vrai ! » On dirait que le combat qui se déroulait avant avait déjà été réglé.

Mais ils avaient tout tort.

Il pourrait être facile de se faire une idée fausse à cause de ses manières d'agir en tant que Seigneur-Démon, mais Diablo était un pacifiste dans l'âme. Il n'aimait pas causer des ennuis, et il ne voulait pas rentrer en conflit avec d'autres personnes.

Surtout, il était mauvais quand il fallait traiter avec ce genre de personnes qui se proclamaient fondamentalement être dans le droit tout le temps, ce qui signifiait qu'il ne pouvait pas être en désaccord avec eux.

Il essaierait de parler aussi paisiblement que possible pour que ce type le laisse partir.

Diablo avait alors ouvert sa bouche. « Ne fais pas autant de bruit, car j'ai juste mis des colliers sur des filles, faiblard. »

Émile plissa ses sourcils. « Hmhmmm… Alors tu dis par là que je devrais

venir jusqu'à toi avec tout ce que j'ai si je veux les libérer, n'est-ce pas ? »

Non ! Tu as totalement imaginé des sous-entendus totalement faux !

Maintenant qu'il y pensait, chaque fois qu'il finissait de parler en faisant son numéro de Seigneur-Démon, il finissait par se battre contre ses opposants.

Peut-être qu'il n'était pas très bon pour éviter d'avoir des ennuis.

Mais je ne peux même pas faire sortir des mots si je n'utilise pas mon rôle de Seigneur-Démon. Le mieux que je peux gérer est quelques « Ah » et « Hmm ».

Et si ce type était confiant quant à se battre, il prendrait ça comme si Diablo avait peur et il se moquerait de lui.

Eh bien, c'était ainsi. On dirait qu'il était temps de renoncer à essayer de le dissuader.

Diablo était un sorcier, et n'avait pas d'affaires à voir avec un examinateur pour les Guerriers. Il allait faire le tour d'Émile et avant de se diriger vers l'escalier pour le deuxième étage.

Il avait essayé, mais Émile ne le laisserait certainement pas passer.
« Arrête-toi ! Je ne te laisserai pas partir tant que tu n'auras pas libéré les filles ! »

Rem avait un regard peiné sur son visage.

Shera avait l'air d'hésiter à propos de quelque chose.

Ce serait embarrassant pour elles de devoir révéler que la raison pour laquelle elles avaient les colliers était parce que leur propre magie avait échoué, et qu'elles ne savaient pas comment les enlever, et qu'elles avaient même eu besoin de parler avec Céles de l'Association des Mages

pour les aider à trouver un moyen de le faire.

Mais il n'y avait aucune raison pour eux de le dire aux autres aventuriers.

Si seulement Émile n'avait pas été impliqué !

Maintenant, il savait pourquoi Rem et Shera avaient l'air si malheureuses quand Émile les avait interpellés. Fondamentalement, ce type était tout simplement ennuyeux, et allait fourrer son nez dans les affaires des autres.

Rem avait ouvert sa bouche pour parler. « … Émile, ces colliers sont en fait… »

Diablo lui avait alors coupé la parole. Il ne voulait pas leur faire encore plus honte.

Il ne voulait pas lui faire dire qu'elles étaient esclaves d'un démon dont elles ne savaient presque rien devant les autres aventuriers.

Diablo avait resserré sa main sur son bâton avant de dire. « Si tu dois me barrer la route, je vais devoir te détruire ici. Et cela, peu importe qui tu es. »

Émile dégaina son épée avant de proclamer. « Je vais te faire enlever ces colliers que tu as placés sur les pauvres Rem et Shera ! Je suis le protecteur de toutes les filles, Émile Bichelberger ! Sache que je ne tomberai jamais devant une femme ! »

C'était en fait un peu nostalgique d'accepter un défi de quelqu'un d'autre.

Diablo avait inconsciemment mis une certaine distance entre lui et l'épéiste. Se mettre à une distance qui lui était avantageuse était aussi naturel que respirer quand il se battait contre d'autres personnes.

Cela ressemblait à de la peur d'avoir reculé un peu vis-à-vis de lui.

S’il était niveau 50, alors ce gars devrait être capable d’utiliser quelques bonnes capacités martiales.

Les capacités martiales étaient des compétences spéciales que les Guerriers et les Archers pouvaient utiliser. Il y avait des attaques utilisées non seulement avec des épées, mais aussi avec des haches, des lances, des arcs et même des attaques à mains nues.

En utilisant des PE (Points d’Endurance), vous pouviez utiliser ces attaques. Il y avait aussi des compétences pour la défense et pour effectuer des mouvements spéciaux.

Contrairement aux PV et PM, les PE se reconstitueraient naturellement au fil du temps, et à un rythme très rapide.

Diablo ne possédait aucune compétence de Guerrier.

Mais s’il était capable d’écraser les capacités de son adversaire, alors il devrait pouvoir continuer comme si de rien n’était.

S’il pouvait voir les animations de départ pour les mouvements, alors il saurait quelle attaque venait vers lui.

Un « Châtiment de l’Épée », hein.

C’était une technique d’épée où, après que l’utilisateur ait baissé sa position, il réduirait instantanément la distance entre lui et leur adversaire, déchaînant une puissante frappe pour blesser son adversaire.

Puisque les Guerriers ne pouvaient presque rien faire jusqu’à ce qu’ils se rapprochent, la plupart des joueurs de Guerrier utiliseraient cette technique en premier lors des combats.

Cependant, mis à part peut-être quand il faisait du PvE, ce châtiment n’était pas conçu pour frapper un ennemi.

Un joueur expérimenté utiliserait la portée de charge du Châtiment de l'Épée pour combler l'écart entre lui et leur adversaire, annulant la frappe résultante pour pouvoir faire à la place leur prochaine attaque.

Les Guerriers étaient destinés à être joués comme dans un jeu de combat, où vous lisiez les mouvements de votre adversaire et vous approchiez au corps à corps pour effectuer des attaques. Habituellement, il se protégeait de la charge en lâchant une volée de sorts. Toutefois…

Ce serait très mauvais si je fais une telle chose dans la Guilde des Aventuriers…

« Hmph… Quel ennui… ! » déclara Diablo.

« J'arrive, Démon ! Je vais te faire libérer ces filles ! » cria Émile. Il commença sa charge.

Et ainsi… Diablo fut stupéfait.

Il n'a pas annulé l'attaque !?

Il avait bloqué l'attaque en utilisant le Bâton de Tenma.

Le visage d'Émile avait affiché sa surprise avant de dire. « Hola, alors tu as pu encaisser ça, Sorcier ! »

« Est-ce que tu me sous-estimes en m'attaquant avec un tel truc ? » demanda Diablo.

« Ne me prends pas à la légère ! Je donne toujours tout ce que j'ai si c'est pour les dames ! » En disant cela, Émile avait effectué un large mouvement avant de placer son épée au-dessus de sa tête.

L'attaque issue de ses capacités martiales qu'il allait utiliser était une technique très puissante, mais qui prenait un certain temps avant qu'elle ne s'active. « La Chute des Alpes. »

Diablo avait grogné en voyant ça. « Comment se peut-il… »

Les habitants dans ce monde n'étaient pas seulement de bas niveau, mais ils manquaient du moindre bon sens quant aux jeux vidéo !

Le fait d'utiliser une telle attaque à bout portant était presque comme si vous disiez « Frappez moi dans la gueule ! » Habituellement, vous ne le voyez même pas à moins que quelqu'un ait fait une erreur et ait poussé le mauvais bouton ou un truc aussi aberrant que ça.

Ce type avait sérieusement fait preuve de laisser-aller quant à ses tests de compétence.

Utilisant son bâton comme une canne, Diablo le poussa vers un Émile plein de faille.

Il n'avait pas appris les capacités martiales, donc c'était juste une attaque normale avec son bâton. Cependant, c'était une attaque remplie de la force physique de quelqu'un qui était au niveau 150.

« Hmph ! »

« Gah!? »

Émile avait été envoyé dans les airs vers l'arrière.

Tout l'air avait été chassé hors de ses poumons au moment où il percuta le mur. Il s'effondra sur le sol. Il était à genoux près de l'escalier menant au deuxième étage.

Les Aventuriers qui avaient regardé ça se taisaient.

Était-ce trop fort !?

Cependant, Émile s'était relevé.

« GrrAHHH !! ME faire ça !! Me faire tomber devant des FEMMES ! Cela ne se produira JAMAIS !! » cria Émile.

Étonnamment, il s'agissait d'un gars qui avait une certaine volonté en lui.

Eh bien, je suppose que cela devrait être évident pour un guerrier de niveau 50.

En tant que Sorcier, il semblait qu'il n'était pas capable de faire assez de dégâts pour faire tomber quelqu'un inconscient avec juste une attaque normale.

S'il revenait sur lui avec une rafale d'attaques consécutives, alors il n'aurait pas autant d'ouvertures qu'auparavant. Il ne serait pas possible pour Diablo de gagner s'il devait refréner sa magie de peur d'endommager le bâtiment.

Pourrais-tu déjà reculer, mec ?

Diablo laissa un sourire sadique se faufiler sur son visage. « Heh heh heh… Je ne serai pas capable de me retenir pour le prochain. »

« Oh ouais !? Moi de même ! Je suis le Guerrier Surhumain de la Guilde des Aventuriers, Émile Bichelberger ! Pour le bien de toutes les femmes opprimées, je prendrai mon épée et je me battrai jusqu'à ma mort ! » cria Émile.

« … Émile, » Rem avait appelé avec douceur Émile afin de l'arrêter.

« Ne vous inquiétez pas, Rem ! Je vais vous libérer de ce démon haineux dès maintenant ! » répondit Émile.

« … S'il vous plaît, arrêtez-vous, » demanda Rem. « Permettez-moi de le dire clairement : la raison pour laquelle je porte ce collier est due à un échec de ma propre conception. »

« Hein !? … De-De quoi… parlez-vous là ? » demanda Émile.

« … Je ne peux pas trop rentrer dans les détails… mais, car Shera et moi avons échoué. Nous avons été celle qui avons reçu le collier qui aurait dû aller sur notre Invocation. » Rem se mordit la lèvre après avoir dit ça.

Les joues de Shera étaient rouges et elle semblait sur le point de pleurer.

Alors, elle l'a finalement dit…

Elle était intervenue pour s'assurer que le combat de Diablo et Émile ne serait pas plus intense.

« … Il a promis de nous aider à enlever ces colliers…, » continua Rem.

« Qu-Qu'est-ce que vous venez de dire !? » s'écria Émile.

« … Nous ne savons pas comment enlever les colliers nous-mêmes, et nous avons demandé à Mademoiselle Célestine qui nous aide à trouver un moyen de les enlever, » répondit Rem.

La voix d'Émile était devenue fragile. « Étais-je, peut-être… »

« … aller trop vite aux conclusions, oui, tout à fait. Veuillez ranger votre épée, » demanda Rem.

Un frisson avait parcouru toute la pièce.

Après avoir gardé le silence pendant un certain temps, Émile s'était mis à rire. « Hehe… Ha ha ha ! Super ! Donc, il n'y avait alors pas de filles forcées qui ont été obligées à porter des colliers ! »

Il agit comme si tout cela était la fin d'une histoire touchante. Que se passe-t-il !?

Il rayonnait d'un sourire revigoré. « Hé, Démon ! Quel est ton nom ? »

« Diablo. »

« Je m'appelle Émile Bichelberger ! » déclara Émile. « Je suis l'allié de toutes les femmes et un allié de ceux qui sont alliés aux femmes ! Cela signifie que si tu aides Rem et Shera à retirer ces colliers, je suis aussi ton allié ! »

« Ah bon !? »

« Désolé d'avoir tenté de te couper sans une bonne raison ! Chaque fois que tu as besoin de la puissance d'un guerrier, n'hésite pas à le demander au grand Émile ! Cela dit, tu étais pas mal de ton côté aussi ! » déclara Émile.

« Hehe…, » Diablo laissa échapper un petit rire.

Après tout, il n'est pas si méchant.

Non seulement cela, mais contrairement à la Salamandre que Diablo avait vaincue d'un coup, ce type était encore impatient de le combattre. On dirait que le fait qu'il était un Guerrier de niveau 50 était bien un fait réel.

Émile s'était retiré du chemin menant à l'étage.

« Désolé d'être dans ton chemin, » continua Émile. « Vas-tu faire ton inscription dans la Guilde des Aventuriers ? Si tu cherches à être un guerrier, alors je vais te classer en fonction de ce dernier coup que tu as fait sur moi. Hmm… En tant que Guerrier, je pense que tu dois être au niveau 40 ! »

Il y avait alors eu des murmures dans la foule. On dirait que d'avoir été classé comme étant un Guerrier niveau 40 était assez impressionnant.

Attends, est-ce que tous ces gars sont plus bas que ça ? Ce n'est pas la première ville du jeu ou quoi que ce soit du genre, franchement !

Diablo secoua la tête. « Je suis un Sorcier. »

« Quoi !? C'est vraiment dommage…, » déclara Émile. « Eh bien, je suppose que c'est ainsi… Diablo, viens me trouver après avoir fini ton premier travail d'Aventurier ! Nous allons ainsi pouvoir fêter tous les deux ta première réalisation ! »

« Hmph, si j'en ai envie…, » déclara Diablo.

Émile les regarda partir alors que Diablo et compagnie monta l'escalier jusqu'au deuxième étage.

Rem, qui était juste à côté de lui, lui avait parlé. « … Émile n'est pas une mauvaise personne, et ses compétences sont très certainement assez impressionnantes. »

« Mais il est également un grand idiot, n'est-ce pas ? » Shera avait rajouté ça.

« … C'est vrai, » il pouvait exactement dire comment se sentait Rem à la manière dont elle avait répondu.

Ils avaient eu des ennuis auxquels ils ne s'attendaient pas, mais ils étaient enfin en route pour faire leurs inscriptions en tant qu'Aventuriers.

Il a dit que nous célébrerions une fois notre premier emploi terminé. Faisons alors de notre mieux.

Tout comme quand il avait commencé le Croisement de la Rêverie pour la première fois, son niveau d'excitation creusait les plafonds.

Partie 5

Après avoir monté en haut du large escalier branlant en bois, ils arrivèrent au deuxième étage. C'était comme si Diablo se souvenait du

jeu.

Le deuxième étage était comme un loft, et donnait sur le bar au premier étage. Ici, vous pouviez trouver le comptoir de la Guilde des Aventuriers.

C'était la première fois qu'il le voyait en vrai, mais il était toujours empli par un sentiment de nostalgie.

La disposition de l'endroit avait été construite un peu comme ce que vous trouveriez à la banque ou au bureau de poste. Derrière le comptoir en bois se trouvaient trois filles qui servaient de réceptionnistes.

Si c'était la même chose que dans le jeu, alors en commençant dans l'ordre de droite à gauche, ils introduisaient les Aventuriers aux « Quêtes de débutant » « Quêtes avancées » et « Quêtes historiques ».

Les trois filles avaient toutes le même visage.

Si elles n'avaient pas porté des vêtements de couleurs différentes, vous ne seriez pas en mesure de les différencier. De droite à gauche, c'était le bleu, jaune, puis rouge. C'était comme un feu de circulation.

Dans le jeu, cela avait aussi été fait pour que cela soit des triplés qui tenaient le comptoir.

Les filles étaient toutes des Naines.

Les filles naines resteraient toujours petites, peu importe leur degré de maturité. Cependant, contrairement aux Marcheuses d'Herbes enfantines, leurs poitrines n'étaient pas soumises aux mêmes restrictions. C'était vrai ce qu'ils disaient : « Les grandes choses viennent en petits paquets ».

Ils avaient aussi des oreilles de chien, et les queues assorties. Les oreilles des trois filles étaient abaissées, tout comme celles d'un Labrador.

Diablo était naturellement venu se tenir devant la réceptionniste dans la tenue jaune.

Rem tira sur ses manches. « … C'est le comptoir pour les requêtes pour les aventuriers expérimentés. L'inscription est faite avec la personne en bleu sur la droite. »

« Je vois. C'était juste la force de l'habitude, » déclara Diablo.

Les quêtes historiques n'avaient pas été souvent ajoutées, et cela faisait plus de deux ans qu'il n'avait pas fait la quête de Débutant.

Franchement, cela me ramène loin dans le passé. Ça fait si longtemps depuis que j'ai parlé avec la réceptionniste Bleu.

Les joueurs avaient pris l'habitude d'appeler la réceptionniste à droite « Bleu ».

Chaque fois que quelqu'un terminait toutes les quêtes du Débutant, il était courant pour lui de dire : « Je suis diplômé du Bleu ! »

En arrivant jusqu'ici, on se sentait comme si c'était une seconde venue dans ce jeu. Il commençait à se gonfler à bloc. Diablo se tenait devant la réceptionniste aux vêtements bleus.

Dans le jeu, ces filles ne bougeraient pas du tout jusqu'à ce que vous veniez leur parler. Mais dans ce monde, elles étaient des êtres réels et vivants.

Bleu avait commencé à être un peu paniquée, et quand elle était allée chercher les documents qu'elle avait étalés sur le bureau, elle avait fini par les laisser tomber sur le sol.

« Aiaiaiaiaiaiee… »

« Je suis venu m'inscrire en tant qu'Aventurier, » déclara Diablo

« Ah, O-O-O-Oui, monsieur ! L'inscription en tant qu'Aventurier, c'est ça ! Bienvenue ! J-Je vais faire de mon mieux pour vous aider ! »

Rem était à côté de Diablo afin de se porter garante de lui. « … Cette personne est l'une de mes connaissances. »

« Oh ! Rem, vous le connaissez ! Je vois… Eh bien, ça devrait alors aller dans ce cas ! Pfouuu… ! Je me demandais ce que j'allais faire s'il s'agissait d'une personne effrayante, » déclara Bleu.

« … Il est effectivement un peu effrayant, » Rem gratta les oreilles de la fille avec le bout de ses doigts alors qu'elle disait ça. Le visage de Bleu avait commencé à rougir.

Diablo s'éclaircit la gorge. « Dépêchez-vous un peu. »

Dans le jeu, c'était le moment où vous insériez votre nom, choisissiez votre sexe et votre race, choisissiez une catégorie d'emploi, puis ajustiez vos statistiques initiales. Cependant, il avait déjà pris en charge la plupart de ces choses.

Le jeu avait également eu un événement où elles vous annonçaient votre niveau.

C'était un rite de passage pour tous les joueurs, « On dirait que vous êtes toujours au niveau 1… M-Mais vous devriez être capable de devenir plus fort tout de suite ! »

Bleu avait commencé à expliquer pendant qu'elle ramassait ses documents.

« Eh bien, si je pouvais obtenir votre nom…, » demanda Bleu.

Shera avait sorti son visage du côté de Diablo. « Enfin ! Nous pouvons effectuer notre inscription en tant qu'Aventuriers ! Hé, puis-je y aller en première ? S'il vous plaîttttt ? »

Elle avait agi tout en étant très heureusement à propos de tout ça. Ses yeux étaient pratiquement étincelants alors qu'elle demandait ça.

Outre sa connaissance du jeu, Diablo en savait trop peu sur ce monde. Tout ce dont il était sûr, c'est que plus son niveau était élevé, mieux c'était. *Je suppose que j'irai après avoir regardé d'abord Shera faire ce qu'il fallait faire,* pensa-t-il.

Il hocha la tête. « Cela ne me dérange pas. Inscris-toi d'abord. »

« Super ! » cria Shera.

Shera leva les mains alors qu'elle était heureuse de ça.

Le fait de regarder son sourire insouciant lui donna tout simplement envie d'abandonner ses propres méthodes égoïstes.

Mais cela pourrait être dangereux.

Ai-je toujours été un type accommodant ? Non, cela ne peut pas être possible, pensa-t-il.

Diablo se tenait avec Rem derrière Shera, tout en la regardant agir afin de voir comment le processus allait fonctionner.

La réceptionniste pour les quêtes Débutantes, également connue sous le nom de « Bleu », avait sorti un morceau de papier de la pile de documents qu'elle avait dispersés plus tôt.

« Alors, si vous pouviez me donner votre nom et le pays d'où vous venez, » elle avait sorti un stylo plume et un pot d'encre alors qu'elle disait ça.

Après les avoir pris, Shera avait commencé à écrire quelques symboles.

Même si je peux comprendre ce que tout le monde dit, on dirait que je ne

peux rien lire.

Diablo décida qu'il ferait faire à Shera sa part de paperasserie pour lui.

Shera avait parlé à voix haute tout en remplissant les informations nécessaires. « D'accord ! Laissez-moi voir ça… Shera L. Greenwood… Mon lieu de naissance, le Royaume de Greenwood… »

La réceptionniste avait fait un visage étrange en entendant ça. Elle avait alors demandé. « … Mademoiselle Greenwood du Royaume de Greenwood ? »

« Tout à fait, » répondit Shera.

La réceptionniste pencha la tête alors qu'elle était curieuse quant à tout ça.

Shera a-t-elle vraiment des relations si puissantes ?

Diablo et Rem avaient automatiquement échangé des regards.

Bleu avait alors pris les documents et elle les avait vérifiés.

« Euh, est-ce que tout est bon… Oui, on dirait qu'il n'y a pas de problème dans ce que vous avez rempli, » déclara Bleu. « Maintenant, je vais mesurer la compatibilité de votre classe. Si vous avez une classe particulière en tête que vous aimeriez prendre, alors dites-le-moi. Sinon, je vous ferai passer tous les tests pour les classes Guerrier, Archer et Sorcier. »

« Invocateur ! » annonça Shera.

« D'accord, alors cela sera Sorcier, » déclara Bleu. « Après avoir vérifié les détails du contrat ici, s'il vous plaît, mettez votre signature là et effectuez ce qui est nécessaire pour faire un sceau de sang dans le coin en bas à droite. »

« Avez-vous vraiment besoin d'un sceau de sang !? » demanda Shera.

« O-Oui. Après tout, il s'agit d'un contrat stipulant que vous ne poursuivrez pas la Guilde des Aventuriers, même si vous mourez après y être entrée…, » Bleu plaça un petit couteau sur le comptoir après avoir dit ça.

Diablo avait commencé à un peu trembler en voyant ça. D'un autre côté, Shera ramassa le couteau comme si de rien n'était.

« Les sceaux du sang font un peu mal, n'est-ce pas ? » Elle avait ensuite procédé à petite coupure sur son pouce. Après qu'une goutte de sang se soit formée à la suite de la blessure, elle l'avait pressée contre le coin inférieur droit du papier.

Puis, après avoir placé son pouce dans la bouche, Shera se retourna pour faire face à Diablo et Rem.

« Il ne reste plus que le test d'aptitude ! Je vais certainement avoir un niveau plus élevé que vous, Rem ! » déclara Shera.

« … C'est impossible, » répondit Rem.

« Ah oui, fermez la coupure de mon pouce ! Vous devez avoir une invocation qui peut faire de la magie curative, n'est-ce pas ? » demanda Shera.

« … Il suffit de mettre un peu de bave dessus et cela sera fini, » répliqua Rem.

« Méchante ! » cria Shera.

Elles avaient alors fait un petit chahut dans la pièce.

Je comprends maintenant. Je pensais qu'elle n'a jamais écouté les autres parce qu'elle n'était pas si intelligente… mais peut-être était-ce à cause

de son éducation ?

Bleu commença alors à parler à Diablo. « E-Euh… Si vous le souhaitez, s'il vous plaît, venez vers moi et remplissez les formulaires… S-Si vous êtes une connaissance de Rem et Shera, vous pourriez faire le test d'aptitude en même temps et cela fera aller les choses plus vite, et, hmm… Je-je suis désolée de dire quelque chose de si expéditif ! »

« Non, tu n'as rien dit de mal, » déclara Diablo.

Shera tendit la plume à Diablo. « Très bien, c'est votre tour ! »

« Hmph, je ne souhaite pas faire ce genre de tâches triviales. Fais-le ! » déclara Diablo.

« Quoi !? Vraiment !? Super ! Cela me donne l'impression que je suis votre invocatrice ! » répliqua Shera.

Rem la regardait fixement, mais ne commença pas à se battre pour savoir qui serait la secrétaire de Diablo.

Bleu avait pointé du doigt la feuille de papier. « Hmm… La signature et le sceau de sang ne peuvent pas être faits par un représentant… »

« Je le sais déjà, » répondit Diablo.

Bien que je n'aime vraiment pas la douleur…

S'il était mort alors il ne serait pas en mesure de les poursuivre, alors il aurait souhaité qu'ils fassent une exception pour lui dans le cas présent.

Shera remplissait rapidement les informations sur la nouvelle feuille de papier.

« Prénom, Diablo… Quel est votre nom de famille ? » demanda Shera.

« Je n’ai pas de telle chose. Je suis… une existence absolue et solitaire. Ai-je besoin d’en avoir un ? » demanda Diablo.

« Qu’en pensez-vous ? » demanda en retour Shera.

Le visage de Bleu s’était transformé en une expression indiquant qu’elle était choquée en réponse à la question de Shera.

« N-Non ! Eh bien… Les démons ont leur propre part de difficultés… Hmm, c’est bien aussi de laisser le pays d’origine vide ! » déclara Shera.

Il semblerait qu’elle avait mal compris quelque chose. Mais ce fut un malentendu qui avait bien fonctionné de son point de vue, alors il avait décidé de continuer comme ça.

Bien sûr, sa classe préférée : « Sorcier ».

Shera s’éloigna ensuite du comptoir afin de lui laisser la place.
« Maintenant, il ne vous reste plus que la signature et le sceau de sang ! »

« Hmm, » répliqua Diablo.

Avant qu’il ne le fasse, il avait fait lire à Shera les termes du contrat.

Il n’était pas le genre de gars qui lirait chaque détail des Conditions d’utilisation lors de la création d’un compte, mais il s’agissait d’un monde où des choses telles que les Colliers d’Asservissement existaient. Il ne pouvait pas être trop prudent.

Les termes étaient surtout des choses sur la façon dont la Guilde n’assumait aucune responsabilité pour la mort ou les blessures, et pour les membres de suivre les lois et les règlements du pays ou de la ville avant celle de la guilde. Il y avait ensuite une liste de crime telle que le vol qui vous disqualifierait de votre statut d’Aventurier.

OK, ne semble pas déraisonnable.

Satisfait, il prit la plume et signa avec son nom.

Puisqu'une signature était plus un symbole que quelque chose qui utilisait des lettres réelles, il avait décidé de l'écrire en cursive. Qui aurait cru que ses jours de pratique secrète d'écriture du nom de son personnage seraient utiles ici !

Rem et Shera regardèrent avec intérêt la signature à l'allure si peu familière.

« Maintenant… la suite, » déclara Diablo tout en regardant le couteau posé sur le comptoir.

Il se dit alors que c'était un peu comme prendre une photo. Plus il hésiterait et plus il allait avoir peur.

Ça ne va pas me faire mal… Ça ne va pas me faire mal… Même Shera a fait croire que ce n'était rien !

Il plaça ensuite le couteau contre son pouce, puis il ferma les yeux avant de faire une petite coupure.

Ça fait vraiment mal !

Du sang rouge avait alors jailli du bout de son doigt. Non, c'était plutôt que cela jaillissait de son doigt,

Merde, j'ai fait une coupure trop profonde !

On dirait que quand je me blesse, la défense de mon Rideau des Sombres Nuages ou ma barrière magique ne s'activent pas.

Mais ce n'est pas le moment de penser tranquillement à ce genre de choses !

Le sang dégoulinait sur le comptoir.

Rem et les autres regardaient cela avec horreur, et leurs pupilles s'étaient rétrécies à la taille de petits pois.

Il serait embarrassant de dire qu'il s'était coupé plus qu'il ne le voulait. Alors qu'il gardait une expression comme s'il avait voulu le faire, du sang coulait encore de son pouce, il le pressa sur le papier en face de sa signature. Cela ressemblait plus à une tache de sang qu'à un sceau.

Il y avait encore une douleur cuisante qui restait en lui. Cependant, sa blessure avait déjà commencé à guérir. Le flot de sang s'était rapidement arrêté, et la coupure profonde qu'il avait faite se refermait à vue d'œil.

Cela doit provenir de l'effet de régénération de Points de Vie de la Couronne Déformée.

Même s'il était dans un endroit où il ne s'attendait jamais à ce que cela arrive, il avait réussi à confirmer une autre des capacités de son équipement.

« Est-ce que cela fera l'affaire ? » demanda Diablo.

Le visage de Bleu avait pris la même couleur que son uniforme lorsqu'elle était allée vérifier le formulaire d'inscription de Diablo. « … O-Oui, il n'y a pas de problème là… probablement… Hmm, je vois que tout le monde a choisi Sorcier. Je vais vous emmener jusqu'à l'endroit où vous aller faire le test d'aptitude et déterminer vos niveaux. »

Elle guida Diablo et les autres vers un miroir sur le côté du comptoir, les faisant se tenir devant.

Il s'agissait d'un miroir de grande taille.

Y avait-il même un miroir ici dans le jeu ?

Il ne pouvait plus s'en souvenir. Dans tous les cas, rien de pareil n'était arrivé en jeu.

Le miroir était bordé d'or, lui donnant une apparence chère. La surface du miroir avait l'air trouble, comme si elle n'avait pas été polie. Il ne reflète pas très bien leurs apparences.

Shera cligna des yeux en raison de la surprise. « Qu'est-ce que c'est ça ? »

« … Un miroir qui mesure la puissance de votre magie. C'est ainsi que vous l'utilisez, » se plaçant devant elle, Rem tendit la main et toucha le miroir avec ses doigts après lui avait dit ça.

La surface du miroir avait commencé à briller.

L'opacité du verre avait commencé à disparaître, et le reflet de Rem avait été visible dans le miroir. Il s'agissait seulement du haut de son corps, mais c'était une image bien distincte et vivante.

« … En y envoyant un flux de magie constant, vous changez le verre brouillé en celui d'un miroir, » déclara Rem.

Bleu avait fait une petite salve d'applaudissements envers Rem. « Comme on pouvait s'y attendre de vous, Rem ! Vous êtes sans aucun doute au niveau 40 ou même supérieur ! Il semble que votre magie soit devenue plus forte depuis la dernière fois ! »

« … Merci beaucoup, » répondit Rem. Quand Rem avait enlevé ses mains, l'opacité était revenue.

Shera leva les deux mains vers le miroir. « Allez-y ! Tout est parfait. Je vais faire de mon mieux ! » Puis elle pressa ses deux mains sur le miroir.

Tout en crispant son visage, elle avait fait quelques grognements. Et rapidement après ça…

Le miroir voilé se dégage de son ombre, montrant distinctement le visage de Shera dans son reflet.

La réceptionniste était étonnée devant ce spectacle. « Wow, c'est fantastique ! Cela a l'air si clair ! H-Hmm, voyons ici… Si c'est assez clair pour pouvoir compter le nombre de cils sur votre visage, cela compte comme "Jusqu'à la poitrine" sur l'échelle de valeurs. Alors votre niveau est de… 30 ! »

« Trente !? Impossible…, » la voix de Shera était teintée de déception.

D'après ce qu'il avait entendu jusqu'à présent, le niveau 30 était une évaluation plutôt favorable.

Mais le but de Shera était d'être au-dessus de Rem, hein.

Rem avait bombé sa petite poitrine. « … Vous étiez stupide de penser pouvoir me surpasser. »

« Mais c'est simplement parce que je n'ai même pas encore été à l'aventure ! Je vais vous dépasser en un rien de temps ! » annonça Shera.

« … Cela n'arrivera pas. Vous devrez me regarder d'en bas pendant toute votre vie, » déclara Rem.

Rem laissa échapper un soupir de soulagement.

Même si elle ne le laissait pas transparaître sur son visage, il semblerait qu'elle s'était inquiétée du fait que Shera aurait pu être jugée de plus haut niveau qu'elle.

Partie 6

Il s'agissait maintenant du tour de Diablo.

Que dois-je faire pour « envoyer de la magie » dans cet objet ?

Il était capable d'utiliser la magie, mais il n'avait aucune idée de ce qu'il fallait faire pour l'envoyer.

Rem et Shera avaient déjà montré leur véritable pouvoir, et il sentait qu'il voulait que son niveau soit plus élevé que le leur.

Qu'est-ce que je vais faire s'il dit que je suis au niveau 1 ? Essayer de le jouer en disant : « Hmph, on dirait que la guilde ne peut pas m'estimer à ma juste valeur ! »

Feignant le calme, il tendit la main vers le miroir alors que son cœur battait la chamade.

Le verre laiteux s'était transformé en une épaisse obscurité. On aurait dit qu'il avait ouvert un trou qui menait directement dans les profondeurs d'Hadès.

Une aura noire avait commencé à s'infiltrer dans le miroir.

Hmm !? Il semble que, peut-être… ce n'est pas vrai ?

Rem avait haussé la voix sous le choc. « … Que se passe-t-il ? »

« Quoi !? Qu'est-ce que c'est que ça !? C'est bien le genre de chose qui me fait peur ! » Même la voix de Shera était pleine de panique.

Non seulement Bleu, mais les autres réceptionnistes en jaune et rouge laissaient également échapper des cris.

Cela pourrait être dangereux.

Diablo avait rapidement retiré sa main du miroir. Après avoir fait ça, l'aura noire avait disparu, et le miroir était revenu à la normale.

Il s'était ensuite tourné vers Bleu avant de lui demander. « Quel genre d'estimation cela vous indique-t-il ? »

« … Eu-Euh… Hmm… C’est la première fois que je vois quelque chose comme ça. Hmmm ? » répondit Bleu.

Il semblait qu’elle n’avait aucune connaissance de ce qui venait de se passer, et qu’elle ne savait pas trop quoi faire.

« Qu’est-ce qu’il vient de se passer à l’instant !? » De derrière le comptoir, une porte s’était ouverte, et une petite fille était rentrée dans la pièce et avait demandé ça.

Il s’agissait d’une Marcheuse d’Herbes qui avait des oreilles et une queue comme celles d’un lapin. Même si elle ressemblait à une enfant, on disait que cette race ne changerait jamais d’apparence, et cela, quel que soit son âge.

Sa tenue manquait cruellement de tissu…

Bien qu’elle ait eu un tissu couvrant sa poitrine, ses épaules et son ventre étaient nus. Le mince tissu qui pendait de sa taille ne pouvait même pas être appelé une jupe, vu que presque l’intégralité de ses minces cuisses était exposée pour le monde puisse les voir.

Ses cheveux étaient courts et roux.

Elle avait fixé ses grands yeux innocents sur Diablo.

Bleu avait commencé à donner une explication troublée. « Maître de Guilde ! Hmm, q-quand cette personne a voulu déterminer son niveau, le miroir… »

Cela signifiait que cette personne était le chef de la Guilde des Aventuriers, et était la personne la plus importante à s’y trouver.

Elle jaugea à la fois Diablo et le miroir.

Après ça, un sourire traversa son visage. « Bonjour à vous ! Avez-vous fait

ça tout à l'heure ? »

« Il semblerait, » répondit Diablo.

« Je voudrais avoir une petite conversation avec vous à l'arrière, est-ce que ça vous irait ? » demanda-t-elle.

Face à ce sourire enfantin, il avait l'impression de pouvoir baisser sa garde à tout moment.

Mais il ne faut pas que j'oublie que je parle avec une Marcheuse d'Herbes, qui se trouvent aussi être le chef de la guilde des Aventuriers de Faltra. Je dois rester concentré.

Diablo acquiesça. « Très bien ! »

« … Je viendrai également, » Rem se tenait sur le côté droit de Diablo.

Shera, étant un peu paniquée, se plaça à sa gauche. « J-Je viens aussi ! Si vous voulez parler avec Diablo, alors vous devez me laisser aussi venir ! »

« Très bien, alors vous deux pouvez aussi venir. Pourriez-vous maintenant me suivre ? » Le Maître de la Guilde se retourna avant de marcher vers la pièce qu'elle venait de quitter.

Bleu fit un petit salut. « U-Um, alors s'il vous plaît, continuez par là… Oh, entrez par ici… ! » Elle avait soulevé une partie du comptoir pour leur permettre de passer afin de leur permettre de suivre son chef.

Ce n'était pas une fonctionnalité particulièrement étonnante, mais Diablo avait surpris en découvrant un autre détail de ce monde qui n'avait jamais été mentionné dans le jeu.

Diablo était ainsi passé de l'autre côté du comptoir.

Il n'y avait jamais un moment dans le jeu où vous alliez dans la chambre

du Maitre de la Guilde. Je suis un peu impatient de cette occasion unique.

Puis, passant par des bureaux avec des documents empilés sur eux, ils se dirigèrent vers l'arrière.

Partie 7

Le bureau du Maître de la Guilde faisait environ dix mètres carrés. Comme partout ailleurs dans la guilde, l'intérieur de la pièce était entièrement réalisé en bois.

C'était propre, comme si elle attendait des visiteurs à tout moment.

Diablo se plaça sur l'une des chaises en bois qui était posé près de la table basse en bois utilisé pour les invités. Rem et Shera s'étaient placées de chaque côté de lui.

Le Maître de la Guilde était assis derrière un large bureau qui était un peu plus loin de Diablo et des autres.

La chaise semblait être un peu trop grande pour elle, car elle devait sauter pour pouvoir s'installer dedans.

« Bonjour, et merci d'avoir pris la peine de venir ici, » déclara-t-elle. « Je suis le Maître de la Guilde des Aventuriers de Faltra, Sylvie. Je vois qu'il y a l'Invocatrice Rem, et… ? »

Shera se pencha vers l'avant. « Je suis Shera ! Et ceci est mon invocation, Diablo ! »

Utilisant sa queue, Rem frappa Shera au niveau des fesses. Cela avait fait un bruit de claquement.

Puis, elle avait déclaré. « … Diablo a dit qu'il n'est pas une invocation. De plus, vous n'êtes pas celle qui l'avez invoqué ici ! Vous êtes vraiment une

Elfe stupide qui n'écoute pas ce que disent les autres. »

« Je le dirai autant de fois que je le devrais ! Diablo est une Invocation super incroyable que j'ai fait venir parce que je suis une génie ! » répliqua Shera.

« Hehe… Une génie de niveau 30…, » Rem ricana, couvrant sa bouche avec sa main.

Le visage de Shera était devenu rouge vif en entendant ces mots.

« Ce miroir n'a tout simplement pas jugé mon talent réel, d'accord !? » s'exclama Shera.

« … Je dois au moins vous respecter pour la confiance que vous avez en vous-même ! » répliqua Rem.

« Super ! Elle me respecte ! » répondit Shera.

Sylvie les regardait fixement. « On dirait qu'il y a une histoire complexe entre ces deux filles, n'est-ce pas ? »

« Ne faites pas attention à elles, » répondit Diablo. « D'ailleurs, avez-vous quelque chose que vous voudriez me dire ? »

Diablo était allé directement au sujet principal.

Rem et Shera fermèrent la bouche et se tournèrent pour regarder Sylvie.

« Je vais aller droit au but. Je ne pense pas que nous puissions vous accueillir, Diablo, » annonça-t-elle. Elle avait l'air assez gaie tout en le disant.

Diablo pencha la tête de côté. « Je suppose que vous allez me donner la raison ? »

« Je ne sais pas si ça suffira pour vous satisfaire, mais oui, » répondit-elle. « Pas seulement ici, mais les Aventuriers qui s'inscrivent dans n'importe quelle Guilde d'Aventuriers reçoivent un niveau que la Guilde utilise pour déterminer quels genres de quêtes peuvent leur être donné. Dans votre cas, nous ne connaissons pas votre niveau. »

« Ne le savez-vous pas ? » demanda Diablo.

« C'est la première fois que le miroir a fait une telle chose, » répondit-elle. « Je suis à peu près certaine que vous êtes d'un niveau élevé, mais je ne sais pas à quel point c'est le cas. Je ne peux pas comprendre quel genre de quêtes je peux vous confier en toute confiance. »

« Je suis certain que je peux effectuer toutes les quêtes qui ont été annoncées publiquement en ces lieux, » répondit Diablo.

« Vous avez sûrement l'air confiant ! » répondit-elle. « Néanmoins, vous êtes en dehors de la norme selon le système d'évaluation. C'est un peu difficile pour un Maître de Guilde tel que moi. »

« En dehors des normes, dites-vous ? » demanda Diablo.

C'était décevant pour lui d'entendre ça, puisque Diablo voulait savoir quel était son niveau dans ce monde.

Mais alors qu'il y pensait, peut-être que c'était ce qui devait se produire.

La ville de Faltra avait marqué la fin de la zone pour les débutants dans le jeu. Après être entré dans le domaine des Déchus à l'Ouest, c'est là que le MMORPG, le Croisement de la Rêverie avait vraiment commencé.

En utilisant la ville comme point d'appui, vous preniez alors lentement le contrôle du territoire des Déchus afin d'empêcher la résurrection du Seigneur-Démon.

Pour ce faire, vous deviez être de niveau 80 ou supérieur, près du niveau maximum pour les différentes races du jeu.

En remplissant une quête supplémentaire, « Surpasser les limites de votre race », vous pouviez augmenter votre niveau maximum à 100.

Je ne suis pas certain, mais c'est peut-être parce que j'ai déjà dépassé le niveau maximum qu'on ne peut pas évaluer mon niveau.

C'était bon que cela soit ainsi et qu'il soit ainsi bel et bien d'un niveau élevé, mais maintenant c'était un problème parce qu'il ne pouvait pas travailler. Il n'avait aucun moyen de gagner de l'argent.

Peut-être que je vais faire des potions et les vendre.

Le jeu le Croisement de la Rêverie possédait quelque chose appelée les « sous-classes » ou encore métier.

Il y avait tout, du Boulanger jusqu'au Forgeron, et même quelqu'un comme Diablo n'était pas capable de se souvenir de tous ces métiers. Cela démontrait le nombre de métiers disponible dans le jeu. Tout ce qui était connu à propos de ses sous-classes était posté sur le wiki de stratégie, mais il restait encore une énorme quantité d'informations à leur sujet qui était inconnue.

Diablo avait choisi comme sous classe le métier d'« Alchimiste ». Tant qu'il avait les matériaux, il pouvait fabriquer des objets tels que des potions de santé.

En raison des effets de l'Anneau du Démon, il n'avait pas d'autre choix que de dépendre des objets de guérison, ce qui explique pourquoi il avait choisi cette sous-classe particulière.

Les meilleurs objets de guérison dans le jeu ne pouvaient être faits que par des joueurs. Pour cette raison, les acheter auprès d'autres personnes était cher, et ce n'était pas comme s'ils étaient disponibles à l'achat quand vous le vouliez.

Il pourrait peut-être utiliser ses compétences et vendre les potions qu'il aura faites. Cependant…

Hier soir, il avait promis à Rem de détruire l'âme du Seigneur-Démon Krebskulm.

À partir de maintenant, il serait leur plus grand ennemi.

Les créateurs de potions avaient beaucoup de choses à faire, et s'il ne combattait pas, alors son attention et son sens de la bataille s'affaibliraient seulement.

Non seulement cela, mais il était également vrai qu'il voulait devenir un Aventurier et en vivre.

Diablo lui avait alors demandé : « Alors vous dites que vous ne m'accepterez pas en tant qu'Aventurier, n'est-ce pas ? »

Sylvie hocha la tête. « Je serais heureuse de vous avoir ici à la Guilde des Aventuriers de Faltra. Je suis plus inquiète que vous soyez celui qui ne serait pas content de rester ici. »

« Tant qu'il y a des quêtes à faire et des récompenses pour les avoir faits, alors je n'ai rien à redire, » répliqua Diablo.

« Vraiment ? Je suis probablement beaucoup plus faible que vous, » déclara-t-elle. « Est-ce que vous allez accepter les ordres de ma part ? Où pensez-vous changer de place avec moi et devenir le nouveau Maître de la Guilde ? »

Il n'y avait même jamais pensé.

Dans le jeu, la Guilde des Aventuriers était un médiateur qui offrait des quêtes aux joueurs. Même si le Maître de Guilde était faible, il était impossible d'envisager même de refuser de faire des quêtes.

Dans la réalité, on dirait que le chef de la Guilde des Aventuriers cherchait à devenir le plus fort présent.

Ils ont après tout beaucoup de types un peu trop rudes présents ici.

Diablo repensa au combat qu'il avait vu au premier étage. Il semblait que vous deviez être fort si vous vouliez garder les gens comme ça en ligne.

« Je n'ai aucun intérêt pour l'organisation elle-même. Vous devriez être la seule à vous occuper de ces questions insignifiantes, » répondit Diablo.

« Ahaha, c'est sûr que vous êtes une personne intéressante, » répondit-

elle. « Alors juste une chose de plus : nous n'avons pas beaucoup de quêtes qui correspondent à votre véritable pouvoir. »

C'était Faltra, donc bien sûr que ce serait le cas.

Après tout, c'était la ville où vous finiriez la dernière des quêtes débutant pour débloquer les quêtes avancées.

Lorsque vous étiez entré dans le domaine des Déchus, les quêtes de Débutant disparaissaient et étaient remplacées par des quêtes « Avancées ».

Et puisque les quêtes de l'histoire principale n'étaient là que pour faire avancer l'intrigue, vous souffriez généralement d'un manque d'argent une fois arrivé ici. En échange, vous étiez capable de faire des choses comme passer à la zone suivante ou augmenter votre niveau maximal.

Diablo regarda Rem.

Mais même maintenant, on dirait que je suis en train d'entreprendre une quête de l'histoire principale.

« Il n'y a pas besoin de s'inquiéter du niveau de la mission. Je suppose qu'il n'y a pas de quêtes dans ce domaine qui serait un réel défi pour moi, » répondit Diablo.

« Vraiment ? Eh bien… Au plaisir de travailler avec vous ! » déclara-t-elle.

Sylvie s'était ensuite précipitée vers lui et avait tendu sa main droite.

Diablo avait pris dans sa main la main tendue. « Hmm… »

Alors qu'il gardait son attitude arrogante, il se sentait soulagé à l'intérieur.

Je ne savais pas ce qui allait se passer après que le miroir soit devenu

noir, mais je suis content que nous semblions avoir tout réglé.

Avec cela de réglé, il était maintenant un Aventurier !

Partie 8

« Hé, allons tout de suite faire des quêtes ! » Shera était devenue excitée et Diablo ressentait la même chose.

Je me demande quelle est la force des monstres présents dans la zone.

Il pouvait à peine contenir son excitation. Diablo et les autres étaient retournés au comptoir pour trouver une quête qu'ils pourraient accepter.

Jetant un coup d'œil décontracté au premier étage, Diablo vit une silhouette familière.

Est-ce le petit freluquet de la dernière fois ?

Il s'agissait de l'homme de l'Association des Mages qui s'était battu avec lui la nuit dernière : Galluk.

Il quittait la Guilde des Aventuriers, envoyant des regards de mépris sur les Aventuriers présents autour de lui.

Galluk n'était pas un Aventurier, alors il n'était probablement pas là pour entreprendre une quête.

Si c'est le cas, alors peut-être qu'il faisait une demande.

L'Association du Mage dans le jeu créait fréquemment des quêtes pour les joueurs.

Pour la plupart, elles se révélaient être des missions de recherches. Par exemple, une bonne partie des quêtes serait quelque chose comme : « J'ai besoin de vous pour chasser des Bêtes Démoniaques et ramasser trois

Crocs Noirs sur eux pour une expérience que je fais. »

Eh bien, je suppose que ce n'est pas nécessaire pour moi de s'inquiéter de genre de détail.

Rem et Shera discutaient déjà avec la réceptionniste, Bleu.

« Ce sont les quêtes que nous pourrions actuellement faire, » déclara Rem.

« … Puisque c'est la première fois que vous en acceptez une, une quête de niveau Débutant serait probablement le bon niveau à prendre, » déclara Bleu.

« C'est d'accord pour moi, mais les récompenses ne sont-elles pas un peu faibles ? » demanda Shera.

La réceptionniste en rouge discutait avec Sylvie. Semblant avoir bouclé leur conversation, Sylvie les interpella.

« Hé, Diablo. J'ai une quête que je veux que vous fassiez pour moi tout de suite, » déclara Sylvie.

Elle avait un morceau de papier dans sa main et elle l'avait posé sur le comptoir.

Je ne peux toujours pas lire.

Diablo avait fait signe à Rem pour qu'elle le lise. « … Ceci est une quête pour chasser un "Serpent Madara" se trouvant dans la Forêt Mangeuse d'Hommes. Y a-t-il vraiment quelqu'un qui pourrait même penser à demander de faire cela ? »

Diablo pencha la tête. « La chasse aux monstres n'est-elle pas une chose normale pour les quêtes ? »

« … Les monstres autour de cette zone ne sont pas du genre que vous pouvez vaincre avec seulement quelques aventuriers. Normalement, vous chasseriez des monstres autour du Pont d'Ulug ou de la Tour des Météores. »

« C'est parce qu'ils continuent à faire ça que leurs niveaux ne vont pas monter, » Diablo haussa les épaules.

Ne laissant aucune émotion apparaître sur son visage, Rem continua à parler d'un ton indifférent. « … C'est ainsi. Après tout, personne n'est aussi fort que vous. Il n'y aura rien à montrer si vous mourez après avoir défié un monstre puissant. »

« Je vois, » répondit Diablo.

« … Normalement, personne ne prendrait une quête comme celle-ci… Mais si quelqu'un l'a demandée, alors il peut y avoir une bonne raison pour cela, » déclara Rem.

« Euh… Il y a un tas de monstres puissants dans la Forêt Mangeuse d'Hommes, n'est-ce pas ? » La voix de Shera tremblait alors qu'elle demandait ça.

Sylvie avait alors parlé : « On dirait que le demandeur est l'Association des Mages. On dirait qu'ils ont besoin de l'œil d'un Serpent Madara pour une sorte d'expérience qu'ils font. La date limite est assez courte, et je n'ai pas le temps de rassembler un groupe de personnes fortes, alors qu'en est-il ? Je ne vous forcerai pas à l'accepter. Mais qu'en dites-vous, monsieur Diablo ? Voulez-vous essayer ? »

Diablo pensa pour lui-même, la Forêt Mangeuse d'Hommes est une zone que l'on visite quand l'on est proche du niveau 60, donc les monstres vers ce niveau-là devraient apparaître là-bas.

En supposant qu'il était au niveau 150, cela ne compterait même pas

comme un échauffement pour lui.

Le problème va être mon mana.

Il devait être prudent quant à l'effet que produirait sur lui l'utilisation consécutive de la magie. *Ce serait une bonne chance pour moi de le tester.*

Si les monstres étaient de niveau 60, alors il serait capable de les traiter tous à mains nues.

Et dans tous les cas, le rejet de cette quête pourrait nuire à son jeu d'acteur de Seigneur-Démon. Il ne voulait pas qu'ils pensent qu'il avait peur.

« Très bien, je serai le seul à y aller, » annonça Diablo.

« Merci ! Mais soyez prudent, d'accord ? J'ai l'impression qu'il y a quelque chose… de louche à propos de cette quête, » déclara Sylvie.

« … Louche ? » demanda Diablo.

« De temps en temps, nous obtenons ces quêtes qui semblent être faites pour piéger nos Aventuriers d'une manière ou d'une autre. Bien sûr, nous n'acceptons généralement pas de demandes suspectes, mais je pense que puisque le demandeur est l'Association du Mage, nous devrions pouvoir lui faire confiance… Mais cela m'a quand même un peu dérangée. »

« Ne vous inquiétez pas. Peu importe ce que les plans d'un insecte peuvent être, ils ne seront pas en mesure de me faire le moindre mal, » répondit Diablo.

« Ahaha… C'est sûr que vous êtes fiables, » répondit Sylvie.

Mettant de côté son rôle de Seigneur-Démon pendant une seconde…

Cela semble être une demande étrange. Je dois m'assurer d'être prudent.

Après avoir entendu ce que Sylvie avait à dire, la pensée de Galluk quittant la Guilde plus tôt traversa l'esprit de Diablo. Il détestait probablement Diablo, même si c'était injustifié.

Mais après ce qui s'est passé hier soir, peut-être qu'il n'essaiera plus de me combattre ?

Rem avait levé sa petite main. « … Je vais aussi venir avec lui. Diablo n'est toujours pas familier avec la région ici, donc je suis sûre qu'il aura besoin d'une guide. »

Il n'y avait aucune chance que Shera serait calme après avoir entendu cela. « Je viens également ! Après tout, il est mon Invocation ! Et… »

Au moment où il semblerait que la scène habituelle allait se produire, Sylvie avait interrompu tout ça. « Je vous laisse vous charger de former un groupe, Diablo. Le salaire est comme il est écrit sur ce document, peu importe le nombre de personnes que vous avez avec vous. Ils ont déjà payé d'avance pour la récompense de la quête, donc nous pouvons vous payer tout de suite ! Maintenant, bonne chance pour votre premier emploi ! »

Je suppose qu'elle doit être très occupée.

« Laissez-moi me charger de cette broutille ! » annonça Diablo.

Puis, faisant voler sa cape derrière lui alors qu'il se retournait, Diablo se mit à marcher tandis que Rem et Shera trottinaient pour le rattraper.

Ma première quête !

Dans son cœur, l'excitation qu'il avait ressentie lorsqu'il avait commencé le Croisement de la Rêverie revint en lui.

Partie 9

En quittant la Guilde des Aventuriers, ils se dirigèrent vers la porte ouest de la ville.

Comme toujours, Rem et Shera étaient préoccupées par le collier encore présent autour de leur cou.

Pour Diablo, il ne ressentait presque pas de fatigue, peu importe le nombre d'heures qu'il passait à marcher, mais il trouvait que tout cela était douloureux.

« Ce serait pratique si nous pouvions utiliser la "Téléportation" pour accéder à la Forêt Mangeuse d'Hommes, mais y a-t-il un portail près de là ? »

Rem et Shera avaient des regards sans émotion présente sur leurs visages.

Hein !? Ai-je dit quelque chose que je n'aurais pas dû ?

« … Euh… c'est quoi la "Téléportation" ? » demanda Shera.

« Quoi ? » demanda Diablo. « Le fait d'utiliser un sort pour vous permettre d'aller en ville est la base des bases, n'est-ce pas ? Vous devriez être en mesure de trouver des objets de téléportations assez facilement dans les premières missions. »

Ce n'était pas seulement Shera qui avait un regard bizarre. Il savait que les engrenages dans sa tête tournaient un peu lentement, mais dans le cas présent, même Rem, habituellement sage, affichait un regard étrange.

Diablo ne pouvait penser qu'à une seule chose. « Dans ce monde, ne se téléporte-t-on pas ? Hey, vous deux, peut-être que le nom est différent ici,

mais connaissez-vous des objets qui peuvent vous transporter instantanément d'un endroit à l'autre ? »

« … Selon les légendes, il est dit que les Célestes étaient capables de se transporter d'un endroit à l'autre. J'ai aussi entendu dire qu'il y a une magie rituelle transmise par l'Association du Mage de la capitale royale qui a le même effet, » déclara Rem.

« Ce n'est qu'une rumeur, non ? Si quelque chose de si pratique existait, tout le monde l'utiliserait ! En plus, avec cela j'aurais pu traverser la forêt sans avoir à être si effrayée ! » déclara Shera.

« … Une Elfe a peur dans la forêt ? » demanda Rem.

« Les forêts de nuits sont très différentes, d'accord ? » déclara Shera.

La téléportation… donc voici une autre différence entre le jeu et ce monde-là.

Si on parlait de téléportation dans les légendes et que l'on disait qu'elle était transmise à l'Association des Mages de la capitale royale, il y avait de fortes chances qu'elle existait vraiment dans ce monde. Toutefois… Il semblerait que cela ne s'était pas encore étendu au grand public.

Dans tous les cas, il ne semblait pas que c'était quelque chose que les Aventuriers pouvaient facilement utiliser.

En y réfléchissant, si la téléportation existait, la façon dont les gens l'utiliseraient ici serait probablement complètement différente du jeu.

Vous pourriez envoyer des troupes et des fournitures en un instant, et envoyer des ordres serait encore mieux que dans notre ère moderne avec l'utilisation des téléphones et de l'Internet.

Se rendre au Pont d'Ulug avait pris trois heures dans ce monde quand il avait fallu trois minutes dans le jeu.

Sur cette base, il pourrait y avoir une grande différence dans la façon dont la téléportation fonctionnait aussi, sur le plan de la distance que vous pouviez franchir d'un coup.

Dois-je l'essayer ?

La curiosité avait commencé à avoir raison de lui, mais il avait réussi à se retenir. Il n'y avait aucun intérêt à effectuer des expériences dangereuses pour le moment.

Même des choses comme la magie offensive exigeaient un niveau élevé de concentration, cela n'était pas aussi simple que de cliquer n'importe où avec votre souris.

Et si l'utilisation de la magie de téléportation nécessitait un haut degré de contrôle ? Ce serait un problème s'il se trompait et se téléportait dans un rocher ou quelque chose du genre.

Eh bien, ce n'est pas comme si j'étais pressé.

Ce n'était pas un jeu qu'il jouait avec son précieux temps libre après l'école ou le travail. C'était après tout un autre monde dans lequel il vivait.

S'il y avait un endroit qui prenait une demi-journée de voyage, alors il devrait juste prendre une demi-journée pour y arriver. Ce n'est pas comme s'il se sentait déjà fatigué, donc il n'y avait pas de problème.

Tout en finissant sa discussion intérieure sur les points les plus subtils de la téléportation, Diablo se dirigeait vers la porte ouest.

Partie 10

Contrairement à la dernière fois, où il avait tout regardé avec curiosité, il ne lui avait fallu que deux heures et demie pour traverser le Pont d'Ulug.

Il leur avait fallu environ cinq heures pour atteindre la forêt après avoir quitté la ville.

C'était en partie parce que Shera était absolument hors d'elle puisque c'était leur première quête, bien qu'à l'intérieur, Diablo était tout aussi excité par ça.

Selon la demande, on disait que le Serpent de Madara habitait le marais situé près de l'entrée de la forêt.

Plus ils s'étaient approchés de la zone, et plus les eaux troubles avaient dégagé une légère odeur de quelque chose de pourri.

S'ils étaient dans le jeu, alors ils auraient eu droit à une vue panoramique de la forêt et ensuite, un petit film aurait été joué devant eux avec les types de monstres que vous pourriez rencontrer dedans.

La Forêt Mangeuse d'Hommes…

Tous les trois s'arrêtèrent pour regarder la forêt se trouvant devant eux.

Les arbres bloquaient leur champ de vision, et entrer à l'intérieur signifiait ne pas pouvoir voir à plus de quelques mètres devant eux.

Le feuillage épais et envahissant cachait le ciel, privant les Aventuriers de leur sens de l'orientation.

Cette forêt primitive épargnée par les mains humaines abritait d'innombrables bêtes sauvages qui attaqueraient à la moindre occasion.

C'était ainsi qu'était la Forêt Mangeuse d'Hommes. Une fois que quelqu'un avait mis les pieds à l'intérieur, ils ne reviendraient pas.

Dans le jeu, il y avait une carte dans le coin en haut à droite, et si vous regardiez autour, il y avait toujours un chemin à suivre, donc passer à travers cette zone n'était pas si difficile.

Il avait semblé que c'était fait pour être plutôt convivial dans le jeu, en ce qui concerne la navigation dans la zone de jeu.

Shera s'approcha du marais, touchant des touffes de buissons avec ses pieds. « Hé alors… Où est le Serpent de Madara ? »

« … Je vais le dire maintenant, mais ils ne seront pas dans les buissons, » déclara Rem.

« Oh, vraiment ? » demanda Shera.

« … Il s'agit d'un serpent avec un corps de plus de vingt mètres de long, donc il n'y a aucune chance qu'il sortirait de quelques buissons. Sa tête est plus grande que vos épaules, donc je dirais que c'est probablement dans le marais même que nous le trouverons. »

« Hieee!? » Shera avait sauté plus loin du marais.

Ha oui, je suppose que c'est le serpent géant qui était resté dans mes souvenirs de cette zone, pensa Diablo.

Il avait oublié les petits détails sur les monstres de niveau 60.

Avec une expression tendue sur son visage, Rem avait examiné leurs environs. « … Je ne suis pas sûre des détails, mais on dit qu'il habite habituellement les marais, et qu'il sortira quand il sentira sa proie à proximité… »

« V-Vraiment ? » demanda Shera.

« … Si vous ne voulez pas être avalé en entier, ne vous approchez pas trop du marais. Je vais fouiller la zone avec l'une de mes invocations, » déclara Rem.

Et après ça… elle avait utilisé l'une de ses Invocations comme appât. Même si elle était attaquée, si elle annulait le sort, elle se transformait en

cristal.

Shera inclina légèrement la tête. « Hé, nous sommes supposés être les seuls à faire cette quête, non ? »

« … Cela devrait être évident que c'est bien le cas, » répondit Rem.

« Alors, y a-t-il normalement beaucoup de personnes qui finissent par entrer et sortir de la Forêt Mangeuse d'Hommes ? » demanda Shera.

« … De quoi est-ce que vous parlez ? C'est la zone la plus dangereuse près de Faltra. Sauf si vous êtes quelqu'un qui ne valorise pas votre propre vie, vous ne viendriez jamais ici exprès, » répondit Rem.

« Vraiment ? Mais même si ce n'est pas pour la chasse aux Serpents de Madara, il y a toujours des demandes pour venir ici, n'est-ce pas ? » demanda Shera.

« … Même si c'était uniquement pour récolter des baies, entrer dans la Forêt Mangeuse d'Hommes est extrêmement dangereux. Il n'y a pas de personnes qui demanderaient une quête que personne ne prendrait. La seule raison pour laquelle celle-ci a été prise est que Diablo était celui qui la prenait. »

« Vraiment ? » demanda Shera.

« … Qu'est-ce que vous essayez de dire ? » demanda Rem.

« Hm ? Eh bien, vous savez… C'est juste que je peux sentir d'autres personnes à proximité. On dirait qu'il y en a quelques-uns qui se tiennent là-bas, » annonça Shera.

« Quoi !? » s'exclama Rem.

Rem regarda la forêt. Diablo avait également tourné son regard vers elle. Tout était complètement silencieux.

Il n’y avait presque pas de vent dans la forêt, donc les arbres ne bougeaient pas du tout. C’était presque comme une photographie affiché devant eux.

Y a-t-il réellement une présence ici ?

Rem plissa les yeux. « … Êtes-vous sûre ? »

« Il y en a environ dix qui sont sur des branches d’arbre. Ils doivent attendre pour tendre une embuscade à un monstre, non ? » demanda Shera.

« … Je ne sais pas si vous êtes une idiote, ou une idiote faramineuse, » répliqua Rem.

« Quoi !? » s’exclama Shera

Diablo commençait à voir vers où cette conversation allait.

Le groupe qui attendait dans la forêt ne guettait pas un monstre.

« Alors, ils nous attendent, » déclara Diablo.

« Quoi !? Pourquoi !? » Shera ouvrit largement ses yeux alors qu’elle criait ça.

On dirait que seuls ses sens sont vifs.

Rem lui chuchota : « … Que devrions-nous faire, Diablo ? Je pense que ce serait bien de partir… Ceci est évidemment un piège. »

Il n’y avait rien de mal à se retourner avant de partir et d’aller dire à la Guilde qu’il y avait une embuscade qui les attendait.

Mais s’il ne s’en occupait pas maintenant, il y avait de fortes chances pour qu’ils ciblent à nouveau Diablo et les deux filles.

Nous avons eu de la chance que nous ayons détecté l'embuscade. On pourrait aussi s'en occuper maintenant.

« Shera, où sont-ils maintenant ? » demanda Diablo.

« Il y en a là, là et là, » déclara-t-elle.

Mémorisant les endroits qu'elle avait indiqués, Diablo avait ajusté son objectif afin qu'il soit légèrement hors de ces zones.

S'il était contre d'autres personnes, il ne voulait pas tout à coup prendre leur vie. Il était important de faire attention à de telle chose.

Diablo leva son bâton. « "Pluie d'Explosions" ! »

Avec un boom tonitruant, une sphère de feu était apparue dans le ciel avant d'éclater en fragments. Il s'agissait d'une attaque de zone de niveau 70. Des boules de feu de la taille d'un poing pleuvaient sur la zone ciblée par Diablo.

« Wôw !? »

« Qu'est-ce que c'est !? »

Il avait alors entendu les cris des personnes présentes dans ces arbres.

Plusieurs personnes étaient descendues des arbres se trouvant autour d'eux. Ils portaient une armure légère de couleur verte et tenaient des arcs.

Shera avait haussé la voix en voyant ça. « Ah, des Elfes ! »

Les personnes qui étaient à l'affût dans la cime des arbres semblaient toutes être des Elfes.

Qu'est-ce que cela signifie ?

Il ne pouvait pas penser à une raison pour que les Elfes leur tendent un piège.

Au mieux, la seule personne qui devrait en vouloir à Diablo pour le moment était Galluk. Il ne pouvait pas imaginer que Galluk demanderait de l'aide à un groupe d'Elfes pour réaliser sa revanche (injustifiée).

« Tch, en utilisant un sombre sortilège comme ça ! » L'un des Elfes, un homme ayant une apparence jeune, avait pris son arc et l'avait pointé vers Diablo.

Son corps était mince, mais grand et il avait les bras et les jambes assortis. Ses cheveux étaient d'une blonde éblouissante qui atteignait sa taille.

Il portait une protection légère pour la poitrine en tant qu'armure, et une tunique vert émeraude sous cette pièce d'équipement. Ses pantalons étaient de la même couleur verte, ce qui en faisait une tenue parfaite pour se fondre dans la forêt.

Il avait un visage si joli qu'il pouvait à première vue être confondu avec celui d'une fille. La petite zone qui était sa pomme d'Adam avait prouvé qu'il était un garçon.

Mais je ne l'ai jamais vu auparavant dans ma vie.

« Celsior !? Que fais-tu ici !? » cria Shera.

« Mademoiselle Shera ! Nous avons appris que vous aviez été capturée par des marchands d'esclaves, et que nous avons été envoyés ici afin de vous sauver ! » répondit Celsior.

Les uns après les autres, les Elfes avaient pris leurs arcs.

Je vois, alors ce sont des personnes que Shera connaissait.

Diablo avait compris la situation. Ils étaient dix, tout comme Shera l'avait prédit.

« Hey, Shera, qui sont ces personnes-là ? » demanda Diablo.

« Ils sont… hm…, » répondit Shera.

On aurait dit qu'elle avait du mal à le dire.

L'homme appelé Celsior avait alors haussé la voix. « Donc vous êtes le marchand d'esclaves ! Je vous ferai nous rendre mademoiselle Shera ! »

« … À qui dites-vous cela ? Je ne suis pas un marchand d'esclaves, » répondit Diablo.

« Taisez-vous ! Alors qu'est-ce que vous appelez cette chose enroulée autour du cou de Mademoiselle Shera !? » cria Celsior. « Vous avez capturé Mademoiselle Shera, une âme pure qui ne sait rien des choses du monde, et l'avait transformée en esclave, n'est-ce pas !? »

« Cela ne vaut même pas la peine de considérer tout cela, » répondit Diablo.

« Comment Mademoiselle Shera pouvait-elle finir avec vous… ? Non, peu importe ce qui s'est passé, il n'est pas correct de mettre un collier d'esclavage sur elle ! » cria Celsior.

Celsior avait bandé la corde de son arc.

Il semblait que Shera était une personne importante pour lui. Il n'arrêtait pas de l'appeler « Mademoiselle Shera ».

Il n'était pas impensable pour lui de perdre sa capacité à penser rationnellement après l'avoir vue avec un Collier d'Asservissement.

Il avait déjà une idée de qui elle était, mais juste pour être sûr, il avait

décidé de demander. « Et quel genre de personne est-elle, Shera ? »

« Quelle insolence ! Dans la maison souveraine des Elfes, le Royaume de Greenwood, Mademoiselle Shera L. Greenwood est notre noble princesse ! » répondit Celsior.

Partie 11

Le Royaume de Greenwood…

Dans l'histoire déclarée dans le jeu, il s'agissait d'un pays situé au cœur d'une forêt, et il était complètement gouverné par les Elfes. Parmi les autres pays elfiques, on disait qu'il était le plus ancien, le plus grand et le plus important de tous. Il avait été établi dans l'histoire du jeu qu'il s'agissait d'un pays isolé du reste du monde.

Il y avait des quêtes qui vous envoyaient à l'intérieur de Greenwood, mais les autres PNJs Elfe vous affichaient surtout des accueils extrêmement froids lors de toutes vos interactions avec eux. Puisque les Elfes étaient considérés comme la race la plus proche des Célestes, cette fierté leur avait donné un certain air d'exclusivité.

L'une des quêtes historiques du jeu était une demande du Royaume de Greenwood. Le titre de la quête était quelque comme : « Sauvez la Princesse Elfe ! »

Au lieu que cela soit un marchand d'esclaves, les informations sur la quête déclaraient que la princesse avait été kidnappée par les Déchus.

Je vois… donc je suppose que vous pourriez dire que ces Elfes sont au milieu d'une quête pour sauver leur princesse qui a été kidnappée par moi.

Il était dans tous les cas vu comme étant le méchant dans le cas présent. En pendant ça, Diablo se mit à sourire.

Il avait décimé beaucoup d'aventuriers tout en jouant son rôle de Seigneur-Démon, alors jouer le méchant le motivait énormément.

De plus, il avait aussi quelque chose à leur demander.

La quête que Diablo et les autres étaient en train de faire était une demande de l'Association des Mages.

Est-ce que Celsior et les autres avaient trompé la Guilde des Aventuriers en utilisant faussement le nom de l'Association des Mages pour demander la quête ? Sauraient-ils faire quelque chose comme ça d'une manière si détournée ? S'ils avaient trouvé Shera en ville, ils auraient pu simplement essayer de la ramener comme Émile l'avait fait à la Guilde.

Ils avaient fait tout ce qu'ils pouvaient pour faire venir Diablo loin de la ville et le faire aller jusqu'à la Forêt Mangeuse d'Hommes, où ils l'attendaient en effectuant une embuscade. Le client pour cette quête savait aussi que ce travail avait été confié à Diablo.

En comparant les informations disponibles, il était arrivé à une certaine conclusion.

Quelqu'un a planifié cette embuscade. Il a fait une demande pour cette quête, puis Celsior a été impliqué là-dedans ainsi que les autres Elfes.

Mais qui pourrait être cette personne ?

Vous savez quoi, je sens que je sais déjà la réponse.

Celsior se mit alors à parler à Diablo. « Marchant d'esclaves, enlevez immédiatement le collier présent autour du cou de Mademoiselle Shera ! »

Il avait déjà compris la personnalité de son adversaire. Il était franc jusqu'à la bêtise, mais s'il faisait tout ça, c'était parce qu'il s'inquiétait pour Shera, alors cela serait aller trop loin que de le tuer.

Ce serait bien si nous pouvions en parler…

C'était ce qu'il pensait, mais à cause de son rôle de Seigneur-Démon, il avait continué à lancer des piques aux gens. *Mais les gens sont toujours capables d'apprendre.* Cette fois, à coup sûr, il résoudrait cela pacifiquement avec ses paroles !

Cependant, avant qu'il puisse parler, Shera l'avait frappé avec un coup de poing. « Je me fiche de la famille royale ! »

Celsior afficha alors une expression troublée. « Princesse… La famille royale est très inquiète à propos de vous. S'il vous plaît, même cela n'est que pour cette seule fois, revenez à la maison. »

« La seule chose qui inquiète mon frère et les autres, c'est d'avoir un successeur ! Ils veulent juste me forcer à avoir un enfant ! » s'écria Shera.

« Mais c'est un rôle très important que vous avez là, » déclara Celsior.

« Je déteste ne pas pouvoir faire ce que je veux, et je ne serai pas forcée d'épouser quelqu'un avec qui je ne veux pas passer le restant de mes jours ! Je ne reviendrais jamais ! Je veux vivre ma propre vie sans toutes ces contraintes ! » déclara Shera.

« Mais n'êtes-vous pas maintenant une esclave ? » demanda Celsior.

« Pas du tout ! » répondit Shera. « Il s'agit d'un collier qui était censé aller à une Invocation, mais il a été mis sur moi par accident ! Je ne suis pas une esclave ! Je n'appartiens pas à Diablo et encore moins au Royaume de Greenwood ! Je suis moi ! »

« Par accident ? Il semble que vous ayez vos propres raisons, mais si la famille royale devait vous voir maintenant… Il n'y a aucune chance qu'ils soient en mesure d'approuver tout ça, » déclara Celsior.

« Même s'ils n'approuvent pas, ça ne change pas ce que je ressens ! » répondit Shera.

« Vous êtes trop faible pour pouvoir vivre seule, » répliqua Celsior.
« Nous vous ramènerons, même si nous devons utiliser la force. »

« Vous… vous ne pouvez pas…, » Shera recula, effrayée.

Rem marcha jusqu'à se retrouver devant elle. « … C'est très bien dit… Il s'agit là d'une bonne performance surtout vu que c'est vous. »

« Ah, Rem ! » s'exclama Shera.

« … Vous mettez de côté votre pays et vous essayez de vivre selon vos propres mérites. Je ne déteste pas ça, » déclara Rem.

Elle tenait un cristal d'invocation dans sa main.

Shera avait dit que la raison pour laquelle elle avait essayé d'invoquer un Seigneur-Démon d'un autre monde était parce qu'elle voulait la puissance.

La puissance de pouvoir vivre sa propre vie. Le pouvoir de ne pas être enchaîné par quoi que ce soit.

Diablo pensait pour lui-même…

À quel niveau sont ces Elfes ?

S'ils avaient été surpris par un sortilège comme la Pluie d'Explosions, alors ils ne devaient pas être aussi bien informés sur la magie. Mais les utilisateurs d'arc comme eux qui pouvaient lâcher des attaques puissantes et rapides à distance étaient l'ennemi naturel d'un Sorcier.

Shera aurait été évaluée comme étant une Archère de niveau 40 quand elle n'était qu'une enfant. Malgré cela, ces gens étaient assez bons pour

pouvoir l'emmener par la force.

— Est-ce que cela les rendrait au niveau 60 ou même à un rang supérieur ?

Ce serait probablement un bon plan à partir de maintenant de leur livrer Shera et d'éviter d'être pris pour cible par les Elfes. En fait, le Royaume de Greenwood pourrait même lui en devoir une s'il le faisait.

Même si je demandais une récompense assez importante pour que je n'aie plus besoin de faire rien d'autre pour vivre suffisamment bien dans ce monde, je suis presque sûre qu'ils me la donneraient.

Diablo avait souri à cette pensée.

Mais faire des choses comme ça serait ennuyeux, n'est-ce pas !?

« Vous êtes tous des imbéciles, » déclara-t-il.

« Qu-Quoi !? Vous osez nous traiter d'imbéciles !? Vous n'êtes qu'un sale trafiquant d'esclaves ! » s'écria Celsior.

« Vous avez tous commis trois erreurs graves. Je vais corriger ces erreurs, une à la fois. Premièrement, je ne suis pas un marchand d'esclaves, mais un Sorcier, » déclara Diablo.

« Mmh… !? Alors, cette pluie de feu de plus tôt…, » déclara Celsior.

« Deuxièmement, Shera n'est pas impuissante comme vous le dites. Et c'est tout simplement parce que… je lui fournis mon aide, » déclara Diablo.

Ce n'était pas seulement Shera qui le regardait, mais également Rem.

« Diablo, avez-vous accepté d'être mon invocation !? » demanda Shera.

« … Comment pouvez-vous… ? » murmura Rem.

« Ne vous trompe pas sur ça, je suis juste “d’humeur” pour faire ça maintenant, » continua Diablo. « Je l’ai déjà dit, n’est-ce pas ? Que selon vos objectifs, je vous fournirais mon aide. »

« Oui ! Vous l’avez bien fait ! » déclara Shera.

« Alors le fait de voir un petit microbe comme lui qui vient devant moi et parle de “vous prendre par la force”… Me fait tout simplement penser que je vais devoir lui montrer un peu ce qu’est la véritable puissance en ce monde, » déclara Diablo.

« Me… Merci beaucoup… ! » Shera avait l’air de vouloir en tout temps éclater en sanglots.

Bien qu’elle ait été ferme avec ses mots plus tôt, elle avait dû être mal à l’aise à l’intérieur.

Rem plaça une main sur l’épaule de Shera. « … Tout va bien maintenant. »

« Je sais…, » répondit Shera en hochant la tête. Sa voix était larmoyante.

Diablo laissa glisser un sourire cruel et arrogant, tout comme l’aurait fait tout Seigneur-Démon digne de ce nom.

« Et la troisième erreur que vous avez faite… est de faire de moi votre ennemi. Maintenant, je vais vous faire connaître le désespoir alors que je vais vous faire réaliser à quel point vous êtes vraiment impuissant ! » déclara-t-il.

S’il leur faisait comprendre à quel point l’écart de puissance entre eux était important, alors ils ne reviendraient probablement pas après eux.

Bien qu’il puisse être difficile de simplement les effrayer sans les tuer.

Face à Celsior et aux autres, il avait fait une déclaration fort lugubre : « Je vais tous vous anéantir ! »

« Si vous décidez de résister, alors vous deviendrez la proie de nos arcs ! » s'exclama Celsior.

Les Elfes avaient bandé leurs arcs.

« Feu ! » cria Celsior.

Ils étaient bien entraînés d'après ce qu'ils voyaient. À la suite de l'ordre de Celsior, dix flèches s'étaient précipitées vers Diablo, et cela s'était passé au même instant.

Shera et Rem étaient derrière lui, alors il n'y avait donc aucun moyen d'esquiver les flèches.

Dans tous les cas, je ne comptais pas les esquiver.

Juste avant que les flèches puissent le frapper, elles avaient soudainement perdu tout leur élan.

Cela était dû aux effets de sa barrière magique et à la réduction des dégâts de l'Abysse d'Ébène. La plupart des attaques ne l'avaient même pas atteint au cours de sa carrière de Seigneur-Démon.

Celsior et les autres étaient en état de choc face à ce spectacle. « Que se passe-t-il !? »

« Hmph… Je pensais que tu serais plus sérieux que ça au lieu de me lancer des brindilles, » se moqua Diablo.

Il semblait que tout ce qui était considéré comme « le meilleur » ou « l'élite » dans ce monde était autour du niveau 50.

Il y avait de la panique dans la voix de Celsior. « Cela ne peut pas être

possible… Même après avoir pris nos flèches, vous n’êtes toujours pas blessé ! »

Je me demande si ce n’est pas plus qu’un simple écart de niveau ?

Il semblait que leur équipement manquait aussi de qualité.

Dans le jeu, les utilisateurs d’arc utiliseraient des flèches renforcées par de la magie. S’ils utilisaient des flèches enchantées, alors même si les dégâts physiques étaient réduits de moitié, cela serait encore suffisant pour nuire à Diablo.

Il avait déjà regardé les flèches sur le sol.

Les flèches étaient des objets consommables dans le Croisement de la Rêverie. En échange d’être capable de déclencher de puissantes attaques à distance, il était possible de manquer de munitions. Vous deviez soit les acheter dans les magasins ou les fabriquer vous-même en utilisant une compétence de sous-classe.

Et, évidemment, en fonction de la qualité de la flèche, les dommages seraient très différents.

Ces flèches étaient en bois et mesuraient environ un mètre de long. Les pointes de flèches étaient triangulaires, tandis que l’autre bout était muni de plumes.

Elles ressemblent aux flèches qu’ils ont utilisées pour les flèches de bases dans le magasin du jeu.

Afin de garder le contrôle en tant que Seigneur-Démon, Diablo devait être capable de déterminer les effets des flèches de ses adversaires en voyant à quoi elles ressemblaient.

Ces flèches étaient totalement ordinaires.

« Avec quoi vous battez-vous ? Que pouvez-vous vaincre en utilisant de si misérables flèches ? » demanda Diablo.

« Êtes-vous en train de vous moquer de nous… !? » s'écria l'Elfe.

« Non. Je ne faisais que poser une question, » répondit Diablo. « Vous pouvez seulement chasser les bêtes de la forêt avec ces flèches. Vous ne devez donc pas vous battre contre les Déchus ou les monstres avec ça, ai-je raison ? »

« Eh-Eh bien… cela devrait être évident, » Celsior et les autres avaient l'air un peu découragés.

Je comprends… pensa Diablo, hochant la tête pour lui-même. *C'est pourquoi toutes les personnes dans ce monde sont avec de bas niveaux.*

Il se souvint de ce que Rem avait dit auparavant : « Il n'y aura plus rien si vous mourez après avoir défié un monstre puissant. »

C'était comme elle l'avait dit.

Dans ce monde, si vous mouriez, alors tout serait fini.

Contrairement au jeu, où vous seriez renvoyé à la dernière ville que vous aviez visitée tout en étant affligé par une pénalité, dans ce monde, il n'y avait rien pour vous sauver la vie.

Si le Croisement de la Rêverie était le genre de jeu de la mort où, « Si tu meurs dans le jeu, alors tu meurs aussi dans la vraie vie, » alors personne n'irait dans la Forêt Mangeuse d'Hommes.

Qui irait s'entraîner tous les jours afin de trouver le bon endroit de chasse quand vous deviez prendre une demi-journée pour un aller simple ? Non seulement cela, mais vous deviez voyager à pied. Il n'y avait pas de sort de « retour à la maison » ici.

Il n’y avait pas non plus d’indices en provenance des développeurs du jeu sur Twitter, et il n’y avait pas d’échange d’informations avec d’autres personnes sur les wikis de stratégie.

Si vous vouliez survivre, alors vous feriez de votre mieux pour éviter les monstres trop fort et vous resterez avec la chasse aux bêtes de la forêt.

Vous pourriez survivre avec uniquement un arc et des flèches toutes simples.

La même chose concernait la magie.

Plutôt que d’être un Sorcier Élémentaliste (où même si les sorts étaient puissants, une erreur pouvait mener à votre mort), il était beaucoup plus sûr d’être un Invocateur qui pouvait utiliser leur Invocation comme bouclier.

Si votre seule et unique vie reposait là-dessus, alors vous prendriez le choix le plus sûr, le plus facile et le plus confortable pour vous.

C’était tout simplement une évidence.

Celsior encocha une autre flèche à son arc.

Cette nouvelle flèche était totalement verte. Sa principale caractéristique était la pointe de la flèche, qui était en forme de cône comme une perceuse. Un vent vert tourbillonnant se dégageait du bout de la flèche, faisant légèrement vibrer les cheveux de Celsior.

« Hm, une “Flèche Tempête”… je vois, » déclara Diablo avec un peu d’admiration.

« Comment pouvez-vous savoir cela !? » s’écria Celsior.

C’était quelque chose qui avait été utilisé contre lui plusieurs fois dans le jeu.

Ces choses étaient capables d'annuler ses effets de réduction des dommages. Ses challengers les amenaient souvent comme une contre-mesure face à son Abysse d'Ébène.

Elles étaient également efficaces contre les monstres qui ne pouvaient être endommagés que par magie, donc c'était un objet standard pour les utilisateurs d'arc qui étaient autour du niveau 50 ou plus.

« Pas mauvais. Vous pouvez être en mesure de me faire du mal si vous utilisez des Flèches Tempêtes, » déclara Diablo.

« Bien sûr ! Ces flèches sont des trésors que nous avons reçus de Sa Majesté en personne ! » s'écria Celsior. « Ce sont les flèches ultimes, capables de percer tout et n'importe quoi ! Je ne sais pas quel genre de magie vous utilisez, mais je vais percer à travers elle, ainsi que votre nature maléfique ! »

Il avait tendu la corde d'arc jusqu'à sa limite.

Pour être honnête, je ne veux vraiment pas être touché par ça.

Il semblait que Celsior avait environ le niveau 50 ou plus.

Il prenait son temps avant de relâcher la flèche, donc il utilisait probablement le tir chargé provenant des aptitudes martiales afin d'augmenter sa puissance. Les Flèches Tempêtes étaient sûrs de lui causer des dégâts.

Je parie que ça va aussi faire mal.

Mais si Celsior ne pouvait pas infliger d'énormes dégâts à Diablo après avoir fait tout cela, alors il était certain qu'il verrait les différences entre leurs forces. Diablo avait affiché un sourire intrépide. À l'intérieur, il avait l'impression qu'il attendait de recevoir une piqûre de son médecin.

Celsior avait alors crié : « percez-le ! »

Laissant des traînées vertes dans leur sillage, une multitude de Flèches Tempêtes se précipita vers lui encore plus vite que les flèches d'avant.

Les autres Elfes avaient également lâché des cris du genre « Allez ! » et « Perce-le ! »

Rem et Shera appelaient le nom de Diablo. Mais il n'avait pas bougé du tout, n'esquivant pas les projectiles.

Les effets de réduction des dégâts de l'Abysse d'Ébène avaient ainsi été ignorés, et la vitesse des flèches ne s'était pas du tout réduite.

Je parie que ces choses vont aller jusqu'à mon dos si elles frappent ma peau.

Une douleur se fit sentir au niveau de son abdomen.

Cela n'était pas la douleur aiguë provenant du fait d'être poignardé auquel il s'attendait. À la place, c'était comme s'il avait été frappé par un coup de poing.

« Guh… » Des bruis sourds avaient pu être entendus alors qu'un certain nombre d'objets frappaient le sol.

Les flèches vertes n'avaient pas percé le corps de Diablo et étaient tombées par terre.

Les Elfes hurlaient pratiquement, tandis que Shera et Rem étaient si heureuses qu'elles s'enlaçaient. « … Comme prévu de Diablo. » « Merci Déesse !! »

Celsior tremblait, les yeux grands ouverts. « … Pourquoi … Les flèches que Sa Majesté nous a elle-même données… ne fonctionnent pas ? »

« Hmph… Ce ne sont pas les flèches qui sont en faute, mais vous-même, » répondit Diablo.

Le visage de Celsior se déforma en raison des émotions.

Hmm… Je commence vraiment à apprécier quand les gens sont poussés dans une impasse face à moi, pensa Diablo.

« Vous… Qui êtes-vous ? N'êtes-vous… pas un Sorcier ? Donc… de quoi parliez-vous quand j'ai dit que vous étiez un trafiquant d'esclaves ? » demanda Celsior.

« Je ne sais pas qui vous a mis cette idée en tête, mais je ne suis pas un trafiquant d'esclaves. Mais je ne suis pas non plus un Sorcier ordinaire, » déclara Diablo.

« … Je l'ai déjà pensé… Mais dans ce cas, qui êtes-vous ? » demanda Celsior.

« Gravez ceci dans votre cœur, avec la terreur qui l'accompagne. Je suis Diablo, un Seigneur-Démon d'un autre monde, » répliqua Diablo.

Visant la forêt derrière Celsior et les autres Elfes — il avait alors déchaîné un sort de Freezia.

Le vent s'était mis à hurler. L'effet de glace s'était alors étendu et avait affecté toute la zone. Le froid provoqué par le sort enveloppa la Forêt Mangeuse d'Hommes dans la glace. Une belle fleur de glace s'était alors épanouie.

Les monstres qui se trouvaient à proximité dans la forêt s'étaient immédiatement affolés, ainsi que les autres animaux qui y vivaient.

On dirait que celui qui vient de fuir dans le marais était le serpent Madara. Je suppose que ce n'est pas nécessaire maintenant, car cette quête s'est avérée être un piège.

Il pouvait même entendre des bêtes qui se trouvaient à plusieurs dizaines de mètres de là, fuyant en pleine terreur.

Il semblait qu'ils étaient plus sensibles au danger que les gens qui vivaient dans ce monde, car aucun d'eux ne se dirigeait vers Diablo.

Celsior et les autres s'étaient effondrés sur le sol alors qu'ils regardaient ces événements se dérouler devant eux. En les regardant simplement, Diablo pouvait dire qu'ils avaient complètement perdu leur volonté de se battre.

Il abaissa le Bâton de Tenma.

Partie 12

Quelque chose d'autre qu'une bête sauvage était aussi tombée de la forêt.

Il s'agissait d'un homme, portant une robe.

Ses mains et ses pieds étaient aussi minces que des fils, et il affichait une expression de nervosité bien claire sur son visage. Il s'agissait de Galluk.

Il avait commencé à hurler avec colère contre Celsior et les autres Elfes, qui avaient perdu leur combativité.

« Hé ! N'étiez-vous pas tous supposés être une élite elfique ou quelque chose comme ça ? Vous n'avez même pas réussi à planter une flèche en lui ! Je le savais, j'aurais dû m'y attendre de la part de Demis ! » s'écria-t-il.

Je le savais, pensa Diablo.

Il s'était posé des questions à ce sujet depuis qu'il avait vu Galluk à la Guilde… Il ne pouvait tout simplement pas comprendre ce que le gars avait tellement travaillé pour faire ça.

Il semblait que sa « punition » d'avant n'avait pas suffi. Le fait de devoir communiquer avec les autres était vraiment quelque chose de difficile.

Diablo, jouant son rôle, avait utilisé sa voix montrant un grand mécontentement. « Petit avorton… Il semblerait que tu m'as envoyé les Elfes. »

Galluk avait reculé. Il semblait qu'il était encore conscient de l'écart entre leurs capacités.

« Uhh… Eh bien, vous voyez, je… Ils cherchaient leur princesse, donc tout ce que j'ai fait, c'était de leur dire qu'elle viendrait ici, » déclara Galluk.

« Ils avaient l'impression que j'étais un marchand d'esclaves, » déclara Diablo.

« Il-Ils ont pensé ça tout seuls ! après tout, les Demis n'est pas très intelligents ! » répliqua Galluk.

Tout le monde ici, sauf Galluk est un Demi… Ce mec ne peut-il même plus penser rationnellement ?

« Hmph… Peu importe, Avorton. N'essaie pas de t'impliquer à nouveau avec moi. La prochaine fois que tu essaieras de me faire face, je n'hésiterai pas à t'annihiler ! » déclara Diablo.

Il s'était assuré de souligner sa menace. Galluk tremblait.

Ce serait bien s'il voulait rester tranquille après ça.

« N'êtes-vous pas en faute ici ? » De manière inattendue, Galluk avait répliqué.

« Hmm ? » s'exclama Diablo.

« Je-je veux dire par là que Mademoiselle Rem est aussi en faute ici ! Vous êtes spéciale. Alors pourquoi traînez-vous avec des démons et des Elfes !? » demanda Galluk.

Rem avait fait un visage mécontent. « … Je suis une panthérienne. Je suis également sujet à la discrimination des Demis par les humains. »

« Mais Mademoiselle Céles vous approuve ! Cela signifie que vous êtes quelque chose comme un humain ! » déclara Galluk.

« … Quelle conversation ennuyeuse est-ce… Et d'ailleurs, vous n'avez pas à critiquer avec qui je choisis d'être, » déclara Rem.

« Mais vous êtes une personne importante pour l'Association des Mages… Non, pour le monde entier ! Vous devriez être consciente de cela et montrer une certaine retenue ! Vous ne devriez être qu'avec ceux qui viennent d'une lignée supérieure, ceux qui sont garantis d'avoir un avenir brillant ! Vous devriez être avec les humains, comme moi ! »

« … Pour être tout à fait honnête, non seulement cela serait un désagrément, mais ce serait aussi complètement révoltant, » répondit Rem.

« Gah!? » Galluk avait reculé face à ces paroles.

Rem le regardait. « … Je ne peux pas oublier vos actions ici. Si vous allez jusqu'à utiliser le nom de l'Association des Mages, alors Céles doit aussi être liée à tout cela, je présume ? »

« Urk… Ooooh… Non… Je suis… Je suis celui en faute ici !! » répondit Galluk.

Galluk avait commencé à fuir en sprintant.

Cela aurait peut-être été un peu un problème s'il s'était enfoncé plus profondément dans la Forêt Mangeuse d'Hommes, mais il avait réussi à se tourner en direction de la ville. Quel champion !

Rem avait présenté ses excuses à Diablo et Shera. « … Il semble que je vous ai impliqué dans mes propres épreuves. Je suis désolée. »

« Ne vous inquiétez pas de ça, » répondit Shera.

J'étais celui qui a rendu sa rancœur contre moi encore pire, pensa Diablo. *Mais bon sang, je n'aurais jamais pensé que cela finirait par devenir une telle gêne.*

En pensant à ce qui s'était passé, la meilleure chose était que Galluk ne s'impliquerait plus avec eux. Bien que la raison pour laquelle Diablo avait fait ce qu'il faisait auparavant était parce qu'il pensait que c'était ce qui serait automatiquement arrivé.

Traiter avec les autres est vraiment difficile.

Shera se tenait devant Celsior, qui était assis sur le sol tout en étant étourdi. Elle était à bout de bras pour lui, mais il semblait qu'il n'avait plus la volonté d'essayer de « la reprendre par la force ».

« Ça va ? Vous pouvez rentrer à la maison, n'est-ce pas ? Il semble que cette forêt soit dangereuse, alors soyez prudent, » déclara Shera.

« Ah… uhh…, » répondit Celsior.

« Et pourriez-vous faire passer un message à mon frère de ma part ? Je ne reviendrais jamais ! Je ne suis pas quelque chose que mon frère possède en ce moment, je suis la camarade de Diablo et de Rem ! » déclara Shera.

Sans attendre de réponse, Shera se retourna et s'éloigna. Ses joues étaient complètement empourprées.

En riant, elle avait alors dit : « Revenons, je meurs de faim ! »

« … Quand sommes-nous devenus camarades ? » demanda Rem en poussant un soupir.

« N'avez-vous pas dit que vous m'aimiez ? » demanda Shera.

« … Je ne l’ai pas fait. Je voulais simplement dire que je n’ai pas détesté votre détermination, » répondit Rem.

« Oh ? Êtes-vous gênée ? Vos joues sont rouges ! » déclara Shera.

« Ngh… Stupide Shera ! » cria Rem.

« Qu’est-ce qui vous arrive tout à coup ? » demanda Shera.

Suis-je… son camarade ?

Diablo se figea en pensant à ça.

Partie 13

Diablo et les filles étaient ainsi retournés à l’auberge.

Ils avaient déjà fait leur rapport à la Guilde des Aventuriers, puis ils avaient pris un repas, et donc c’était déjà la nuit quand ils avaient fini tout ça.

Diablo était assis dans la lueur vacillante des bougies de la pièce. Il était si fatigué que tout ce qu’il voulait faire était de s’allonger sur le lit…

Mais puisqu’il n’y avait qu’un seul lit, il était là, assis par terre. La seule autre personne dans la pièce était Shera.

Elle s’était assise sur le lit, et de temps en temps, elle lui jetait un coup d’œil.

Que se passe-t-il ici ?

Il ne savait pas quoi faire quand il était tout seul avec une fille.

Que dois-je faire maintenant ?

Rem, qui était toujours capable de réagir correctement dans ces situations, avait été appelée par un messager de l'Association des Mages, et était allée voir Céles.

Il s'agissait très probablement de quelque chose qui était lié à l'incident avec Galluk.

Diablo et les autres n'avaient pas mentionné son nom au moment de rédiger leur rapport, mais puisqu'il était celui qui avait fait la demande, le réceptionniste savait déjà de qui il s'agissait.

Comme il avait utilisé le nom de l'Association des Mages sans permission, il était évident que cela allait devenir un sérieux problème. Céles devrait probablement aussi faire des excuses.

La raison pour laquelle Rem était partie seule était parce qu'elle était attentionnée.

Si Diablo était venu avec elle, il aurait fini par effrayer inutilement les gens. Les nouvelles quant à la façon dont il avait envoyé voler Émile et le fait qu'il avait été déclaré impossible d'être évalué par Sylvie s'étaient déjà répandues.

Sans parler de la façon dont il avait regardé les autres et leur avait parlé.

Avec un regard vraiment empli d'excuses, Rem lui avait dit : « … Si vous deviez aussi venir, alors Céles finirait probablement par devoir s'excuser plus que nécessaire, alors j'irai seule. »

Eh bien, c'est vrai que je suis assez mauvais pour parler avec d'autres personnes, alors ça m'aide vraiment.

Mais les actes de Shera sont un peu bizarres. Alors, dépêchez-vous et revenez bientôt, Rem…

Shera le regarda à nouveau.

Incapable de tenir plus longtemps, Diablo l'interpella. « As-tu besoin de quelque chose ? »

« Hyah!? Euh… Hmm… Ce serpent était grand, n'est-ce pas ? » demanda Shera.

« Hm ? »

Après y avoir réfléchi, il avait finalement compris de quoi elle parlait.

« Ah, tu parles du Serpent de Madara, » déclara Diablo.

« Si cette quête n'avait pas été un piège, l'aurions-nous combattu ? » demanda Shera.

« Rem aurait utilisé l'une de ses invocations pour l'attirer, et je l'aurais fini avec ma magie, » déclara Diablo. « Ce n'était pas un mauvais plan. Eh bien, je suppose qu'il y avait toujours la possibilité de simplement geler la zone. »

Le sort de Freezia dans le jeu n'avait pas eu une aussi grande zone d'effet. Cette différence pourrait être expliquée parce qu'il utilisait ses connaissances scientifiques comme base quand il avait utilisé la magie ici. C'était cela, ou il avait été fait pour être plus faible dans le jeu.

Au moment où il l'avait remarqué, Shera s'était levée et s'approchait de lui. « Ouais ! Diablo, votre magie est vraiment fantastique ! »

« Eh bien, c'est sûr…, » déclara Diablo. « J'ai finalement réalisé quelque chose à propos des niveaux ici. Les gens de ce monde vivent leur vie en faisant de leur mieux pour ne pas mourir. Ils ne se mettent pas à travers des difficultés inutiles, et vivent de la façon la plus sûre possible. »

« N'est-ce pas normal ? » demanda Shera.

« Même si cela signifiait mourir, j'ai toujours privilégié la manière la plus

efficace et la plus rapide de monter de niveau. C'est le genre de monde d'où je viens, » déclara Diablo.

« Parlez-vous de l'autre monde dans lequel vous viviez ? » demanda Shera.

« Tout à fait, » répondit Diablo. « Voilà pourquoi il y a un tel écart de niveau ici. À en juger par ce qui s'est passé avec le sort de Freezia d'aujourd'hui, je ne sais pas si ce sont les gens qui sont faibles ici, ou les monstres… »

« Oh, parlez-vous du sort que vous avez utilisé cet après-midi ? » demanda Shera.

« C'est bien ça, » répondit Diablo. « En me basant sur les réactions des autres animaux là-bas, ils sont très probablement beaucoup plus faibles que ceux que je connais. »

Shera avait une expression mystifiée présente sur son visage. « Ne vous souciez-vous pas de votre propre vie ? »

« Je ne pense pas à le perdre sans raison, » répondit Diablo.

« Hé… Est-ce que votre estomac vous fait mal ? » demanda Shera.

« Quoi ? Je n'ai pas mangé quelque chose d'étrange, mais… ah, serais-tu inquiète à propos du fait que j'ai reçu ces flèches plus tôt ? » demanda Diablo.

« Oui, car après tout, les flèches de Celsior sont les trésors de la famille royale de Greenwood, » répondit Shera. « J'ai entendu dire qu'elles sont supposées être vraiment spéciales. Vous avez même fait un visage comme si elles vous faisaient un peu mal, n'est-ce pas ? »

Les autres avaient également été surpris qu'aucune des flèches ne l'ait transpercé.

Il semble qu'elle avait été préoccupée par lui, allant même jusqu'à observer l'expression présente à ce moment-là sur son visage.

« Mon équipement possède un effet qui régénère mes points de vie… euh, je veux dire qu'il guérisse mes blessures. Alors ce n'est pas un problème, » déclara Diablo.

« Vraiment !? C'est fantastique ! » s'exclama Shera.

C'était vrai qu'il était assez fort. Le malaise qu'il avait ressenti lors de sa première convocation était à peu près inexistant maintenant.

« Si tu veux continuer à vivre dans ce monde, alors j'imagine que ce serait bien de continuer à chasser les bêtes sauvages et autres. Mais tu ne seras jamais capable de vaincre le Seigneur-Démon Krebskulm de cette façon, » déclara Diablo.

Le souffle de Shera s'était alors coincé dans sa gorge.

Comme je le pensais, le nom du Seigneur-Démon est vraiment quelque chose qui était craint par les habitants de ce monde.

C'était ce qu'il pensait, mais cela s'était avéré légèrement erroné.

L'expression sur le visage de Shera s'était assombrie. « Alors… avez-vous vraiment choisi Rem ? »

« Que veux-tu dire par là ? » demanda Diablo.

« Depuis la nuit dernière, vous ne faites que la regarder, le saviez-vous ? » demanda Shera.

« … Ce n'était pas mon intention, » déclara Diablo.

« Rem s'inquiète toujours pour le Seigneur-Démon Krebskulm, non ? Même si nous ne savons pas quand et où il sera ressuscité, » déclara

Shera.

« T-Tout à fait, » répondit Diablo.

Il était vrai que vous trouveriez étrange que quelqu'un soit si obsédé par un Seigneur-Démon qui n'avait même pas été ressuscité.

Shera ne savait pas que l'âme du Seigneur-Démon était scellée à l'intérieur de Rem.

« Vous pensez aussi à vaincre le Seigneur-Démon ! Donc, vous allez vraiment choisir Rem !? » demanda Shera.

« H-Hey !? » s'écria Diablo.

Elle s'accrocha à lui, le poussant vers le sol.

Même s'il voulait s'enfuir, tout ce qui était derrière lui était le mur, et la porte et les fenêtres étaient bien trop loin.

Shera affichait une expression sérieuse. « J'ai besoin de vous, Diablo ! »

« H-Hm… »

« Je me suis tue pendant tout ce temps, mais… Je-je suis… Je suis la princesse du pays elfique, » déclara Shera.

Je le savais déjà ! Nous avons eu cette conversation cet après-midi, rappelez-vous de ça ! N'avez-vous vraiment pas prêté attention à cela ?

C'était assez pour le faire s'inquiéter quant à son avenir.

« Celsior l'a dit plus tôt, » déclara Diablo.

« Oh, oui… l'a-t-il fait ? Je suppose qu'il l'a fait ! Je ne sais pas si c'est à cause de ça, mais même si je suis une Elfe, ma poitrine est… vous

savez, » déclara Shera.

Embarrassée, Shera utilisa ses mains pour pousser ses deux seins ensemble.

Les deux monticules étaient tendus sous le tissu de ses vêtements. À travers les coutures, il pouvait voir son doux décolleté.

« Whoa… S-Sont-ils une caractéristique particulière de la famille royale ? » demanda Diablo.

« Je me le demande ? Ma mère n'était pas comme ça. Ils ont dit que c'était rare, ou quelque chose du genre, » déclara Shera.

« Je vois… c'est fantastique, » déclara Diablo.

Je ne sais même plus ce que je dois lui dire.

« Même si je suis une Elfe, à cause de ça, les gens me regardent toujours en riant de moi. Et ce dont mon frère n'arrête pas de parler, c'est que je dois avoir des enfants avec lui ! »

« Attends ! » s'exclama Diablo. « Es-tu censée faire un héritier… avec ton frère !? »

« C'est ce que tout le monde me dit. La membre de la royauté devrait se marier avec d'autres membres de la royauté afin de laisser une lignée familiale plus forte, » répondit Shera.

« Est-ce parce que les Elfes sont proches des Célestes ? » demanda Diablo.

« Tout à fait, » répondit Shera. « Mais je ne comprends pas vraiment la raison… Mais à cause de cela, mon frère aîné disait toujours des choses comme "Tu pourras élever nos enfants, Shera," et "Je veux avoir au moins trois enfants avec toi". »

« Il a dit cela à sa petite sœur…, » déclara Diablo.

Si cela arrivait au Japon, cette merde serait emmenée devant les tribunaux.

« N'est-ce pas affreux !? » demanda Shera.

« Alors, tu n'as pas aimé ça, et c'est pour ça que tu es partie de chez toi, » demanda Diablo.

« C'est la moitié de la raison, » répondit Shera. « L'autre moitié est parce que je voulais savoir ce que je pouvais faire par moi-même et jusqu'où je pouvais aller. »

« On dirait que tu es toujours sur le droit chemin, » déclara Diablo.

Shera hocha la tête. « Oui. Mais… Si vous n'aviez pas été là, Diablo, ils m'auraient ramené chez moi… »

Celsior et les autres étaient tout sauf faibles.

Si Shera avait été seule, ils l'auraient facilement attrapée.

Shera avait hésité avant de dire. « Merci pour aujourd'hui. »

« O-Ouais…, » répondit-il.

Il pouvait la sentir trembler alors qu'il la tenait dans ses bras, comme une enfant réconfortée par son parent.

Alors que Diablo était allongé sur le sol, il pouvait sentir la poitrine de Shera se presser avec force contre lui. C'était empli de chaleur.

« Mais… si vous choisissez Rem… alors je…, » murmura Shera.

« Ne sommes-nous pas des camarades ? Ne l'as-tu pas dit juste avant ? »

demanda Diablo.

« Je l'ai dit… mais…, » murmura Shera.

« Hm ? »

« Vous avez fait un visage effrayant et vous n'avez rien dit quand j'ai dit ça. Rem souriait, bien que…, » déclara Shera.

Parce que personne ne m'a jamais appelé camarade avant aujourd'hui, mon cerveau a cessé de fonctionner ! Mais j'étais très heureux.

… S'il pouvait simplement être honnête et le dire ainsi. Il aurait pu le faire s'il n'avait pas autant de mal à communiquer avec les autres.

C'était embarrassant… Et qu'arriverait-il à son rôle de Seigneur-Démon ? Pourrait-il être heureux d'être appelé camarade et conserver son attitude majestueuse et solennelle ?

Mais faire que Shera se sentit mal à l'aise n'était pas une bonne chose.

Il n'avait pas encore choisi Rem et il n'avait pas l'intention de quitter Shera. Comment devrait-il lui communiquer cela ?

Tout d'abord, cela serait bien de la faire aller un peu loin de moi.

La poitrine souple de Shera avait été pressée contre lui pendant tout ce temps, et l'odeur d'agrumes venant d'elle lui chatouillait le nez. Ses cheveux doux effleuraient les mains de Diablo.

Franchement, comment pourrait-il penser normalement dans une situation comme celle-ci !?

Il l'avait un peu repoussé pour qu'il puisse se replacer sur le sol…

Mais au pire moment, Shera s'était levée.

« Ah, désolé d'être au-dessus de vous pendant tout ce…, » murmura Shera.

Bouing

Diablo avait fini à la place par presser sur les deux melons.

Attendez, ce n'est pas ce que je voulais faire. J'essayais juste de repousser Shera pour que je puisse me lever… Eh bien ! Techniquement, je suis en train de la pousser maintenant, mais je voulais le faire en prenant ses épaules avec mes mains…

C'est vrai, il essayait juste de pousser ses épaules. Le visage de Shera était devenu complètement rouge.

« Ah… Ouahhh…!? » s'exclama Shera.

« T-Toi ! Écoute-moi bien ! » déclara Diablo.

« Oui !? » demanda Shera.

« Je suis un Seigneur-Démon ! Je n'ai pas de telle chose comme des camarades ! » déclara Diablo.

Ça aurait été génial d'enlever ses mains tout en disant ça…

Ce matin, il les avait touchés depuis en haut. Alors que cela avait été une expérience incroyable, cette fois-ci, il le faisait depuis le bas. Cette poitrine se battait contre la gravité, faisant sentir la sensation deux fois plus… Non, avec trois fois plus de force ! C'était vraiment écrasant.

Mes doigts sont enfouis dans sa poitrine, même si cela n'est fait que depuis l'extérieur de ses vêtements !

« Fwah ! » Le doux gémissement de Shera se répercuta dans son cerveau.

Pas bon, pas bon ! Nous parlions d'être des camarades !

« Je-Je n'ai pas choisi Rem ! Est-ce que tu le comprends ? » demanda Diablo.

« Vraiment !? » demanda Shera.

« Bien sûr ! Ne t'imagine pas qu'un Seigneur-Démon se plierait si facilement à vos volontés ! » déclara Diablo.

Tout en disant ça, il jouait avec ses doigts sur la poitrine de Shera. Les sensations changeaient quand il déplaçait ses doigts.

Shera tressaillit et frissonna en réaction à cet acte. Elle ne se fâchait pas après lui comme elle l'avait fait ce matin.

« Ah… ngh… non…, » gémit Shera.

« Hmm… Parce que je suis un Seigneur-Démon et tout…, » commença-t-il.

« Ngh… fwah… non…! Je me sens… bizarre quand vous y touchez ainsi… donc vous ne pouvez pas… ! » gémit Shera.

« C-Cela vous donne une sensation bizarre !? » demanda Diablo.

« Oui…, » murmura Shera.

Il avait senti quelque chose qui frottait contre la partie inférieure de son corps.

Puis, regardant vers le bas tout en saisissant la poitrine de Shera, Diablo vit que Shera commençait à bouger sa taille.

Elle bougeait ses hanches, se frottant avec force contre lui.

« Uwoh!? »

« Hyah…! N-Ne soyez pas… ne soyez pas si brutal…, » demanda Shera.

« Ah ! Est-ce que ça fait mal !? » demanda Diablo.

Il voulait être aussi doux que possible, mais c'était vrai qu'il était maintenant au niveau 150. Il devait faire très attention quand il s'agissait de toucher à ces parties sensibles.

Mais attendez, n'est-ce pas mal de faire ça ? Après tout, n'est-ce pas mal de stimuler des parties sensibles de l'autre ?

Shera essuya les larmes qui s'étaient formées dans le coin de ses yeux avec ses doigts. « Non, ça n'a pas fait de mal. J'étais juste un peu surprise, c'est tout… H-Hey, Diablo… Aimez-vous aussi les seins ? »

« Quoi !? » s'exclama Diablo.

« Je veux dire par là que chaque fois que vous me regardez, vous regardez toujours mes seins, non ? » demanda Shera.

« Hm… Eh bien… C'est parce qu'ils se démarquent tellement sur ton corps, » répondit Diablo.

Elle le savait depuis tout ce temps !

« Au début, j'étais un peu inquiète à ce sujet. Mais si c'est vous, Diablo… » continua Shera.

« Qu-qu-quoi !? » s'exclama Diablo.

« Si… si vous êtes doux et que vous ne me faites pas mal… alors c'est d'accord pour moi…, » déclara Shera.

«!?!?!?»

Sa gorge était sèche, et tout ce qu'il pouvait faire était de faire un faible

bruit alors que l’air la traversait.

Shera le regardait directement avant de demander. « Hehehe… Ils sont plus gros que ceux de Rem, non ? »

« Ben ouais…, » répondit-il.

« Plus ils sont gros, plus vous voulez les toucher, n’est-ce pas ? » demanda Shera. « Si c’est vous, alors c’est d’accord ! »

« Eh bien… c’est…, » murmura-t-il.

« Ah… Mm… »

N’est-ce pas mal ?

Mais même en pensant cela, son raisonnement ne fonctionnait pas. Tout ce qu’il pouvait faire était de toucher, de presser et de caresser sa poitrine volumineuse.

—Isn't this kinda bad?
But even as he thought that, his reasoning just wouldn't work. All he could do was touch, squeeze, and fondle her voluminous chest.

Tout en écoutant les doux gémissements de Shera, il sentit quelque chose se raidir sous ses mains.

« Qu'est-ce… ? » murmura-t-il.

Il avait doucement pincé ce qui était présent sous ses vêtements. Les muscles le long du dos de Shera se contractèrent à la suite de cet acte.

« Nnhaaaaaaa!! »

Son corps s'était secoué, comme si elle avait été électrocutée. Il pouvait sentir la chaleur de son corps augmenter, arrivant en lui à travers ses hanches.

Elle regardait Diablo, les yeux brillants. « Hey… Diablo… »

« Qu-Quoi !? » demanda-t-il.

À cet instant, il sentit un regard glacial pointé sur lui.

Il s'agissait d'une présence plus terrifiante que celle qu'il avait ressentie en provenance de l'une des bêtes de la Forêt Mangeuse d'Hommes.

Lentement, Diablo tourna ses yeux.

Dans le coin de sa vision, il vit que la porte avait été ouverte.

« Ah… ha… »

Un sentiment d'intimidation l'avait submergé. C'était assez fort pour qu'il ne puisse même pas continuer à jouer son rôle de Seigneur-Démon.

Avec un regard rêveur, Shera se tourna afin de regarder. « Oh, c'est vous, Rem~. »

Debout, devant la porte ouverte, Rem se tenait là avec ses gants de

combats à pointes qu'elle avait placés sur ses mains pour raison inconnue.

« … C'est bien… après tout… Je suis toute petite, n'est-ce pas !? » murmura Rem.

Oh, alors elle a entendu cette partie…

Par la suite, les deux autres avaient sérieusement présenté des excuses à Rem.

Chapitre 3 : Essayons de sauver le monde

Partie 1

Le jour suivant…

Diablo avait été appelé à la Guilde des Aventuriers assez tôt le matin.

L'emplacement du rendez-vous : derrière le comptoir, de retour dans le bureau du Maître de la Guilde.

Diablo était assis sur le canapé en cuir, avec Shera assise à proximité. Rem était la seule à être restée debout.

Derrière le grand bureau se trouvait la toute petite Sylvie. « Désolée d'avoir dû vous faire venir ainsi, mais j'ai une autre quête pour vous, Diablo. »

« Est-ce que cela va être un autre piège vers lequel tu nous envoies ? » demanda Diablo.

Il avait entrepris une quête hier, mais ce fut finalement un groupe d'Elfes qui les avait attendus en embuscade.

Diablo et les autres avaient réussi à les repousser, mais si les choses avaient mal tourné, Shera aurait été emmenée, ou peut-être même pire : tuée.

Il n'y avait aucune garantie qu'ils s'en sortiraient indemnes cette fois-ci.

Sylvie avait alors souri. « Je comprends que vous vous méfiez de ça, mais cette fois, cela ira. La cliente est la chef de l'Association des Mages. J'ai eu la demande d'elle en personne, donc c'est sûr cette fois-ci. »

Il semblerait que Céles était celle qui avait elle-même fait la demande.

Diablo tourna son regard vers Rem. « De quoi as-tu parlé hier avec elle ? »

Il s'était posé des questions à ce sujet, mais comme « cela » s'était déroulé la nuit dernière, il n'avait pas eu l'occasion de le lui demander.

Rem semblait être à l'extérieur la même que d'habitude, mais il avait le sentiment que sa voix était un peu plus rigide que d'habitude. « … Elle s'est excusée pour l'incident hier. Elle a également offert une certaine rémunération en tant que somme compensatoire, mais j'ai refusé. »

« Hm, donc ça veut dire au lieu de l'argent, on reçoit à la place une demande, » déclara Diablo.

Sylvie avait alors expliqué les détails de la demande. En considérant la quantité de travail à faire, la récompense avait semblé être sensiblement plus élevée que l'on pourrait s'y attendre.

« … Franchement, cette Céles…, » murmura Rem avant de soupirer.

« Il n'y a pas besoin d'être si réfractaire à ce sujet, n'est-ce pas ? » demanda Shera. Elle avait ensuite renchéri. « Si c'est une quête avec de bonnes récompenses, alors je suis heureuse de la faire ! »

Mais il semblait que Rem pensait autre chose. « … Je ne veux pas être redevable envers Céles. J'accepterais si c'était une demande normale, mais je refuse d'en prendre une, comme celle-ci, où la récompense est exorbitante. »

« Mais c'est une requête pour Diablo, n'est-ce pas ? » demanda Shera. « Donc, même si vous aidez, vous n'aurez aucune dette envers qui que ce soit ! »

« … En prenant compte que c'est vous, vous avez certainement beaucoup réfléchi à ce sujet, » répondit Rem.

« Je suis incroyable, c'est vrai ! » s'exclama Shera.

« … C'est vraiment le genre de Céles d'inclure ce genre d'excuse dans sa requête, » déclara Rem. « Mais je n'irai pas. Vous deux, vous semblez bien vous entendre, alors vous devriez y aller que vous deux. »

Bien s'entendre ?

Le visage de Shera était devenu rouge.

« Je suis sûre que vous aimeriez mieux aller avec Shera et ses sacs de viande inutiles plutôt qu'avec une planche à repasser comme moi, » Rem bouda en retroussant ses lèvres.

Ah, on dirait qu'elle est toujours en colère.

Rem avait semblé être le type de personne à refréner en silence sa colère. On dirait qu'elle aurait besoin de plus de temps avant de se calmer.

À cause de ça, il semblerait que Shera voulait aussi venir. « Si-Si vous continuez à dire ça, Diablo et moi allons vraiment partir ensemble ! On va vraiment aller ensemble, d'accord !? »

Je suppose que je peux rembourser l'argent que je lui dois pour l'auberge

avec la récompense que nous recevrons de cette mission.

« Hmph… Si vous ne voulez pas venir, vous pouvez rester en ville, » déclara Shera.

« … Je le ferai, » Rem murmura ça, boudante.

Sylvie avait alors frappé dans ses mains. « Tout est parfait ! Donc, cela va être un groupe formé de Diablo et Shera, n'est-ce pas ? Alors comme ça ! Je compte sur vous ! »

Elle avait alors remis les feuilles de papier pour la requête.

Je ne peux toujours pas le lire.

Diablo avait commencé par vouloir les remettre à Rem, mais il s'était arrêté et avait tendu à la place les feuilles à Shera.

Ravie, elle avait commencé à lire les détails de la quête. « Euh, euh, voyons. Cela dit… que c'est une livraison au Pont d'Ulug. »

« Je ne vois pas en quoi cette quête à beaucoup de sens, » déclara Diablo.

Sylvie avait fait un sourire douloureux en face de cette remarque. « D'une manière ou d'une autre, j'ai l'impression d'avoir entrevu les difficultés que Céles doit traverser pour pouvoir donner cette compensation. »

Cela pourrait être la façon de Céles de s'inquiéter quant aux circonstances secrètes de Rem. Ou cela pourrait être une expression de ses sentiments, en pensant à Rem comme si elle était sa petite sœur.

Cependant, elle ressemblait plus à une grand-mère qui essayait de donner de l'argent de poche à Rem plutôt qu'à une grande sœur.

En outre, traiter avec des filles qui étaient encore en maturation était tout simplement difficile.

Rem parla d'une voix sombre. « … Est-ce qu'elle pense vraiment que je serais satisfaite et accepterais la récompense pour une quête qui est évidemment trop facile ? Elle me sous-estime. »

Diablo se sentait aussi peu enthousiaste à propos de tout cela. « Je ne vois pas le mérite d'aller là-bas. »

Shera avait commencé à devenir agitée. « Quoi !? Allez, allons-y ensemble ! Je déteste être seule ! »

« Je ne peux pas imaginer que tu tomberais sur des monstres dangereux, » déclara Diablo.

« Je ne veux pas y aller seule ! Allons-y ! Allons-yyyyyy ! » s'écria Shera.

Qu'est-ce qu'elle est, une gamine ?

« Cela ne servira à rien que je vienne, car ici… Eh bien, je l'ai acceptée, donc je suppose que j'irai aussi, » déclara Diablo.

« Super ! Alors, allons-y tout de suite ! Cela sera notre première quête ! » s'exclama Shera.

« Et c'était quoi la quête d'hier dans ce cas ? » demanda Rem.

« C'était un piège ! Cela ne compte pas comme une quête, c'est celle-ci qui sera la première, » déclara Shera.

« Hmm, eh bien, je suppose que tu peux penser de cette façon, » déclara Diablo.

« … Céles est beaucoup trop gentille, » déclara Rem avant de pousser un soupir.

Sylvie souriait gaiement tout en regardant les interactions entre les trois autres personnes présentes dans le bureau.

Partie 2

Tout ce qui se trouvait autour d'eux à perte de vue n'était que des plaines herbeuses…

En suivant un chemin de terre avec des traces de roues, Diablo et Shera se dirigeaient vers le Pont d'Ulug, avec Shera transportant le vin qu'ils devaient livrer là-bas.

Pendant tout le trajet, elle n'arrêtait pas de parler d'une chose ou d'une autre, et Diablo faisait du bruit de temps en temps pour montrer qu'il écoutait.

Leurs discussions aléatoires étaient finalement arrivées sur Rem.

« Vous savez, Rem est vraiment géniale ! » déclara Shera. « Même si elle a à peu près le même âge que moi, elle est déjà une Aventurière, une Invocatrice de haut niveau, et elle est également très confiante en elle-même ! »

« N'es-tu pas assez confiante en toi ? » demanda Diablo.

« Eh bien, je suis un génie ! » déclara Shera. « Mais… je n'ai pas confiance en moi… Je ne suis qu'un génie parce que c'est ainsi que tout le monde m'a désigné depuis que je suis jeune… C'est pourquoi je veux vraiment croire en moi. »

« Hm. »

« Vous allez aussi m'aider, d'accord Diablo ? » demanda Shera. « Je vais continuer à me développer à partir de maintenant ! Vous devriez vous considérer comme chanceux si vous me faites une faveur en ce moment ! »

Elle avait mis en avant sa poitrine.

Pouvez-vous devenir plus développé à ce niveau-là ?

Il avait commencé à s'imaginer des choses, mais il avait rapidement chassé cette pensée de sa tête. Il se mit ensuite à réfléchir à ce qu'il avait ressenti la nuit dernière et il détacha ses yeux de sa poitrine.

« Faite de votre mieux, » après avoir déclaré ces mots, elle hocha la tête tout en étant joyeuse.

Elle semble avoir du talent, alors je veux qu'elle puisse se débrouiller toute seule en tant qu'Aventurière.

Il n'aimait pas les personnes qui se moquaient des autres joueurs avancés juste pour obtenir les récompenses. Dans le jeu, ils avaient été méprisés en tant que « Joueurs Parasites ».

Il ne voulait pas que Shera compte uniquement sur lui, il voulait qu'elle devienne une aventurière plus indépendante, capable de penser par elle-même et de prendre ses propres décisions.

Shera continua nonchalamment, inconsciente des souhaits que Diablo avait pour elle.

« Ahh, on a vraiment un beau temps, » déclara Shera. « Faire une simple livraison est vraiment un peu ennuyeux, hein ? »

« C'est vrai, » répondit Diablo.

C'était plus une course qu'une quête.

Ce serait parfait si vous étiez un aventurier de niveau 1, mais Diablo était déjà au niveau 150. Même si Shera était une Sorcière de niveau 30, elle ne semblait pas connaître de sorts.

Cela n'a pas seulement l'air ennuyeux. C'est vraiment ennuyeux…

Si une Invasion arrivait à cet instant, alors je pourrais avoir quelque chose à faire.

Une invasion apparaissait lorsqu'un monstre de haut niveau se retrouvait dans une quête de bas niveau. Il y avait des quêtes qui annonçaient ce genre de situation, mais pour les plus malheureux, ils finissaient par se retrouver nez à nez par hasard avec ça.

C'était presque toujours un événement indésirable pour les joueurs.

« Ah ! Je le vois ! » cria Shera en pointant du doigt ce qui se trouvait devant eux.

Ce dont elle parlait était le Pont d'Ulug.

Le jour même où il avait été invoqué dans ce monde, il avait été arrêté par les gardes, alors il n'avait pas les meilleurs souvenirs de l'endroit.

Je l'ai bien franchi hier, donc je suis sûr que cela va bien se passer aujourd'hui.

Il avait légèrement touché les cornes présentes sur sa tête alors qu'il pensait à cela. *En regardant comment ce monde est maintenant, il semble que ces choses pourraient finir par être la source de beaucoup de problèmes pour moi.*

Mais il avait déjà perdu ses chances de dire « c'est juste une décoration » avant de les enlever.

Alors que Shera trottait derrière lui afin de le rattraper, ils arrivèrent finalement au pont. Le chemin de terre qu'ils avaient emprunté fit alors place à des pavés.

Le Pont d'Ulug était un pont de pierre qui reliait les côtés est et ouest de la rivière.

Si vous vous dirigiez vers la ville, vous trouveriez une forteresse qui servirait de poste de garde devant le pont.

Les ennemis venus de l'ouest seraient engagés dans une lutte sur le pont, tandis que les voyageurs de l'est seraient contrôlés avant de pouvoir traverser le pont.

En ce moment, la forteresse était en pleine activité.

Il était évident de voir qu'il y avait beaucoup de gardes dans les environs.

« Je me demande ce que c'est ? Font-ils une fête en ce moment ? » demanda Shera.

« Cela ne ressemble pas à ça, » répondit Diablo.

Les gardes qui s'étaient rassemblés là semblaient être tout sauf calmes.

Non seulement ils avaient tous des armes en mains, mais ils étaient aussi tous en armure. Il y avait une forte tension suspendue dans l'air.

Alors que Diablo et Shera approchaient, les gardes endiablés avaient pris leurs armes.

« D-Déchus !! »

« Pourquoi viennent-ils de la ville !? »

« V-Viens, salaud ! Allons-y ! ALLONS-Y ! GRRRRAAAAAHHHHH !! »

On aurait dit qu'ils essaieraient dès que possible de couper en deux Shera et Diablo

« Qu-Quoi…? » s'exclama Shera. Son corps était devenu raide en raison de la peur.

Diablo plaça devant lui le Bâton de Tenma. « Quel est le problème avec vous tous ? Je ne suis pas un Déchu… »

« P-Prépare-toi ! »

L'un des gardes avait préparé sa hallebarde afin d'effectuer une attaque spéciale. Il semblerait qu'il allait utiliser des attaques liées aux Capacités Martiales.

Hier, il n'avait pas été suspecté d'être un Déchu. Maintenant, non seulement il avait été décidé qu'il était un Déchu, mais il était sur le point d'être attaqué par tous les gardes.

Alors qu'il était incapable de comprendre cette situation déroutante, Diablo se prépara à utiliser un sort en tant que contre-attaque.

Mais à ce moment-là, un autre garde était venu vers eux. « Attendez ! Attendez ! Vous avez tout faux ! Cette personne est juste un démon, et il est avec Rem ! »

Diablo reconnut les cheveux courts, bruns, hérissés ainsi que le visage du jeune garde.

« C'est toi qui m'as interpellé l'autre jour, n'est-ce pas ? » demanda Diablo.

Le garde hocha la tête, affichant une expression tendue sur tout son visage. « T-Tout à fait. Mon nom est Boris. Je suis désolé pour ce qui vient de se passer. »

« Pour que ces gens me prennent pour un Déchu…, » déclara Diablo. « Ils semblent être dans une certaine ferveur. Que se passe-t-il ? »

« En fait, après avoir entendu le rapport de la patrouille, tout le monde est maintenant sur les nerfs, » répondit Boris.

« Un rapport ? » demanda Diablo.

« O-Oui. Eh bien… Comment devrais-je dire cela… Vous ne pourrez pas me croire quand je vous le dirais, mais… »

Alors même que les mots sortaient de sa bouche, il semblait même que Boris doutait de ce qu'il disait.

Il avait alors pointé du doigt vers l'ouest.

« Il y a une armée de plus de cent Déchus se dirigeant depuis là bas vers le Pont d'Ulug, » continua Boris.

Il s'était avéré que, comme l'avait dit Boris, Diablo avait effectivement du mal à le croire.

Plus de cent Déchus… et ils attaquent en tant qu'armée organisée… ?

Il n'avait jamais entendu parler avant ça d'un événement du genre dans le jeu.

Chacun des Déchus devait être plusieurs fois plus fort que n'importe quel Aventurier. Chaque fois qu'ils se présentaient dans une quête, ils étaient toujours traités comme un boss intermédiaire ou final. Dans tous les cas, ils n'étaient pas le genre d'ennemis que vous rencontreriez au hasard pendant que vous exploriez un donjon.

Il était classique qu'un groupe d'au moins six personnes, ou même plusieurs groupes, unissent leurs forces et concentrent leurs efforts pour en défier un.

S'ils sont des ennemis venant d'ici, je suppose qu'ils seraient du niveau 90.

Il était censé avoir une centaine de ces gars se dirigeant vers eux en ce moment.

Il s’agissait d’une « Invasion » à grande échelle, et une telle chose ne se produisait jamais dans le jeu…

Partie 3

Le Pont d’Ulug était une structure en forme de boîte de deux étages, reliée par des arcs en pierre. D’un simple coup d’œil, on pourrait dire qu’il ressemblait à la porte d’un château.

Il s’agissait d’un bâtiment spacieux, avec beaucoup de gardes qui y passaient une bonne partie de leur vie de tous les jours.

Mais à l’heure actuelle, ils étaient à l’étroit puisque la plupart d’entre eux étaient descendus au premier étage, entièrement revêtus d’armures et portant leurs armes.

Certains gardes pensaient à l’endroit où ils étaient nés, certains essayaient de se remonter le moral, et d’autres pleuraient à la pensée d’une mort imminente… Diablo avait vu une pléthore d’émotions alors que les gardes étaient confrontés à la situation désespérée qui les attendrait sous peu.

Shera avait déjà remis le vin qu’ils étaient censés livrer à Boris, alors leur quête était déjà terminée.

Ils pourraient simplement retourner en ville, mais…

Si je les laisse seuls, ils seront probablement tous tués sous peu.

Cela signifierait probablement que les Déchus envahiraient aussi la ville.

Mais c’était étrange.

Faltra avait une barrière qui le protégeait. Même si les Déchus venaient à l’attaquer, si la ville se contentait de fermer les portes, il n’y avait aucun

moyen pour eux d’entrer.

Peut-être que tous ces Déchus s’étaient rassemblés pour faire un trajet inutile… Plus de cent individus auraient fait ça…

À côté de lui, Shera tremblait. « Diablo, avez-vous déjà vu un Déchu ? »

« Bien sûr, » répondit Diablo.

« Parce que vous êtes un Seigneur-Démon, » déclara Shera.

« Eh bien, oui…, » répondit-il.

« Ils sont plutôt forts, non ? » demanda Shera.

« Si c’était dans un “un contre un”, alors cela ne servirait même pas d’en parler… Juste pour ma propre confirmation, dans ce monde, vous appelez ceux qui veulent faire du mal aux autres races des “monstres”, n’est-ce pas ? » demanda Diablo.

« Tout à fait, » répondit Shera. « Ce sont des bêtes sauvages qui attaquent les gens, comme les Déchus et autres bêtes magiques. »

« En mettant de côté les bêtes pour l’instant, aurais-je raison de dire que les Déchus ressemblent aux autres races, mais sont complètement différents ? » demanda Diablo.

Comme on peut s’y attendre de la part de quelqu’un de la famille royale Elfique, Shera semblait très bien connaître le sujet.

« C’est bien ça, » répondit Shera. « Les Déchus appartiennent à la famille du Seigneur-Démon, tandis que les autres races sont des descendants des Célestes. C’est pourquoi on dit qu’ils sont des êtres complètement différents. En ce moment, les Déchus semblent se déplacer partout en essayant de ressusciter le Seigneur-Démon. »

« Hm… »

Jusqu'à présent, c'était comme dans le jeu.

Si tel était le cas, alors la possibilité que les Déchus visent Rem était élevée.

Son secret avait-il été divulgué ?

Ou avaient-ils senti la magie à l'intérieur d'elle ?

Il se pouvait qu'ils n'aient pas choisi Rem en particulier, mais qu'ils eussent senti que l'âme du Seigneur-Démon Krebskulm était quelque part à Faltra.

Il devrait s'assurer d'avertir les autres de ne pas révéler ce genre d'information par négligence.

Mais une centaine de Déchus, hein… Même si je suis au niveau 150, les prendre tout à la fois serait assez dur.

Devrais-je me dépêcher et retourner en ville ?

Je veux dire par là que ce n'est pas comme si les Déchus pouvaient y entrer.

Boris, qui avait pris le vin de l'Association des Mages, revint avec une lettre dans la main.

« Excusez-moi, mais tenez ! Ceci est une note de remerciement. Je pensais que cela pourrait servir de sorte de reçu pour vous, pour prouver que vous avez fait la livraison, » déclara Boris.

« As-tu du bon sens ? » demanda Diablo. « En ce moment, il y a une centaine de Déchus qui se dirigent vers toi, et tu écris une lettre pour dire "merci pour le vin" ? »

« Haha… c'est vrai. Vous pourriez penser que je ne reste pas sur mes gardes… Mais si aujourd'hui sont peut-être mes derniers instants dans ce monde, alors je veux les vivre correctement, » déclara Boris.

« Hm. »

« S'il vous plaît, Shera et vous devriez retourner en ville, » continua-t-il.

« N'allez-vous pas tous fuir vers la ville ? » demanda Diablo. « Si vous allez tous à Faltra, alors les Déchus ne pourront pas entrer à cause de la barrière, n'est-ce pas ? »

« Si nous nous retirions, alors les personnes qui travaillaient dans les champs à l'extérieur de la ville, ainsi que d'autres voyageurs de l'extérieur, seraient en difficulté…, » répondit Boris. « Notre travail consiste à gagner du temps pour que tout le monde puisse s'échapper jusqu'à Faltra. »

Alors, les gardes sont prêts à se battre jusqu'au bout pour ça.

Shera avait été émue aux larmes. « Diablo… Ne pouvez-vous rien faire face à ça ? »

Eh bien, je suppose qu'il n'y a pas moyen d'éviter ça maintenant.

Il avait pris le Bâton de Tenma et l'avait fait claqué contre le sol en pierre.

« Malheureusement pour toi, ta résolution est gaspillée ici. Ce ne sera pas ton dernier jour sur cette terre ! » répliqua-t-il.

Boris avait été pris au dépourvu. « Hein !? Q-Qui êtes… vous, Diablo ? »

C'est à ce moment-là que les Déchus étaient apparus au loin.

Les gardes sur le Pont d'Ulug avaient commencé à signaler ça, à la limite

des cris.

Diablo tourna son regard vers le pont de pierre.

Là, il avait vu une grande masse noire, s'approchant lentement d'eux.

Les entités à l'intérieur de cette masse de monstres possédaient toutes un trait de bête.

Il y en avait avec des têtes en forme de taureau, au lieu de mains, certaines avaient des sabots et d'autres étaient incroyablement énormes, tandis que d'autres avaient une peau de couleur bleu foncé.

Malgré la masse des silhouettes ayant toutes des apparences différentes, elles étaient unies dans le fait qu'elles étaient grotesques et étranges.

— Est-ce que la personne en face est leur commandant ?

On dirait que leur chef était une sorte de chevalier, protégé par une armure d'un noir pur. Il portait une grande lance, comme ceux que vous trouveriez dans un tournoi de joute.

Il était le seul à être monté sur un monstre, et sa monture ressemblant à un dragon de la taille d'un cheval.

Cela ferait de lui un Chevalier-Dragon…

Dans le jeu, les joueurs étaient capables d'apprivoiser et de contrôler certains types de monstres spéciaux.

Diablo n'avait jamais investi de temps dans ses compétences d'équitation, donc il ne l'avait jamais expérimenté par lui-même, mais il lui avait été dit qu'il y avait des joueurs qui montaient des wyvernes dans le jeu. Et cela même s'il avait toujours pensé qu'il voulait en chevaucher au moins une fois dans sa vie.

Pour l'instant, je dois me concentrer sur le fait de passer à travers cette masse.

Il avait parlé d'une manière grandiose dans le feu de l'action, donc il n'y avait pas de soutien qu'il pourrait espérer quant à tout cela.

Les Déchus étaient venus à une distance où les arcs et les flèches pouvaient les atteindre. Les gardes avaient commencé à tirer des projectiles sur la masse de monstre, bien que tout cela ait été fait très maladroitement.

Les Déchus ne semblaient pas du tout subir de dommages face à ça.

Ils lâchent des hurlements féroces. « GRROOOOHHHH !! »

Un flot de boules de feu avait été lancé en représailles, suivi d'une explosion. Il y avait une explosion proche du pont.

Une partie du Pont d'Ulug s'était effondrée à la suite des attaques de l'ennemi.

Les archers semblaient s'être éloignés avant d'être eux-mêmes pris au piège par ces sorts.

Diablo avait alors parlé à Shera. « Toi, reste ici ! Si tu es trop proche de moi, il me sera difficile d'utiliser pleinement ma magie ! »

« D-D'accord ! Hm… ! » répondit Shera.

« Quoi !? » demanda Diablo.

« Diablo… Faites attention, » répondit Shera.

C'était la première fois que quelqu'un s'inquiétait pour lui avant qu'il se lance dans un combat.

Étrangement, il sentit sa poitrine devenir plus chaude. Sa seule réponse fut que son visage devienne rouge. Il lui tourna le dos.

En ce moment, il avait l'impression qu'il ne pouvait pas perdre, et cela même si celui en face de lui serait un Seigneur-Démon.

Partie 4

Diablo se tenait sur le pont de pierre.

Comme Diablo était le seul à être sorti de la forteresse, les Déchus avaient tous tourné leur attention vers lui. Il y avait beaucoup de Déchus où il était difficile de dire où ils regardaient vraiment…

Il pouvait sentir les regards des gardes derrière lui, qui étaient un mélange entre de l'attente et du malaise.

Si cela avait été sa personnalité normale, il ne serait même pas capable de faire sortir un seul mot. C'était le genre de situation dans laquelle il aurait été totalement figé.

Maintenant plus que jamais, il était temps qu'il joue son rôle en tant que Seigneur-Démon.

Se tenant hardiment à l'air libre devant les autres, il laissa un sourire arrogant traverser son visage. « Qui vous a donné la permission de venir ici avec votre armée ? Pour ne pas savoir que j'étais ici, vous devriez avoir honte quant à votre ignorance ! »

Normalement dans ce monde, quand l'une des races se retrouvait nez à nez avec un Déchu, elle dégainerait son épée, mendierait pour sa vie ou s'enfuirait.

Il était prêt à parier que c'était la première fois qu'ils avaient été interpellés ainsi par quelqu'un utilisant un ton si condescendant.

L’agitation parmi les Déchus était évidente.

C’était aussi une première pour Diablo. Habituellement, les monstres venaient vers vous et vous attaquaient sans rien dire. Même lors de quêtes spéciales, les ennemis ne feraient qu’annoncer unilatéralement leur intention de tuer le joueur, et n’écouteraient pas ce qu’ils avaient à dire en retour.

C’était la première fois qu’il utilisait son rôle de Seigneur-Démon sur les Déchus.

« Qui es-tu ? » L’un des Déchus est venu en avant.

Il s’agissait d’un géant qui ressemblait à une montagne avec ses cinq mètres de haut.

Il avait un visage qui ressemblait à un sanglier, avec un nez qui se projetait vers l’extérieur. Sortant de sa lèvre inférieure se trouvaient deux défenses qui étaient pointées vers le haut.

Chaque pas qu’il avait fait avait provoqué un bruit sourd, créant des tremblements alors qu’il avait marché pour se placer devant Diablo.

Il est énorme !

Le gigantesque Déchu à la tête de sanglier souleva une hache qui convenait à quelqu’un de sa stature et il l’avait enfoncée dans le sol.

Tout en produisant un énorme bruit, des fissures se propagèrent le long du pont de pierre. Les gardes de la forteresse avaient alors crié en réponse à ça.

« Bon sang… donc vous ne me connaissez pas. Ainsi, je vais devoir graver cette réponse directement dans votre corps, » déclara Diablo.

Eh bien ! Bien sûr, il ne sait pas qui je suis.

Puis, faisant un autre pas en avant, le Déchu à la tête de sanglier avait soulevé sa hache de guerre, mais cette fois-ci, Diablo était à portée d'attaque.

« Toi, petit. Tu sembles faible. Meurs ! » cria le Déchu.

Diablo n'avait aucune raison d'encaisser cette attaque, il avait donc levé son bâton. « Éruption Brûlante ! »

Il s'agissait de la version supérieure du sort Explosion qu'il utilisait toujours. Pour n'importe quel Sorcier qui n'avait pas encore franchi la limite de niveau, ce sort était la limite supérieure pour la magie.

Le Déchu avait été emporté par le souffle. La vision de Diablo avait alors été enveloppée par un éclair de lumière aveuglante.

Il avait déchaîné sa magie à bout portant et risquait d'être lui-même pris dans l'explosion.

Cependant, grâce à son puissant Anneau du Seigneur-Démon, Diablo était capable de refléter tous les types de magie, même les sorts de soins. L'explosion n'avait donc pas atteint Diablo. Puis, la lumière avait commencé à diminuer.

Le Déchu à tête de sanglier avait été soufflé de l'autre côté du pont, à l'endroit où les autres Déchus étaient alignés.

Il était là, écrasé sur le sol et sans force.

Dans le jeu, n'importe quel monstre de type magique ou Déchu que vous aviez vaincu se transformerait en particules noires et disparaîtrait. Ils ne laisseraient pas de cadavres sur le sol comme dans le cas des bêtes sauvages.

Quoi !? Alors je ne l'ai pas vaincu ?

Mais il ne se relevait pas. En repensant au jeu, si vous subissiez les dégâts d'une attaque qui représentait plus de la moitié de vos points de vie max, il était alors possible de vous faire mettre à terre inconsciente.

Cela signifierait que la tête de sanglier là-bas mourrait à coup sûr s'il le frappait avec un autre sort du même genre. Cependant, il y avait une chance que le premier coup ait pu être un coup critique ou un coup chanceux, donc il ne pouvait pas le dire à coup sûr.

La légion de Déchus avait alors commencé à être bruyante.

Ce serait très bien s'ils repartaient d'où ils venaient à cause de ça.

Mais il semblerait que les événements n'allaient pas se dérouler si bien. Après avoir été assommé pendant quelques secondes, le Déchu à tête de sanglier avait ouvert ses yeux, puis il se leva lentement du sol.

« Tuer… Tuer… Ghhhuuu, nnnn… Tu… Tu m'as brûlé… Je vais te tuer…, » annonça le Déchu.

Il est encore impatient de se battre. Il est vraiment un Déchu dans l'âme.

On dirait que j'ai réussi à gagner l'agressivité de tout le monde présent ici.

Cela devrait signifier que pour le moment, ils n'essaieraient plus d'attaquer la forteresse.

Même s'il ne les avait pas fait reculer, c'était plus facile pour lui de se battre quand il n'avait pas à se soucier des détails de ce qui se passait autour de lui.

Diablo avait levé son Bâton de Tenma.

« Alors vous ne voulez pas reculer. Très bien ! Alors je serai celui qui vous anéantira tous ! »

Partie 5

Rem était dans la salle à manger de l'auberge. C'est là qu'elle avait déjeuné avec Diablo et Shera plus tôt dans la matinée.

En ce moment, il y avait une autre femme assise en face de Rem.

Il s'agissait de la chef de l'Association des Mages, Célestine Baudelaire.

Elle portait une cape brodée et une robe qui lui allaient si parfaitement que vous pouviez voir chaque courbe de son corps.

Rem ne s'était jamais vraiment posé la question auparavant, mais…

Elle était grande pour une humaine. Dans tous les cas, bien plus grande que Rem…

Debout derrière la chef de la Guilde des Mages se trouvaient ses deux gardes du corps. Bien sûr, Galluk n'était pas l'un d'eux.

Céles avait affiché un sourire, celui qui vous faisait sentir qu'elle avait un certain sens de l'ouverture d'esprit.

« Je suis désolée de vous causer tant de problèmes afin que vous me rencontriez juste pour que nous puissions continuer d'où nous sommes partis la nuit dernière, » déclara Céles.

« … Il n'y a pas besoin de vous embêter autant sur moi. Je n'ai pas l'intention de faire de l'Association des Mages mon ennemie, » répondit Rem.

« Bien, personnellement, je voudrais mieux m'entendre avec vous, Rem, » déclara Céles.

« … Je ne veux pas être prisonnière par l'Association des Mages, et je ne veux pas être mis sous surveillance par eux, » répliqua Rem.

« Je n’ai aucune intention de faire l’une ou l’autre de ces choses, vous savez ? » répondit Céles.

« Être protégé au sein de l’Association du Mage, se voir assigner des gardes par l’Association des Mages… La seule chose qui change est la manière dont vous le dites, pas le sens, » répliqua Rem.

Si Rem avait perdu la vie au beau milieu de son aventure, alors l’âme du Seigneur-Démon Krebskulm serait libérée.

Il n’y avait aucun précédent quant à cette situation, il était donc naturel pour Céles de penser à bloquer Rem dans l’endroit le plus sûr possible à cause de cette menace. En vérité, elle s’attendait à être capturée une fois que les gens connaîtraient son secret.

Cependant, Rem elle-même était une Aventurière accomplie, donc elle n’avait aucune intention d’être capturée sans offrir le moindre combat.

Face à l’obstination de Rem, Céles laissa échapper un soupir. « Je suis désolée. Mettons cette conversation de côté pour aujourd’hui. »

« … Oui, faisons ainsi ! » répliqua Rem.

« Après que je vous ai parlé hier soir, je suis aussi allée demander à Galluk les détails, » déclara Céles.

« Y avait-il des divergences ? » demanda Rem.

Comme c’était Galluk, elle se demandait s’il ne se croyait pas dans le faux et déformait la vérité, mais il semblerait que ce n’était pas le cas.

« Si je devais dire si quelque chose était différent, alors peut-être que ce serait dans sa perception de ce qui est arrivé, » répondit Céles.

« … Perception ? » demanda Rem.

« Galluk pensait qu'il faisait la bonne chose. Il a déploré que même s'il a essayé tout ce qu'il pouvait pour vous persuader, vous n'écoutiez pas, » répondit Céles.

« … Je ne peux pas comprendre ce qu'il veut me dire, » déclara Rem.

« J'ai également pensé ça, » déclara Céles.

« … Bien qu'il prétende vouloir me persuader, je ne pense pas que le fait d'essayer de le faire en faisant du mal à Diablo et à Shera puisse être considéré comme un processus de pensée normal pour une personne, » répliqua Rem.

Céles hocha la tête en signe d'accord. Même elle ne semblait pas être capable de le comprendre. « J'ai renvoyé Galluk. Il est vrai qu'il a causé des problèmes aux citadins, et même utilisé le nom de l'Association des Mages de son propre chef… Je devais prendre mes responsabilités pour ça. »

« … Il s'agit d'une action assez audacieuse de votre part, » répondit Rem.

« Après avoir été mis de côté, je suis sûre qu'il va réfléchir sur ses actions et changer sa vision des choses, » déclara Céles.

« … Je m'interroge toujours quant à ça, » répondit Rem.

Rem aurait souhaité que Céles l'ait fait plus tôt, mais elle était trop gentille. Mais c'était à cause de cette gentillesse que Rem était capable de se promener si librement.

« Quand j'ai parlé avec Galluk, il y avait une chose en particulier qui m'était apparue, » déclara Céles.

« Et qu'est-ce que cela peut être ? » demanda Rem.

« Eh bien, apparemment, Diablo s'est présenté en tant que "Seigneur-

Démon” ? » déclara Céles.

Rem avait décidé qu’il n’était pas possible de le cacher plus longtemps. Après tout, cela ne serait pas une bonne idée de faire de Céles son ennemie ici.

« … Je ne vais pas le nier… Diablo est un Seigneur-Démon d’un autre monde, » répondit Rem. « Le jour où le soleil et la lune sont apparus dans le ciel, à la Tour des Météores… À la suite d’une suggestion de Shera, je suis allée là-bas avec l’intention de l’invoquer dans ce monde. »

Même si Shera avait aussi placé sa main sur le livre de sorts pendant la cérémonie d’assignation, Rem croyait qu’elle était celle qui l’avait convoqué.

Alors que son visage était devenu complètement sérieux, Céles demanda à Rem. « Est-ce qu’il vient vraiment d’un autre monde ? »

« … Que voulez-vous dire par là ? » demanda Rem.

« Je comprends que vous soyez une Invocatrice compétente, mais je n’ai jamais entendu parler de quelque chose comme un Seigneur-Démon d’un autre monde, » répondit Céles. « Et je ne crois certainement pas qu’un être qui régnerait sur un autre monde puisse être appelé par l’une des races de ce monde. Serait-il possible qu’il soit arrivé de ce monde parce qu’il était attiré par l’âme que vous avez en vous ? »

« … Cela ne peut tout simplement pas être cela, » répondit Rem.

Diablo avait eu beaucoup d’occasions de la tuer. Il n’y avait aucune chance qu’il soit un Déchu.

Au contraire, l’autre soir, il lui avait fait une promesse :

« Très bien. Je vais écraser l’âme du Seigneur Démon Krebskulm pour toi. »

Rem voulait croire en lui.

Mais elle pensait que ce ne serait pas une preuve suffisante pour Céles.

« J'avais quelqu'un en qui j'avais confiance de présent pour voir le résultat de son combat, » déclara Céles.

« … Parlez-vous de celui qui s'est déroulé dans la Forêt Mangeuse d'Hommes ? » demanda Rem.

« Le fait simple de lire le rapport m'a fait avoir des frissons dans ma colonne vertébrale, » répondit Céles. « Je n'ai jamais entendu parler de quelqu'un capable de faire ça avec de la magie élémentaire. »

« … J'ai aussi été surprise, » répondit Rem. « Cependant, ce n'est pas comme si vous pouviez décider que quelqu'un est Déchu simplement parce qu'il est puissant. »

« Rem, avez-vous confiance en Diablo ? » demanda Céles.

« … Bien sûr que c'est le cas, » répondit Rem.

« Pour être honnête, j'ai un peu peur de lui, » déclara Céles.

« … Qu'est-ce que vous voulez faire vis-à-vis de lui ? » demanda Rem.

« C'est là où je suis un peu perdue, » répondit Céles. « Je veux croire en lui, comme vous le faites… Mais en tant que chef de l'Association du Mage, je ne peux pas le laisser seul. »

Elle devrait dire à Céles qu'elle avait dit son secret à Diablo, et la manière dont il avait même offert de l'aider en plus de ça.

La façon dont Diablo se conduisait était arrogante et pleine de danger.

Malgré cela, Rem sentait qu'il pourrait être une bonne personne au fond

de lui.

Comment pourrait-elle dire cela d'une manière que Céles accepterait ?

Si elle ne lui donnait pas de réponse, alors…

« Ah, excusez-moi, cher client, mais l'endroit est réservé en ce moment. . »

« Ne me touche pas, maudit Demi ! »

« Aieee !? »

Les sons d'un différend avaient atteint leurs oreilles. Puis, avec un bang, les portes de la salle à manger s'étaient ouvertes et Galluk apparut par cette ouverture.

Partie 6

Galluk était entré dans la salle à manger. Ses yeux étaient injectés de sang, son visage était déformé en une expression frénétique, et sa respiration était irrégulière.

Il portait toujours la robe de l'Association des Mages, mais elle était déchirée à divers endroits et ses mains étaient tachées de sang.

Sa voix tremblait alors qu'il parlait. « M-Mademoiselle Céles ! Avez… Avez-vous reconsidéré ce que vous avez dit hier soir !? Je veux dire par la que c'est étrange, n'est-ce pas !? Pourquoi ai-je été forcé de quitter l'Association des Mages pour avoir fait ce qu'il fallait ? »

Les deux gardes avaient pris leurs bâtons et s'étaient avancés.

Céles avait alors répondu d'une voix calme. « Comme je vous l'ai expliqué à plusieurs reprises, ce que vous avez fait était mal. »

« C’est étrange ! » répondit Galluk. « C’est étrange, n’est-ce pas ? Pour quelqu’un d’aussi talentueux que moi, il faut qu’il y ait une erreur ! I-Il doit y avoir une erreur… Je devais faire face aux personnes qui venaient et essayaient de me prendre ma robe et j’ai dû les combattre alors que j’essayais de leur faire dire la vérité… Mais, ils ont continué à mentir ! Ils-Ils ont continué à dire que j’avais été chassé de l’association… »

« Combattre ? Les autres membres de l’Association des Mages, vont-ils bien ? » Céles fronça les sourcils.

Il s’agit là d’une expression assez sérieuse qu’elle fait en ce moment, pensa Rem.

Galluk avait alors crié : « Souciez-vous de moi ! Ce-Ce-Ce démon, il n’a pas de bon sens dans sa tête ! Il m’a manqué de respect deux fois maintenant ! Il ne convient pas à Mademoiselle Rem d’être à ces côtés, alors tout ce que j’ai fait, c’est d’essayer de l’éloigner d’elle ! Pourquoi choisissez-vous de vous soucier de ces subalternes de second rang au lieu de moi !? »

La couleur de son visage changeait constamment alors qu’il disait ça. Ses yeux oscillaient partout dans la pièce.

Il était évident qu’il était mentalement instable.

Céles se leva. « Pour commencer, j’ai besoin que vous vous calmiez. Allons-y doucement et parlons-en, d’accord ? »

« Je suis calme ! Vous êtes celle qui agissez bizarrement ! » Sa voix était clairement forte.

Décidant qu’il n’y avait pas possibilité de raisonner Galluk, les gardes de Céles s’étaient rapprochés de lui.

« Galluk, venez tranquillement avec nous ! »

« Nous allons vous livrer aux chevaliers ! »

Galluk tenait sa tête entre ses deux mains. « C'est étrange… C'est étrange ! Tout le monde est étrange ! Ahh, alors ce qu'ils ont dit était vrai ! Personne ne peut comprendre mon talent, je suis bien trop puissant pour ça ! »

Galluk avait sorti quelque chose d'une poche présente à sa taille.

Est-ce un cristal d'Invocation ? pensa Rem.

Bien qu'elle se sentait désolée pour les dommages que cela causerait à l'auberge, Rem avait commencé à chercher ses propres cristaux afin qu'elle puisse se défendre.

Cependant, ce que Galluk tenait dans sa main était un poignard, un poignard d'un noir menaçant.

Rem pouvait sentir quelque chose dans son dos qui commençait à devenir chaud. Elle pouvait sentir une aura suspecte venant de l'arme que Galluk tenait.

Je ne sais pas exactement ce que c'est… Mais c'est dangereux !

Tout en restant vigilants, les deux gardes s'approchèrent de Galluk.

« Rendez-vous ! »

« Ne continuez pas cette attitude honteuse ! »

Galluk regarda ses anciens collègues. « Fermez vos gueules ! Vous n'êtes rien d'autre que des faibles ! Ne vous approchez pas de moi ! »

Il avait levé le poignard.

Céles fit comme si elle allait se rapprocher de Galluk, mais Rem la retint

d’une main.

« … Vous ne pouvez pas vous approcher de lui… Il n’est plus sain d’esprit, » déclara Rem.

Galluk se mit alors à crier. « Pas sain d’esprit !? Ce n’est pas moi qui suis fou, c’est VOUS !? Tout le monde de l’Association des Mages, et tout ce monde aussi ! Pourquoi ne suis-je pas bien considéré quand je suis manifestement si compétent !? Pourquoi ma valeur n’est-elle pas reconnue !? Pourquoi personne ne s’inquiète-t-il pour moi !? C’est faux ! Faux ! C’est totalement FAUX ! C’est pourquoi… »

Le poignard noir qu’il avait en main avait un globe oculaire qui semblait presque vivant.

Bien que cela n’aurait pas dû être possible, l’œil avait pivoté puis il avait regardé Rem.

Un frisson avait alors parcouru tout son corps. Elle avait alors jeté un de ses cristaux contre le sol. « Serpent de l’Ombre ! Empêche Galluk d’agir ! »

Une longue et fine ombre émergea du cristal. Un serpent noir, d’environ cinq mètres de long au total, avait rapidement glissé sur le sol. Sa capacité spéciale était Scellage, et lorsqu’il était utilisé contre l’une des autres races, il était capable de restreindre leur mouvement pendant environ cinq secondes.

Mais avant que son invocation puisse l’atteindre, Galluk avait fait son premier mouvement.

« Ce monde doit contempler la vérité, et je serai le seul à le faire ! » cria Galluk. Il avait ensuite plongé le poignard dans sa propre poitrine.

Se suicide-t-il !?

La respiration de Rem s'était arrêtée.

Céles couvrit sa bouche sous le choc, tandis que les deux gardes regardaient cela dans un certain désarroi.

Attendez, ce n'est pas ça !

Sentant une grande expansion d'une énergie magique, Rem cria un avertissement. « Éloignez-vous de lui ! »

Un liquide noir avait alors commencé à couler de la bouche de Galluk. C'était quelque chose de semblable à de la boue qui jaillissait de la blessure sur sa poitrine.

Sa peau s'assombrissait progressivement, se transformant en quelque chose qui ressemblait à de l'obsidienne polie.

Son corps et ses bras s'étaient mis à se déformer et à s'allonger, gonflant de plus en plus. Une grande queue épaisse avait grandi en provenance de l'arrière de sa taille.

Son visage changeait également de forme, devenant lentement celui d'un lézard.

En un clin d'œil, Galluk avait été complètement transformé.

Rem avait saisi sa poitrine entre temps. Elle sentait que l'âme du Seigneur-Démon à l'intérieur d'elle répondait à ce qui se passait en ce moment.

Sa voix tremblait alors que son cœur battait avec violence. « … Serait-il… devenu… un Déchu !? »

«!?» Céles laissa échapper un petit cri.

Les deux gardes, qui avaient été abasourdis jusqu'à maintenant, avaient

commencé à se déplacer afin de la protéger.

Le lézard qui était autrefois Galluk se mit alors à parler d'une voix lugubre. « Ah… Ahh… On dirait qu'il est enfin temps pour Gregore de s'occuper des choses. Bon sang, tu n'avais pas besoin de continuer à bavarder autant, stupide humain ! »

Gregore fit déplacer ses épaules. Alors qu'il le faisait, sa peau durcie avait émis un bruit de grincement.

Le Serpent de l'Ombre de Rem avait commencé à s'enrouler autour du corps de Gregore. Avec cela, ses mouvements auraient dû être complètement scellés.

« C'est quoi ce truc ? Ne viens pas au travers de mon chemin ! » cria Gregore.

Puis, saisissant l'Invocation avec ses doigts épais, il la déchira comme si elle avait été faite de papier.

Il a écrasé une Invocation de niveau 20 avec ses mains nues !

Rem avait clairement vu la différence entre leurs forces.

Je suis une aventurière ! Je me dois de protéger Céles !

Les deux gardes avaient saisi avec force leur bâton.

« Partez d'ici ! »

« Et emmenez là avec vous ! »

Rem avait attrapé Céles par sa main et avait couru vers la fenêtre.

L'auberge n'utilisait pas de matériaux de haute qualité comme du verre, mais utilisait plutôt des planches de bois qui étaient bloquées par des

bouts de bois.

Puis, attrapant dans ses bras une Céles ébahie et la soulevant, Rem la jeta dehors.

« Attendez Rem… Kyaaaaah!? » cria Céles.

« S'il vous plaît, supportez-le ! » répliqua Rem.

Elles étaient seulement au rez-de-chaussée, alors elle était sûre que Céles ne mourait pas en raison de ça.

Rem avait immédiatement été après elle.

Leur adversaire était un Déchu. En séduisant Galluk et en le transformant en l'un des leurs, l'ennemi avait réussi à envahir la ville d'une manière dont Rem n'en avait jamais entendu parler auparavant.

Leur objectif était très probablement la destruction de la barrière. Il n'y avait aucune erreur qu'ils devaient viser le chef de l'Association des Mages.

Je dois protéger Céles !

Puis, voyant que Céles s'était effondrée devant l'auberge, les passants avaient regardé fixement la scène avec des expressions d'incrédulité plaquées sur leurs visages.

C'était parce qu'elle ne semblait pas être le genre de personne qui sauterait par la fenêtre pour s'échapper de quelque chose.

Tout en aidant Céles à se relever, Rem cria. « Tout le monde, fuyez la zone ! Il y a un Déchu dans l'auberge ! »

Immédiatement après ça…

Le mur de la salle à manger de l'auberge avait volé en éclat.

Des morceaux du mur s'envolèrent et frappèrent plusieurs personnes qui étaient restées là par curiosité. Ce n'était vraiment pas joli à voir.

Puis, provenant du bâtiment à moitié détruit, émergea un géant avec la tête d'un lézard, Gregore.

Ses poings étaient complètement enduits de sang. On ne pouvait rien entendre en provenance des gardes de Céles.

« Hé maintenant, je n'ai plus rien à faire avec ces fichues punaises. J'ai des affaires avec la dame là-bas ! Es-tu Célestine Baudelaire ? Cette barrière est sur notre route, alors je vais devoir te tuer ! »

Gregore avait alors levé ses poings géants.

Céles n'avait aucune expérience du combat et était pétrifiée par la peur. En vérité, comme la plus grande partie de sa magie consistait à maintenir la barrière, elle n'avait aucune force de combat.

Rem avait jeté au sol un autre cristal.

Il est maintenant temps d'appeler l'Invocation la plus puissante que je puisse utiliser !

« Viens à moi, Asulau ! » cria Rem.

Ce qui avait émergé de là était un énorme taureau avec trois cornes sur le sommet de sa tête.

Sa capacité spéciale, la Charge, pouvait rivaliser avec l'Épée Chargée de niveau 40 du guerrier en matière de puissance. Non seulement cela, il était également très tenace.

Cela devrait suffire à leur faire gagner du temps.

Alors que Céles était debout, Rem l'avait poussée depuis l'arrière.

« Courrez ! Soit à la guilde des aventuriers, à l'Association des Mages, soit au même endroit où les soldats sont stationnés ! » déclara Rem.

« Cela ne sert à rien si vous ne venez pas avec moi ! » répondit Céles.

« Je sais bien cela ! » déclara Rem.

Rem devait se protéger autant qu'elle devait protéger Céles.

Asulau avait alors chargé sa cible.

Gregore laissa échapper un cri de guerre, fracassant son poing contre l'Invocation. « Heeargh!! Point d'Aura !! »

D'un seul coup, Asulau avait été écrasé, puis un cristal noir était tombé sur le sol.

Rem avait été étourdie par une telle force. « … Cela ne peut pas… »

Une Invocation de niveau 40 ne pouvait même pas le ralentir.

Elle était pétrifiée de peur, et rendue incapable de fuir.

Gregore s'était alors rapproché d'elle.

« Hey, hey, hey… J'ai dit de te pousser de mon chemin, petite Crevette. Veux-tu être la première à mourir ? »

Partie 7

Les citadins avaient crié alors qu'ils fuyaient la zone.

Il y avait des gardes qui s'étaient montrés après avoir remarqué l'agitation, mais leur adversaire était un Déchu qui pouvait pulvériser une

puissante Invocation en un seul coup. Les sacrifices inutiles avaient ainsi continué à s'accumuler.

Il n'y avait plus aucun signe de personnes près du devant de l'auberge. Ceux qui restaient étaient Céles, qui était paralysée et ne pouvait pas s'enfuir, et Rem, qui se tenait devant Céles pour la protéger, mais n'avait aucun plan en réserve.

Ce qui s'approchait d'eux était un véritable géant, couvert d'écailles durcies.

Il s'agissait d'un Bagarreur, une sorte de Guerrier qui n'utilisait que ses poings, pas des armes. Ces poings avaient détruit la plus puissante Invocation que Rem pourrait conjurer en un coup.

Je ne peux pas gagner !

Puis, quelqu'un était venu en courant dans cette rue dépourvue de personne.

« Hehe… on dirait que je suis arrivé à temps ! »

Rem se retourna pour faire face au son de ces pas. Elle vit le reflet d'une armure dorée et reconnut son apparence tape-à-l'œil.

La personne avait passé ses doigts à travers sa frange, la peignant vers le haut.

« Allez-vous bien, ma chère Rem ? Et vous, allez-vous bien, Mademoiselle Céles ? »

« … É-Émile !? » s'écria Rem.

« Mon Dieu… J'ai entendu l'agitation et suis venu aussi vite que je le pouvais. Je ne sais pas comment il est entré, mais je ne peux pas croire que nous ayons un Déchu déchaîné au milieu de la ville. Mais, surtout, ce

que je ne peux pas pardonner, c’est qu’il vise des femmes ! » déclara Émile.

Il avait parlé d’une manière théâtrale et pompeuse.

Derrière lui arrivèrent des sons d’acclamations. D’autres aventuriers avaient couru avec lui.

Émile était le guerrier le plus fort de la Guilde des Aventuriers et il était aussi assez populaire.

Gregore serra les poings. « Et qui diable es-tu censé être ? »

Émile prit position avec son épée longue, la tenant devant lui. « Je m’appelle Émile Bichelberger ! Je suis le Guerrier surhumain de la Guilde des Aventuriers et un allié pour toutes les femmes ! »

« Eh bien, n’est-ce pas drôle ? Vas-y alors, essaie donc et divertis-moi, Humain ! »

« Ce ne sera pas une fin très drôle pour vous, je vous assure ça ! » déclara Émile.

Émile avait alors fait illuminer son épée.

Une lumière magique avait jailli de sa lame tandis que les autres aventuriers tenaient leurs propres épées et y insufflaient également leur magie.

Combinant cela avec sa Compétence Martiale, Émile déchaîna un puissant coup, le lançant directement dans le cou de Gregore.

Un fort bruit résonna, l’un de ceux qui rendait difficile d’imaginer qu’il avait découpé une créature vivante. Il n’avait pas réussi à percer les écailles d’obsidiennes.

Malgré cela, Gregore avait reculé de plusieurs pas.

« Hé, hé, hé, hé. Tu es assez fort pour un humain, » déclara Gregore.

« Je n'ai pas encore fini ! » cria Émile.

Émile s'était lancé dans un déluge d'attaques, déchaînant une multitude de frappes qui n'avaient pas pu être suivies à l'œil nu. Il semblait que c'était un autre de ses techniques martiales.

Gregore avait couvert sa tête avec ses deux bras.

Chaque fois que l'épée l'avait frappé, elle avait fait un claquement aigu, comme si l'acier essayait de couper à travers de la roche. De petits fragments noirs s'envolaient aussi à chaque coup.

« Si mon épée n'avait pas été améliorée par de la magie, elle aurait maintenant pu être brisée. Mais actuellement, cette épée est invincible ! » déclara Émile.

« Guh… Ngh…!? »

Il était difficile de dire si cela était réellement efficace…

Mais Émile l'avait paralysé sous ses coups et Gregore avait dû rester sur la défensive.

« Tellement ennuyeux, tellement embêtant ! J'aime ça, » déclara Gregore.

« Ha ! Donc, vous aimez prendre ces attaques ! Alors, je continuerai à couper jusqu'à ce que les écailles dont vous êtes si fier soient toutes en poussière ! » déclara Émile.

« Heh heh heh… Ce que j'aime, c'est prendre les Humains comme toi et les faire tomber dans le désespoir ! Les regards qui envahissent leur visage quand cela arrive sont vraiment une bonne sensation… Humain,

cela, c’est la meilleure des choses en ce monde ! » déclara Gregore.

Gregore marmonna quelque chose pour lui-même après ça.

Un éclair de pouvoir magique avait été lâché dans la zone.

Émile, qui avait martelé le Déchu avec ses attaques, avait été repoussé d’un coup à la suite de ça.

Il avait glissé le long des pavés de pierre, s’arrêtant finalement quand les autres aventuriers l’avaient attrapé.

Gregore se tenait devant eux, bombant avec arrogance sa poitrine.

Rem savait qu’il avait utilisé la magie. Il ne s’agissait pas d’une magie d’invocation, mais plus d’une magie élémentaire comme Diablo utilisait.

Tout en étant soutenu par ceux qui l’entouraient, Émile se releva.

Ses camarades-sorciers avaient alors incanté des sorts de guérison, le ramenant finalement dans un état où il pouvait retourner au combat.

« Ngh… Que venez-vous de faire à l’instant !? » demanda Émile.

« Il s’agit de magie, Humain ! Je suis le Sorcier le plus puissant de la Forêt Mangeuse d’Hommes ! » répondit Gregore.

« Qu’est-ce que vous avez dit !? » demanda Émile.

Alors le fait qu’il se battait comme un Bagarreur n’avait été qu’une feinte !

Gregore ouvrit sa main droite, et une lumière magique commença à s’y rassembler.

« Es-tu sûr de toi ? Si tu ne parviens pas à venir à côté de moi, vous allez

tous devenir la proie de ma magie ! » déclara Gregore.

« Bon sang !! Épée Chargée !! » cria Émile.

Se rapprochant du Déchu en un éclair, Émile déchaîna sa frappe.

Cependant, Gregore avait facilement arrêté l'attaque avec son bras gauche. « Gufufu… Et en tant que Bagarreur, je suis bien plus fort que n'importe quel humain ! »

« Comment puis-je perdre face à ça !? » s'exclama Émile.

Le sort de Gregore était plus rapide que l'attaque suivante d'Émile, et tout en balançant son poing droit vers Émile, il invoqua sa magie.

« Que penses-tu de ça, Sombre Projectile !! » cria Gregore.

Au moment où Émile avait à peine réussi à détourner le coup de poing, Gregore avait lâché sans pitié une boule de lumière noire en plein sur Émile.

Un bruit aigu avait résonné alors qu'un trou avait été percé à travers l'épaule gauche de l'armure d'Émile. Du sang frais avait été projeté dans les airs.

« Gwah!? » s'exclama Émile.

« Eh bien ! Le prochain, c'est ton bras droit !! » déclara Gregore.

Alors que Gregore avait fait un coup de pied à Émile, il avait lâché une autre vague de magie.

L'armure d'Émile s'était brisée, et du sang d'un rouge pur avait jailli des fissures.

Les Aventuriers qui regardaient cela se dérouler avaient commencé à

crier.

Ce n'était pas qu'ils étaient sans cœur. Si même les attaques d'Émile ne pouvaient pas permettre de coup décisif, alors ils ne possédaient aucune sorte de technique de combat qui leur permettrait de se battre contre cet ennemi.

Tout ce qu'ils pouvaient faire était de continuer à envoyer de la magie de soutien et de soins sur Émile.

Ils ne feraient que gêner s'ils se rapprochaient. Émile était le genre de personne qui risquait son propre corps pour protéger ses camarades.

Rem se mit alors à crier. « Émile, s'il vous plaît ! Courez ! Votre adversaire est une puissante créature des forces du mal ! »

Alors que ses jambes tremblaient, Émile se releva. Il avait affiché son sourire prétentieux normal. « Moi, courir ? Et ainsi laisser les femmes derrière moi ? Maintenant, ne dites pas de telles choses stupides, ma chère Rem. »

Émile passa ses doigts dans sa frange, la remontant une fois de plus. « Je ne tournerai jamais le dos à un ennemi quand je suis devant des femmes ! Jamais ! Je m'appelle Émile Bichelberger, le Guerrier surhumain de la Guilde des Aventuriers et le protecteur de toutes les femmes ! »

Les yeux de Gregore se plissèrent. « Eh bien ! Maintenant, je serais vraiment sérieux ! Tu sais, tous les humains abandonnent leurs amis une fois qu'ils sont au bord de la mort. »

Il tourna ses yeux reptiliens vers Rem et Céles.

Si Rem devait maintenant fuir…

Gregore ignorerait probablement Émile et attaquerait Céles et elle avec sa magie.

Et si les filles donnaient l'impression de vouloir s'enfuir, il serait certainement capable de lancer une magie à longue portée extrêmement puissante dès cet instant.

Il ne fait que jouer avec nous !!

Avec des mains ensanglantées, Émile poussa un cri et leva son épée au-dessus de sa tête alors qu'il chargeait vers l'avant.

Prenant une position plus proche d'un Bagarreur, Gregore avait rassemblé l'énergie magique dans ses poings. « Il est temps que tu meures Humain ! Frappe Sombre !! »

Le Déchu monstrueusement puissant avait alors frappé en plein dans le corps d'Émile.

Mais, Émile n'avait même pas reculé. Il ne reculerait jamais.

Partie 8

Le Pont d'Ulug…

L'emplacement exact : le grand pont de pierre au-dessus de la rivière qui servait à séparer la ville de Faltra de la Forêt Mangeuse d'Hommes.

Il y avait un Déchu qui était couché aux pieds de Diablo.

Plusieurs des Déchus s'étaient déjà désagrégés en se transformant en poussière. Après avoir vaincu une vingtaine d'individus, il avait renoncé à compter les morts.

Puis, faisant reculer le restant des troupes, le Chevalier Dragon qui semblait être le commandant s'avança vers lui.

Il était couvert de la tête aux pieds d'une armure noire.

Son corps était petit comparativement à celui des autres races, mais Diablo n’allait pas se tromper en pensant que cela rendrait le combat avec lui plus facile.

Est-il enfin le moment pour que le boss se présente devant moi ?

Le Chevalier Dragon était descendu de sa monture.

Puis, prenant avec lui sa lance, il marcha lentement le long du pont de pierre.

« Pourquoi es-tu descendu de ta monture ? » demanda Diablo.

« Parce que… elle ne bougera pas, » il s’agissait de la voix d’une fille.

Le ton de sa voix semblait mature, mais sa manière agitée de parler la rendait aussi un peu enfantine.

Le commandant avait alors enlevé son casque. Une vague de longs cheveux argentés s’était doucement dépliée, et ils descendirent jusqu’à sa taille.

Le visage exposé était celui d’une fille à la peau brune. Les pupilles de ses yeux dorés étaient inclinées verticalement, comme vous le verriez chez les reptiles. Parce que ses yeux étaient un peu grands, elle avait une allure juvénile.

Elle avait ouvert ses lèvres violettes. « Habituellement, c'est un bon garçon, et il écoute ce que je dis… Mais, après vous avoir vu, il refuse de bouger. C'est probablement votre faute, n'est-ce pas ? Voilà pourquoi, je suis descendue. »

« Hmph, je pense que ta bête comprend mieux que toi la situation alors que tu marches nonchalant vers moi, » déclara Diablo. « Je parle du fait que tu ne peux pas gagner contre moi. »

« Je ne le saurai pas, à moins que j'essaye, non ? » demanda la femme. « Parmi les autres Déchus, moi, Edelgard est la plus forte utilisatrice de la lance. Je ne perdrais jamais contre un démon-sorcier. »

Le commandant, Edelgard, avait pris position avec sa lance.

La distance entre elle et Diablo était d'environ huit mètres et demi. C'était déjà trop proche, mais il avait réussi à effectuer en priorité une collecte d'informations grâce à sa conversation avec elle.

Je fais de mon mieux pour réduire au minimum ma consommation de Points de Magie, mais je commence déjà à me sentir étrangement fatigué…

C'était comme s'il faisait face à l'aube après avoir effectué une nuit blanche, sa concentration avait diminué pendant un instant.

Contre un adversaire comme elle, cela pourrait s'avérer fatal pour lui. Mais s'il pouvait abattre le commandant, alors il y avait une bonne chance que le reste des Déchus se retire.

Il était temps d'aller de l'avant et de tout donner.

« Voyons voir si tu es vraiment faible ou pas ! » déclara Diablo.

« Le faire ? Ou ne pas le faire ? … Je vais le faire ! » Alors qu'elle parlait, elle était toujours en position avec sa lance.

Elle se précipita avec une vitesse aveuglante, rappelant une flèche libérée de son arc. Elle était assez rapide pour vous faire croire qu'elle était encore sur sa monture.

Cela ressemble à une Charge à la Lance.

Il s'agissait d'une technique martiale d'attaque similaire à celle qu'Émile avait utilisée sur lui. C'était la technique de base de tous les utilisateurs de lance. Après être arrivé à proximité, l'utilisateur exécuterait une série de deux frappes avec sa lance. Tout comme l'Épée Chargée, il était nécessaire d'annuler cela aussi pour plus d'efficacité.

Diablo avait fait un pas sur le côté afin d'éviter l'attaque. Bien qu'ils soient sur un pont de pierre, il y avait encore un peu d'espace à disposition pour manœuvrer.

Peu importe l'attaque, c'était une tactique de base dans les batailles de se déplacer sur le côté afin d'esquiver.

Constatant rapidement que son attaque avait été évitée, Edelgard avait annulé sa charge.

À peu près au même moment, elle avait fait suivre cela avec une énorme frappe latérale.

Maintenant, elle utilise Frappe Tourbillonnante. Elle est étonnamment fidèle aux bases.

Il s'agissait d'une technique où l'utilisateur faisait tourner tout son corps tout en brandissant sa lance. Elle serait vulnérable pendant le lancement de son attaque, mais une fois qu'elle aura commencé à tourner, il était possible de continuer à tourner plusieurs fois et de frapper à plusieurs reprises.

Il connaissait déjà la trajectoire de l'attaque, alors il n'était donc pas si

difficile de s’écarter de ça.

« Hmph… Est-ce là les techniques que tu possèdes ? Cela semble être une quantité insignifiante de talents pour un Déchu qui manie une arme, » constata Diablo.

« Toujours plus. Alors, je vais utiliser cela ! » Edelgard avait lancé sa lance dans le ciel après avoir dit ça.

Une brume noire avait surgi de son arme. Finalement, une aura noire enveloppa la lance, la faisant apparaître énorme.

Oh, hehe. Elle utilise maintenant la Charge Sacrificielle !

Il s’agissait d’une technique audacieuse qui drainait une partie des Points de Vie de l’utilisateur. Vous pourriez l’apprendre une fois que vous aviez atteint le niveau 80.

Non seulement sa puissance était dans une zone à part, mais l’aura qui couvrait l’arme pouvait aussi infliger des dégâts. Puisque la forme de l’aura était incertaine, éviter cela n’était pas une tâche facile.

Le mouvement pour la technique était composé de trois choses : premièrement, l’utilisateur chargerait et suivrait avec une charge, puis, il ferait un cercle, effectuant un balayage latéral tournoyant, finalement, il sauterait en l’air et effectuerait une frappe unique, bien que Diablo ne savait pas si Edelgard allait l’utiliser exactement comme ça.

Le fait de déclencher un barrage de sorts tout en gardant ses distances devrait le rapprocher d’une victoire face à elle. Cependant, cela ne suffirait pas à diminuer l’esprit combatif de l’ennemi.

Il était incertain qu’il avait le mana afin de vaincre tous les Déchus encore présents, car plus de la moitié étaient encore debout devant lui.

Si je peux encaisser cela !

Diablo avait placé ses pieds, écartant les bras afin de recevoir la charge.

« Intéressant ! Je vais encaisser de face ta technique ! Vas-y et essaye donc de me faire mal ! » déclara Diablo.

« Oui, je vais le faire. Charge…, » répliqua-t-elle.

Prenant dans ses mains sa lance couverte par une épaisse obscurité, Edelgard se pencha en avant.

« … Sacrificielle ! » finissait-elle par dire.

Une forte douleur avait parcouru toute la surface de l'abdomen de Diablo. Il avait pris la charge de plein fouet.

Avant qu'il puisse se préparer, une frappe latérale s'était écrasée sur le côté de sa tête.

Elle est rapide !?

Après ça, Edelgard avait sauté dans les airs. Avec une frappe puissante, elle avait abattu sa lance de toutes ses forces.

Alors que la douleur se refermait sur lui, il avait l'impression qu'il pourrait tomber…

Mais Diablo avait gardé ses pieds en place, encaissant le coup au niveau de ses épaules.

Son corps était devenu lourd, ce qui donnait l'impression qu'il était fait de plomb.

Il y avait une douleur aiguë présente dans son estomac. On ne pouvait pas le dire en raison de son équipement, mais il aurait pu être possible qu'il saigne en ce moment.

« C’est donc ça des dommages… ! » murmura Diablo.

Depuis son arrivée dans ce monde, c’était la première fois qu’il subissait des dommages de la part de quelqu’un d’autre et ne pouvait pas l’ignorer.

Plutôt que subir des blessures externes comme un bleu ou une coupure occasionner par une attaque normale, il avait estimé que les véritables dégâts causés par les techniques martiales généraient une sensation comme si son endurance lui avait été volée.

La douleur n’était pas si grave qu’il ne pouvait pas bouger, mais c’était une possibilité qu’il puisse être assez fatigué pour ne pas vouloir bouger.

Tout comme dans le jeu, il était dangereux de continuer jusqu’à ce que vous ayez atteint un état de santé critique. Il était préférable pour vous de prendre un peu de répit dans ce genre de situation.

Satisfait des informations qu’il avait réussi à rassembler, Diablo ne put s’empêcher de sourire.

La respiration d’Edelgard était devenue rauque. « … Cela ne peut pas… J’ai tout donné… Comment pouvez-vous être encore debout après avoir encaissé ça !? »

La Charge Sacrificielle était une technique martiale qui obligeait l’utilisateur à utiliser 15 % de ses Points de Vie pour l’utiliser.

Dans le jeu, tout ce que cela signifiait était qu’un pourcentage maigre de votre barre de vie avait été enlevé. Ici, il se pourrait qu’une quantité équivalente de votre propre endurance soit enlevée d’un seul coup.

Diablo sentait maintenant qu’il voulait continuer à tester les choses avec Edelgard.

Cependant…

« Monsieur Diablo, Sirrrrreeee ! »

Tout à coup, quelqu'un est sorti du point de contrôle du pont. Même si l'adversaire de Diablo ne bougeait pas en ce moment, c'était une chose extrêmement imprudente à faire.

C'était Boris et il avait une expression d'urgence présente sur son visage.

Diablo avait crié pour que Boris puisse l'entendre. « Ne viens pas plus près de moi ! »

Puis, arrêtant de crier, Boris s'était mis à parler. « J'ai reçu un rapport de la ville ! Mademoiselle Rem et Mademoiselle Céles sont attaquées par un Déchu ! Il y a un Déchu au milieu de Faltra ! »

« Qu'est-ce que tu viens de dire ? » demanda Diablo. Un froid parcourait son dos.

Edelgard plissa ses yeux reptiliens et sourit. « Gregore, tu as donc bien réussi ? Il est stupide, mais il essaye de toutes ses forces. »

Diablo avait commencé à reconstituer la situation.

Faltra était protégée par une barrière, et si la porte utilisée pour permettre à quiconque de passer était fermée, le Déchu n'aurait aucun moyen de pénétrer à l'intérieur.

Si la horde de Déchus devait se frayer un chemin vers la ville, alors cette invasion se transformerait en un siège.

Voilà pourquoi ils avaient envoyé ce gars, Gregore, à l'avance, il était évident que l'ennemi viserait Céles.

Mais qu'en était-il de Rem ?

Les Déchus avaient-ils réalisé que l'âme du Seigneur-Démon était en

elle ? Non, s'il l'avait fait, alors ils nous auraient attaqués quand nous nous serions approchés de la Forêt Mangeuse d'Hommes.

En tout cas, je dois retourner dans la ville !

Diablo regarda son adversaire.

La respiration d'Edelgard revenait progressivement à la normale.
« Puisque Gregore est là, alors cela va bien… Si je vous achève, alors cela sera une victoire totale pour les Déchus, n'est-ce pas ? Dois-je encore un peu plus jouer avec vous ? »

« Boris ! » Diablo avait crié d'une voix grave.

« O-Oui ! » répondit Boris.

« Dites à ces observateurs de baisser la tête, car je vais utiliser mon sort ultime ! Si tu ne veux pas aussi mourir, alors, tu devrais te planquer derrière le mur de pierre là-bas ! » déclara Diablo.

« O-Oui, Monsieur !! J'y vais de ce pas !! » Criant sa réponse, Boris avait fait le chemin dans l'autre sens. « Tout le monde, baissez la tête ! Quelque chose de très puissant va arriver sous peu ! Si vous ne voulez pas mourir, placez-vous derrière le mur !! Dépêchez-vous !! »

Diablo leva le Bâton de Tenma alors qu'il se tournait vers Edelgard. « Je suis terriblement désolé… Mais je n'ai plus le temps de faire plus d'expériences avec toi. »

« Expériences ? » demanda Edelgard.

« Je n'ai pas l'intention de montrer de la compassion envers un Déchu, mais je te félicite de m'avoir fait du mal. Je serais prêt à te laisser partir si tu reculais maintenant, » déclara Diablo.

Il fallait 30 secondes pour que la magie ultime de Diablo puisse s'activer.

Il avait commencé à incanter le sort dès qu'il avait entendu ce que Boris avait à dire, mais cela prendrait encore un peu plus de temps.

Après avoir longuement réfléchi à la proposition de Diablo, Edelgard parla. « Sauver le Seigneur-Démon, c'est mon devoir, vous en rendez-vous compte ? Voilà pourquoi, j'essaye de toutes mes forces de le faire, même si je dois en mourir. »

« Hmph, sauvez le Seigneur-Démon ? Toi ? » demanda Diablo avant de rire à pleine gorge.

Edelgard avait gonflé ses joues comme si elle boudait. « … Je n'aime pas ça, je déteste votre rire ! »

« Tu ne comprends rien… Il n'y a qu'un seul véritable Seigneur-Démon et c'est moi, le Seigneur-Démon Diablo ! Pourtant, sans le savoir, tu te consacres à ce faux maître ! » répliqua Diablo.

« Le véritable… Seigneur-Démon… Diablo ? » murmura-t-elle.

« Cette ignorance mérite de te faire rencontrer une mort certaine ! » répliqua Diablo.

Je l'ai achevé !!

Il avait terminé sa préparation pour le sort tout en parlant avec elle.

« Nova Blanche !! » cria Diablo.

Une sphère d'un blanc pur, de la taille d'une balle de ping-pong, émergea de la pointe de son bâton. Lentement et doucement, elle avait dérivé vers le sol.

À l'instant où la sphère avait touché les carreaux de pierre…

Elle éclata en une lumière blanche et aveuglante.

Un rugissement de tonnerre avait complètement surpassé ce que son sens de l'ouïe pouvait capter.

Sa vision était blanche, il était incapable d'entendre quoi que ce soit et, comme le sortilège l'avait bloqué, il ne pouvait même pas bouger. Peut-être que c'était parce que c'était ce genre de sort, ou peut-être que c'était l'effet de l'Anneau du Seigneur-Démon, mais alors qu'il n'avait pas lui-même subi de dégâts, tout ce qui se trouvait dans la zone d'effet du sort aurait dû être brisé au niveau moléculaire.

Une combinaison d'éléments de feu et de lumière, ce fut le dernier sort que Diablo avait appris une fois atteint le niveau 150.

Le fait qu'il avait fallu si longtemps pour s'activer, ainsi que le coût énorme de mana pour utiliser le sortilège étaient ses inconvénients, mais ce sort avait une puissance énorme. Il était capable d'abattre des monstres colossaux de haut niveau en un unique coup.

La zone d'effet du sort affectant un demi-cercle de 20 mètres de long devant son lanceur. La forteresse aurait dû être en dehors de la portée du sort, mais parce que la puissance du sort était si écrasante, Diablo ne savait pas ce qui se passerait.

Pendant un moment, il pensa à Shera.

Elle s'est cachée, n'est-ce pas !?

Elle n'était pas la plus brillante des filles, alors il était un peu inquiet pour elle.

La couleur revient progressivement dans le monde qui venait d'être teinté de blanc.

« Wôw… » murmura-t-il.

La magie dans le jeu n'était pas capable de changer le terrain, mais dans

ce monde, c'était certainement suffisant pour occasionner une cicatrice distinctive dans le paysage.

Le pont de pierre devant lui avait été vaporisé.

La zone au-delà de laquelle se trouvait Diablo avait été effacée de la surface du monde. Cela lui donnait une impression d'être sur un pont en construction qui était encore inachevé.

Même ses propres pieds semblaient être sur le point d'aller dans le vide.

Il s'était donc retourné et il s'était mis à se déplacer vers la forteresse.

Dans le jeu, le fait d'avoir des trous dans le sol était uniquement un effet visuel qui disparaissait une fois le sort terminé. Mais ce monde était différent. Même s'il n'essayait pas d'endommager quelque chose, il finirait par être détruit s'il le frappait avec un de ses sorts.

La forteresse était sauve.

Au début, il avait été choqué de voir les gardes ne bougeant pas, mais il s'était avéré qu'ils ne faisaient que trembler à cause de l'explosion et du bruit. Il semblait qu'il n'y avait pas eu de victimes.

Le plus gros de l'armée des Déchus avait été désintégré.

Étonnamment, même après avoir épuisé 15 % de ses PV et avoir encaissé le sort, Edelgard était toujours debout.

Est-elle l'une des Déchues que vous retrouveriez dans les parties les plus profondes du territoire du Seigneur-Démon ?

Je ne sais pas si je dois la féliciter, « Comme je devrais m'y attendre d'un commandant, » ou si je dois un peu la ridiculiser « Alors, qu'en penses-tu après être sortie de ta Forêt Mangeuse d'Hommes ! Ne viens plus jamais devant moi, menu fretin ! »

Elle avait perdu son armure, son dragon de guerre et même sa lance.

« … Ce n'est… Ce n'est pas possible… réussir à tout faire disparaître…, » déclara-t-elle.

« N'as-tu pas dit que tu voulais en finir avec moi ? » demanda Diablo. « Ou alors était-ce que tu voulais jouer avec moi ? Ne tente pas trop ta bonne étoile, Déchue ! Comme je te l'ai dit plus tôt, je suis un Seigneur-Démon ! »

« … Seigneur-Démon… Diablo, » déclara-t-elle.

Elle bougeait toujours, mais il ne semblerait pas qu'elle avait la force de continuer à se battre.

Juste pour être sûr, il l'avait laissée en lui lâchant une menace. « Si tu souhaites continuer la bataille, alors viens en ville. La prochaine fois, je vais complètement t'anéantir en utilisant un autre sort de niveau ultime que j'ai dans mon grimoire. »

Il y avait toujours des Déchus en vie un peu plus loin, probablement parce qu'ils étaient hors de portée du sort. Tout ce que Diablo pouvait faire maintenant, c'était de les laisser pour les gardes présents ici.

En ce moment, la ville était sa principale préoccupation.

Placé au centre de la forteresse, il regarda dans la direction de Faltra. Shera avait couru jusqu'à arriver à lui.

« Diablo ! Allez-vous bien !? » demanda Shera.

« Il est inutile de s'inquiéter pour moi, » répondit Diablo.

« Alors, allons-y ! La ville est en difficulté ! » déclara Shera.

« Hm… Alors, je vais tester ma magie de Retour, » déclara-t-il.

Il attrapa fermement la main de Shera, dont le corps s'était raidi de surprise.

Ce sort constituait le summum des bases, et renvoyait tout le groupe dans la dernière ville qu'ils avaient visitée.

Mais il n'avait aucun raisonnement scientifique sur lequel baser ce sort.

Mais si les Célestes et l'Association des Mages dans la capitale royale peuvent l'utiliser, alors je devrais aussi pouvoir le faire !

Diablo avait clairement imaginé la procédure pour utiliser le sort de Retour dans sa tête. Jamais auparavant il n'avait été si anxieux d'utiliser la magie.

S'il vous plaît, laissez-moi être en mesure de l'utiliser !

S'il vous plaît !

« Retour ! » murmura-t-il.

Et ils revinrent à Faltra…

Un pilier de lumière était apparu au centre de la place de l'Ouest.

Effrayés par le bruit des combats inattendus qui avaient éclaté, les habitants qui tremblaient de peur avaient paniqué et s'étaient enfuis au loin.

L'air environnant avait tremblé et les particules de lumière avaient pris la forme de deux silhouettes.

Quand la lumière avait finalement disparu, à sa place se trouvaient un Démon vêtu de la tête aux pieds en noir, et une Elfe visiblement tremblante avec les yeux grands ouverts.

Diablo avait alors observé son environnement.

Je n'ai jamais été ici avant, pensa-t-il en regardant la zone autour de lui.

Les murs de pierre familiers avaient prouvé sans aucun doute que c'était bien la ville de Faltra.

Le plus basique de tous les moyens de transport — Le Retour — avait réussi à s'activer.

Il ressentait un peu de mal des transports, mais à part ça, il n'y avait rien de grave avec ce sort.

Chaque fois que vous vous êtes téléporté dans le jeu, il y avait une petite animation du paysage se précipitant vers vous à haute vitesse. Après l'avoir vécu lui-même dans la vraie vie, c'était exactement pareil.

C'était comme s'il s'était transformé en particules de lumière incroyablement rapides et avait volé dans le ciel.

Il n'avait fait que les traverser auparavant, mais en regardant passer les plaines herbeuses, cela l'avait déplacé d'une manière qu'il n'avait jamais expérimentée dans le jeu. C'était un sentiment qu'il n'oublierait jamais.

Mais il n'avait pas eu le temps de célébrer son succès d'avoir utilisé une nouvelle magie.

Il avait été anxieux quant à l'endroit où il finirait, mais tout comme le jeu, ils avaient été transportés à la place centrale de la ville.

Alors qu'elle ressentait une faiblesse dans ses jambes, Shera s'accrochait à Diablo. « Fa-Faltra !? Quoi !? Comment !? »

« Je te l'expliquerais plus tard ! En ce moment, sauver Rem prend la priorité ! » déclara Diablo.

« Oh oui, c’est vrai, » répondit Shera.

« Bon sang… Où est-elle !? L’auberge !? La Guilde des Aventuriers !? L’Association des Mages !? » se demanda Diablo à voix haute.

Si c’était le jeu, vous seriez en mesure d’envoyer des messages à tout joueur que vous avez enregistré dans votre liste d’amis.

Et d’après ce qu’il avait entendu, vous pourriez discuter entre les membres du groupe…

Mais Diablo ne l’avait jamais utilisé, puisqu’il n’avait personne avec qui parler…

Mais Diablo, dans ce monde…

Il y a de bonnes chances que je ne puisse pas l’utiliser ici.

La téléportation était quelque chose d’établi pour faire partie de l’histoire de ce monde. D’autre part, les systèmes de messagerie et de chat étaient programmés par les développeurs.

La même chose pouvait être dite pour le stockage et le commerce des articles. Tout ce qui n’était pas établi comme faisant partie du monde lui-même n’avait pas pu être utilisé.

Diablo paniquait.

Où devrais-je aller ?

Shera pointa du doigt vers la route principale qui menait à l’auberge et à la Guilde des Aventuriers.

« Diablo, je reçois de très mauvaises vibrations venant de là-bas ! Cela ressemble à ce qui venait de la Forêt Mangeuse d’Hommes ! » déclara Shera.

« Je fais confiance en tes paroles, Shera ! » déclara Diablo avant de se mettre à sprinter.

Puis, entendant la voix des personnes qui fuyaient, il savait que l'intuition de Shera avait été bonne.

Il avait rapidement atteint le devant de l'auberge…

Et il y avait trouvé une montagne de corps.

Partie 9

L'auberge était à moitié détruite…

Les murs avaient été défoncés, et il ne serait pas étrange que le deuxième étage tombe à tout moment. On était proche de l'effondrement.

Dans les environs, des fragments de murs et de poutres avaient été dispersés un peu partout. Parmi les ravages, une mer de personnes étendues sur le sol était présente, et tous étaient couverts de sang.

Elles étaient toutes mortes.

Et toutes ces personnes ne présentaient pas des blessures causées par des flèches ou des épées, elles avaient toutes été écrasées à mort.

Des cadavres de gardes pouvaient aussi être vus, avec d'autres victimes qui portaient la robe de l'Association des Mages.

Il y avait aussi plusieurs Aventuriers, et toutes ces personnes étaient celles qui avaient risqué leur vie pour protéger les citadins.

« … C'est affreux, » déclara Shera d'une voix tremblante.

Il n'y avait jamais eu un désastre aussi horrible dans le jeu.

« Alors, c’est lui qui a fait ça…, » déclara Diablo alors qu’il avait trouvé un Déchu à l’air grotesque. Il lui lança un regard perçant.

Rem et Céles avaient été repoussées jusqu’à ce qu’elles se retrouvent avec leur dos contre un mur.

Rem était à genoux. Ses épaules se soulevèrent alors qu’elle haletait afin de respirer, tandis que du sang coulait de son front.

Céles était indemne, mais si un Déchu réussissait à mettre la main sur elle, elle ne resterait probablement pas longtemps en vie.

Debout devant les deux filles se trouvaient un homme couvert de sang.

Son armure dorée était maintenant pleine de trous, et elle n’était plus capable de remplir correctement son rôle.

Son épée était cassée, et il ne semblait pas avoir l’énergie pour continuer le combat.

Et pourtant, il était toujours debout.

« … Je… Je ne tomberais pas… Jamais devant une femme…, » murmura Émile.

« Arrêtez-vous, Émile ! » cria Rem. « Pourquoi continuez-vous autant à vouloir vous battre !? Vous allez très certainement mourir si vous continuez ! »

« … je dois… protéger les femmes… Peu importe ce que… c’est ce que j’ai juré de faire…, » répondit Émile.

« Haha ! Hé, hé, tu n’es pas encore à terre ! Satané humain qui est bien trop solide ! Mais maintenant, dépêche-toi et meurs !! » déclara le Déchu à tête de lézard qui se tenait devant lui.

Une robe en lambeaux était encore enroulée autour de la partie inférieure de son corps. Bien qu'originellement blanc, elle était maintenant colorée en rouge foncé.

Sa peau exposée était couverte d'écailles noires brillantes, comme si elles étaient faites d'obsidienne.

Il brandissait ses poings, chacun ayant la taille d'un crâne humain.

Sans pitié, il allait frapper Émile, qui était déjà aux portes de la mort.

« Projectile d'Air ! » La magie que Diablo activa avait envoyé une rafale qui avait fait tomber le Déchu et l'avait mis dans l'impossibilité d'utiliser ses poings.

« Woah-ho-hoh… !? » s'exclama le Déchu.

Pour l'instant, Diablo l'avait renvoyé à une dizaine de mètres.

Diablo s'était dirigé lentement vers Rem et les autres personnes présentes ici.

« Hmph… On dirait que je l'ai fait, mais je ne dirais pas juste à temps… Vas-tu bien, Rem ? » déclara Diablo.

Rem avait écarquillé ses yeux. « Diablo !? »

Céles affichait également une expression d'incrédulité sur son visage.

Shera avait alors couru vers elle. Elle plaça ses bras autour de Rem et l'enlaça. « Waaaah ! Rem, je suis tellement contente que vous soyez vivante ! »

« … Êtes-vous une idiote, Shera !? Pourquoi courez-vous devant un Déchu !? » demanda Rem.

« M-Mais euh, j'étais tellement inquiète pour vous !? » répondit Shera.

« … Même si vous dites ça… Vous n'avez pas non plus besoin de vous mettre en danger, d'accord !? » demanda Rem.

Diablo s'était approché d'Émile et lui avait posé une main sur l'épaule. Il était en si mauvais état que c'était un miracle qu'il se tenait toujours debout.

« Hé toi… es-tu encore en vie ? » demanda Diablo.

« Arg… je dois… protéger les femmes…, » murmura Émile.

« Hm… Tu as très certainement protégé Rem et Céles. Je rends hommage en ton combat… Mais maintenant, va te reposer, Guerrier. Moi, Diablo, je me charge du reste à ta place ! »

En entendant ces mots, Émile s'était effondré sur ses genoux.

Diablo avait saisi le sac à objets se trouvant à sa taille et en avait sorti une potion de soins.

En regardant Rem, il vit que Shera s'accrochait toujours à elle, faisant qu'elle était incapable de bouger. Il l'avait donc donnée à Céles.

« Utilise cela. Même sans le boire, elle devrait prendre effet si tu la verses simplement sur sa tête, » annonça-t-il.

« Attendez, êtes-vous… en train de dire que vous allez vous battre contre le Déchu ? Afin de nous protéger ? » demanda Céles.

« … Ah, pas vraiment, » répondit Diablo. « Tu vois… j'allais juste donner à cet intrus insolent une punition appropriée pour avoir envahi mon territoire, c'est tout… Ne fais donc pas une mauvaise interprétation de tout cela… »

« Vous dites être un Seigneur-Démon, n'est-ce pas ? » demanda Céles.

« Hm ? Hmph, et si je l'avais vraiment dit ? Ne veux-tu pas compter sur le pouvoir d'un Seigneur-Démon, et cela même après que les choses soient allées aussi loin ? » demanda Diablo.

« Ce n'est pas ça… Il semble qu'il y ait aussi de bons Seigneurs-Démons… Pardonnez-moi d'avoir douté de vous. S'il vous plaît, je vous demande humblement : sauvez Rem… et ce monde, » supplia Céles. Céles avait incliné la tête alors qu'elle parlait.

C'était la première fois que quelqu'un lui demandait quelque chose comme ça, il ne savait pas comment réagir.

Diablo avait alors tourné le dos aux filles. « Je le ferais même si tu ne me l'avais pas demandé… Ce Déchu m'a mis en colère… »

Il avait alors fait face à l'ennemi.

†††

« Tu es vraiment foutu, démon ! » rugit le Déchu.

« Je pensais la même chose pour toi. Ne pense pas que tu seras en mesure de partir d'ici en une seule pièce après avoir envahi mon domaine, » déclara Diablo.

« Kuhah! Tu n'es pas un Humain dégoûtant et tu n'es pas un Déchu, tu es juste une putain de racaille ! » cria le Déchu.

Diablo ne s'attendait pas à ce que les Démons soient discriminés par les Déchus.

Si je me souviens bien, Edelgard a dit que ce mec s'appelle « Gregore. »

Il parlait d'une manière vulgaire, mais les blessures qu'il avait infligées à

Émile n'étaient pas seulement dues à des dommages physiques.

« … Hm… Donc tu es un sorcier qui a développé ses compétences en tant que Bagarreur. C'est difficile à croire qu'il y a un véritable Bagarreur-Sorcier parmi les Déchus, » énonça Diablo avec calme en un murmure.

« Haaaah? Qu'est-ce que tu marmonnes ? » demanda Gregore. « Je me fous de la façon dont tu mendies pour ta vie, je vais de toute façon te tuer ! Je n'ai plus le temps de jouer avec toi, alors je vais briser cette barrière, et vite ! »

Le temps… Ah oui, si les choses se passaient comme prévu, alors l'armée des Déchus apparaîtrait à la périphérie de la ville à peu près maintenant.

Diablo haussa les épaules. « Si c'est Edelgard que tu attends, j'ai peur qu'elle ne montre pas le bout de son nez. »

« Quoi !? » s'écria le Déchu.

« J'ai déjà vaincu la plus grosse part des cent Déchus. Edelgard a également pris de sérieux dommages de ma part, alors, vois-tu, elle ne viendra pas…, » déclara Diablo.

« Haha… Kuhaha ! Que de diable racontes-tu ? C'est un joli mensonge facile à percer que tu me sors là…, » déclara Gregore.

« Tu comprendras si tu combats contre moi. Nous verrons qui sera celui qui mendiera pour sa vie…, » répliqua Diablo. « Cependant, peu importe comment tu mendieras pour la tienne, je ne te pardonnerai pas. »

Même s'ils ne pouvaient pas atteindre Diablo, Gregore lui tendit les poings. « Meurs !!! Sombres Projectiles !! »

Il s'agissait d'un sortilège élémentaire de base de l'élément de l'Obscurité. Ce n'était pas supposé être si puissant, mais peut-être en raison des statistiques anormalement élevées de Gregore, le sort avait

l’air complètement différent.

Les projectiles noirs avaient volé vers Diablo.

Ce mec est vraiment un bagarreur-sorcier.

En combat rapproché, qui serait normalement le fléau de tous les sorciers, un bagarreur-sorcier utiliserait ses poings pour se battre. Quand son adversaire était loin, ou s’il voulait un peu plus de puissance de feu, il utilisait la magie.

C’était suffisamment intéressant que des personnes puissent penser que ça pourrait être le style parfait du Sorcier. Mais, pour le dire simplement, c’était le genre de classe de l’« homme à tout faire, mais maître en rien ».

Mais, en plus de cela, Gregore avait utilisé la magie.

On dirait après tout que cet objet s’était avéré être la chose la plus dangereuse ici.

Les effets de l’Anneau du Seigneur-Démon s’étaient activés. Les projectiles noirs avaient été renvoyés à leur expéditeur, se logeant dans la poitrine de Gregore.

« Gohah!? »

Je parie qu’il n’a jamais été frappé avec sa propre magie avant aujourd’hui.

Complètement choqué, Gregore n’avait aucune idée de ce qui venait de se passer.

Diablo avait levé son Bâton de Tenma. « Qu’est-ce qui ne va pas ? »

« Ngh… Qu’est-ce que tu as fait !? » s’exclama le Déchu.

« Je n’ai rien fait, mes attaques ne font que commencer maintenant. Pour commencer Sombre Projectile ! »

L’air avait tremblé à la suite de cette incantation.

La magie élémentaire de la noirceur était puissante, mais cela mettait une pression énorme sur son mana, c’est pourquoi il s’était retenu à l’utiliser jusqu’à maintenant.

Mais maintenant, il utiliserait le même sort pour montrer à Gregore à quel point la différence entre eux était présente. Si vous vouliez écraser l’esprit combatif de votre ennemi, c’était le moyen le plus efficace de le faire.

Des projectiles… Non, des masses trois fois plus grosses que l’attaque précédente avaient été envoyées en l’air. Cependant, leur vitesse était la même.

Gregore leva ses bras épais afin de se défendre. Ses écailles d’obsidienne avaient été oblitérées alors que les dommages semblaient avoir été sculptés dans son corps.

« Guwaaaaaaah !? »

« Ne crie pas ainsi. Je n’ai utilisé aucune magie de grande puissance, » déclara Diablo.

Les bras de Gregore, maintenant dépourvus d’écailles, tremblaient.

Ses yeux reptiliens regardaient Diablo. « Quoi !? Qu’elle est donc cette puissance !? »

« Un sorcier Déchu n’appellerait pas un Sombre Projectile comme étant le sort le plus puissant en sa possession, non ? » demanda Diablo.

« Grg… Ne me regarde pas avec dédain ! Sombre Écrasement ! » cria

Gregore.

Gregore leva une main en l'air, afin de la placer au-dessus de sa tête.

Une sphère de ténèbres de la taille d'une balle de baseball apparut en son sein. Il l'avait alors jeté vers Diablo.

Ce serait facile s'il voulait tout simplement l'esquiver. Cependant, la zone d'effet de ce sort s'étalait sur un rayon de cinq mètres, ce qui signifiait qu'il ne suffisait pas d'esquiver la sphère pour ne pas subir son effet.

Selon le réglage du jeu, il s'agissait d'un sort qui manipulait la gravité pour écraser tout dans sa zone affectée.

Il avait également eu un effet spécial où il infligerait un statut « Paralysie » à vos ennemis.

Bien que ce soit un sort de l'élément de Noirceur, il y avait aussi un sortilège de l'élément Terre qui avait un effet similaire.

Mais, la magie est de la magie…

L'effet passif de réflexion de son anneau s'activa de nouveau, et le Sombre Écrasement fut renvoyé vers Gregore.

Le Déchu à tête de lézard avait à nouveau encaissé sa propre attaque, tombant à genoux. « Gwah !? »

« Ne comprends-tu toujours pas ? » demanda Diablo. « Après tout, tu n'es vraiment qu'un lézard. Mais ta magie est un peu plus faible que ce à quoi je m'attendais. Tu devrais être capable de me montrer un peu plus de ta force avec ce sort que tu viens d'utiliser. Voyons ! Sombre Écrasement ! »

Une sphère noire de la taille d'un ballon de basket était apparue de la pointe du Bâton de Tenma. Diablo le lança négligemment vers Gregore.

Même s'il était toujours bloqué par son propre sort, Gregore avait réussi à faire deux pas… mais il n'avait pas réussi à échapper à la zone d'effet de la magie. Et le sort s'activa.

Le corps de Gregore avait été écrasé contre les carreaux de pierre, qui avaient éclaté sous le choc alors que le Déchu s'enfonçait dans le sol.

« Gugaaaaahh…!! »

« Hm, on dirait que c'est assez efficace contre les Déchus de grandes tailles comme toi ! » déclara Diablo.

« Arggg… Gh… Très bien ! Je vais le faire ! Je vais me remettre sur pied puis je vais quitter la ville ! Je crois aussi que tu as repoussé Edelgard ! » déclara Gregore.

« Je vois…, » déclara Diablo.

« O-Ouais… »

« Mais je l'ai dit au début, n'est-ce pas !? » demanda Diablo. « Peu importe la manière dont tu supplieras pour ta vie, tu ne seras pas pardonné… »

« Arg !? » Gregore se mit alors à trembler. Bien qu'il soit difficile de dire quelle expression il affichait à cause de son visage reptilien, il était évident qu'elle était teintée de peur.

Diablo lança un sort après l'autre sur le Déchu. « Ta spécialité, c'est bien la magie élémentaire de l'élément de Noirceur ? Voyons voir la quantité que tu peux en encaisser… "Sombre Explosion !" "Sombre Brûlure !" "Sombre Lance !" "Pluie de Noirceur !" ! »

Une explosion silencieuse, un sombre pilier issu des flammes de l'enfer, une lance noire et un déluge de flèches noires tombèrent sur Gregore.

Teinté par la terreur, Gregore avait crié lors de cette agonie.

Ce gars est différent des cent autres Déchus.

Si sa spécialité n'avait pas été les attaques avec de la magie, il y avait une chance que Diablo ait eu beaucoup plus de mal à le traiter.

Il aurait même pu être au même niveau qu'Edelgard.

Même après l'avoir frappé avec tous ces sorts, il ne disparaît toujours pas.

Gregore gémit. « … N-Non… S'il te plaît, ne me… tue pas… »

La voix de Diablo était assez glaciale pour qu'il se surprenne lui-même. « Est-ce que c'est ce que les gens qui mendiaient pour leur vie ont dit avant que tu les tues ? »

« Ughhhh… »

« Tu as tué bien trop de monde. Repends-toi pour tes péchés avec ta mort, » déclara Diablo.

Il avait touché avec le bout de son bâton contre le corps de Gregore avant de déclarer. « Naraka! »

Il s'agissait d'un sort élémentaire de l'élément de Noirceur qu'il avait appris au niveau 130.

Sa portée effective était le contact… fondamentalement, cela signifiait qu'il ne serait activé que si vous étiez en contact avec votre adversaire.

Cependant, il était incroyablement puissant.

Le corps de Gregore était aspiré à l'endroit où Diablo l'avait touché avec son bâton.

« Gwah!? GAAHHHHH!! »

Il s’agissait d’un trou noir miniature.

La description officielle était : « Un sort qui prend vos ennemis et les piègent de force dans un royaume de ténèbres. »

Ses effets étaient énormes, mais…

Pour les sorciers, se rapprocher suffisamment pour entrer en contact était extrêmement dangereux. En plus de cela, il y avait 5 % de chances que le sortilège échoue…

Mais cette fois, il n’avait pas échoué.

Franchement, les sorts de magie noirs sont assez difficiles à utiliser. Ils sont dans la zone des effets « à l’air cool, mais inutile ».

Gregore avait été complètement absorbé dans la sphère. Peu de temps après ça, ayant servi son but, l’orbe noir avait disparu.

Il avait gagné.

Au moment où il sentit que le soulagement l’envahissait, il avait failli perdre conscience. Puis, plantant le Bâton de Tenma dans le sol, il l’utilisa pour se tenir debout.

L’utilisation de tous ces sorts les uns après les autres a vraiment diminué mon mana.

Plutôt que de se sentir fatigué, il se sentait déprimé. Il ne se souciait de rien et perdait sa volonté de continuer. Selon ses calculs, il avait utilisé plus de la moitié de son mana total.

Peu importe…

Non, je ne peux pas être comme ça.

Il ne pouvait pas garder ses pensées claires, et était sur le point de penser qu'il n'avait pas besoin de continuer.

Ça va être un problème si je laisse mon mana aller aussi bas. Je dois y faire attention à partir de maintenant.

†††

Le bruit de pas se rapprocha rapidement de Diablo.

Puis, se retournant, il rencontra le sourire éclatant de Shera alors qu'elle l'entourait de ses bras.

« Parfait !! » s'écria Shera.

« Que… ah… !? » s'exclama Diablo.

Derrière elle se tenait Rem, ses yeux brillaient de larmes.

Diablo était plus perplexe que quand il avait pris les attaques d'Edelgard de plus tôt. « P-Pourquoi pleures-tu ? »

« … J'avais pensé… Qu'il était trop tard pour être sauvé…, » répondit Rem.

« Waaaaaah! Diabloooo ! » Maintenant, Shera avait aussi commencé à pleurer, même si elle avait souri jusqu'à maintenant.

Alors qu'il regarda autour de lui, il vit Céles à une courte distance de là, la tête baissée en signe d'appréciation pour ce qu'il avait fait. À côté d'elle, alors qu'il semblait s'être réveillé, Émile affichait un sourire empli de douleur.

Tant qu'il est encore en vie, je peux dire que c'est une bonne chose.

Shera avait recommencé à pleurer.

Rem se rapprocha de Diablo et tendit la main vers lui. Elle posa sa petite main droite sur celle de Diablo, qui agrippait toujours le bâton.

C'était doux, un peu froid, et pourtant, c'était quand même chaud.

« … Si c'est vous, alors vous pouvez vraiment me sauver, » murmura Rem.

« Ne t'avais-je pas fait la promesse que je le ferais ? » demanda Diablo.

« Oui, vous l'avez bien fait, » répondit Rem.

« Mais ne te fais pas de fausse idée, » continua Diablo. « Ce Déchu avait envahi mon territoire, alors je me suis juste assuré de lui donner la punition appropriée pour son crime. Ce n'était pas que je me battais pour vous tous. Si tu veux montrer ta gratitude, alors je suis certain qu'il y a quelqu'un d'autre à qui tu devrais dire merci. »

« … Bien sûr, » répondit Rem. « Je suis également reconnaissante envers Émile, et beaucoup d'autres personnes aussi. Mais, Diablo… S'il vous plaît, laissez-moi vous montrer mes remerciements… Merci de m'avoir protégée. »

C'est embarrassant quand elle me regarde comme ça.

Que dirait un Seigneur-Démon en ce moment ?

Il n'avait jamais vu une fille remercier un Seigneur-Démon auparavant, alors il n'avait aucune idée de comment réagir. Rien de tel ne s'était produit quand il jouait son personnage de Seigneur-Démon.

Il regarda Rem, puis ses yeux s'arrêtèrent sur le collier présent autour de son cou.

« Le collier, » déclara Diablo.

« … Quoi ? » demanda Rem.

« Tu as un Collier d'Asservissement sur toi, n'est-ce pas ? En d'autres termes, cela fait de toi ma propriété, » déclara Diablo.

« … Hein !? M-Mais, il a été mis par accident, » répondit Rem.

« En ce moment, tu es ma propriété ! » répliqua Diablo. « Alors, bien sûr que je te protégerais, mais je ne me battais pas pour toi ou quoi que ce soit d'autre ! Je n'ai donc pas besoin de ta gratitude ! »

Rem avait alors rougi. « … J-Je suis votre propriété. Je vois… Tant que ce collier reste à mon cou… Je suis à vous… »

Après avoir murmuré cela, pour la première fois depuis longtemps, elle s'était mise à sourire.

N'était-ce pas difficile à dire ?

Personnellement, je voudrais mourir après avoir dit quelque chose d'aussi embarrassant. C'est pourquoi je déteste parler avec d'autres personnes.

Shera, qui s'était accrochée à Diablo tout ce temps, regarda en silence pendant que Rem souriait de joie à Diablo.

Puis, elle avait crié d'une voix paniquée. « Hein !? Excusez-moi Diablo ? Est-ce juste Rem ? Et qu'en est-il de moi !? Suis-je aussi à vous ? »

« Quoi !? Oh, bien sûr. Je suppose que tu es aussi à moi ! » répondit Diablo.

« N'est-ce pas trop méchant ? Vous dites ça comme si j'étais une sorte de cadeau de consolation ou quelque chose comme ça ! Diablo… Hé ! Regardez-moi ! » déclara Shera.

Tout en continuant à tenir Diablo, Shera commença à se frotter contre lui.

« Hey, arrête ça, » Diablo avait donné l'impression qu'il était agacé par ce que faisait Shera.

Ce qu'il voulait vraiment dire : « Agh, s'il te plaît, arrête ! En faisant appuyer ta poitrine outrageante contre moi, tu vas détruire tout le sens de la raison qui me reste ! »

Il semblait que les problèmes de Diablo continueraient également à partir de maintenant.

Épilogue

L'épuisement mental lié à l'utilisation de la magie se prolongeait plus longtemps que prévu par Diablo. Dans le jeu, tant que vous passiez une bonne nuit, vos PV et PM seraient entièrement restaurés…

Mais en y pensant, tout comme il était impossible de guérir de blessures graves en une seule nuit, il n'y avait aucune chance que cette fatigue disparaisse soudainement le matin.

À la fin, il avait juste passé ses journées à paresser.

La pièce dans laquelle il demeurait ressemblait à celle qu'ils occupaient auparavant.

Selon « l'idole de l'auberge, Mei~♪ Kyaha ! » de l'« Auberge de la Tranquillité d'Esprit » était en vérité une chaîne d'établissements.

Diablo et les autres avaient donc loué une chambre dans le deuxième emplacement de la franchise.

Au fait, Mei était saine et sauve et travaillait gaiement au comptoir de l'Auberge de la Tranquillité d'Esprit Numéro 2.

Trois jours après l'attaque, un service commémoratif avait été organisé pour les victimes de l'incident.

Diablo était catastrophique quand il s'agissait de cérémonies, donc il avait évité d'y aller. Apparemment, Shera et Rem y avaient assisté, alors qu'elles portaient des tenues complètement noires.

Quand une personne était morte, il avait l'impression qu'il voyait, *c'est là où je serais bientôt*.

Sa vie de dépression avait continué pendant dix jours. Diablo était couché dans son lit encore aujourd'hui.

Franchement, cela me fait me rappeler quand je n'ai pas joué à des jeux et ai vécu ma vie comme si j'étais déjà mort.

Il se sentait comme s'il pouvait se transformer à ce rythme en moisissure sur les draps.

Avec un bruit sourd, Shera était venue se jeter sur lui. Elle était douce.

« Diablo, c'est le matin ~ je m'ennuie, alors réveillez-vous ~, » lui murmura-t-elle à l'oreille.

« Mm, » répondit un Diablo apathique.

« Allons quelque part ! Ne pensez-vous pas qu'il est temps que nous prenions une quête ou quelque chose du genre ? » demanda Shera.

« J'y ai déjà pensé, » répondit Diablo.

« Oh ! Allez, vous dites toujours ça ! Est-ce que vous y pensez vraiment !? » demanda Shera.

La seule chose présente dans la tête de Diablo à ce moment-là était la douceur de la poitrine de Shera contre son bras alors qu'elle se pressait

contre lui.

C'était incroyablement doux.

Attends, ça ne me semble pas un peu plus incroyable que d'habitude !?

Levant la tête, il se retourna afin de la regarder. Sa tenue était constituée de minces morceaux de tissu, l'un enroulé autour de sa poitrine et l'autre autour de sa taille.

« Quoi !? » s'exclama Diablo.

« Hehehe, ne pensez-vous pas que vous vous sentez mieux maintenant, Diablo ? » demanda une Shera enjouée.

« Hein !? » s'exclama Diablo.

« Eh bien ! Voyez-vous, Sylvie a dit que porter cette tenue ferait qu'un gars se sentirait automatiquement en pleine forme, » répondit Shera.

Qu'est-ce que tu lui apprends, maître de guilde irresponsable !?

Maintenant qu'il y pensait, ces vêtements qui montraient une quantité excessive de peau étaient exactement ce que Sylvie portait. Puisqu'elle était une Marcheuse d'Herbes, et qu'elle avait encore l'apparence d'une enfant, il y avait une sorte de beauté innocente appropriée pour elle quand elle portait cette tenue…

Mais si Shera était celle qui la portait, alors son corps élancé et ses seins massifs qui ne convenait pas à une Elfe présentaient une aura beaucoup plus voluptueuse et obscène. S'il s'agissait d'un jeu, il serait évalué pour « Adultes seulement » à coup sûr.

Ce n'est pas bon ! Le Croisement de la Rêverie va se transformer en eroge, je dois m'assurer de lui donner un avertissement sévère ici !

Eh bien, peut-être un peu plus tard…

La sensation qui se pressait contre son bras l’envahissait complètement.

À ce moment-là, Rem, qui était sortie assez tôt le matin, venait juste de revenir.

Ses yeux étaient écarquillés alors qu'elle demandait ça. « … Qu'est-ce que c'est ? Qu'est-ce que vous portez de si bonnes grâces, Shera !? »

« Huh? Hahaha… Hm… C'était un peu… torride ? » demanda Shera.

« … Bien sûr, c'est très certainement vraiment torride si vous vous jetiez sur Diablo comme ça. Éloignez-vous de lui ! Éloignez-vous d'au moins 30 mètres de lui ! » cria Rem.

« Mais cela va me faire quitter l'auberge !? » répliqua Shera.

« … C'est une bonne idée pour quelqu'un comme vous. Vivre à l'extérieur est plus adapté aux personnes qui ne travaille pas, » déclara Rem.

« Arg… J'ai aussi fait une quête, vous savez ? » répliqua Shera.

« … Tout ce que vous avez fait était de faire une course pour Céles il y a dix jours, » déclara Rem. « Elle nous a seulement donné cela au lieu de nous donner de l'argent afin de compenser les problèmes occasionnés. C'est idiot d'appeler ça une quête. Si vous continuez comme ça, vos qualifications en tant qu'Aventurier seront révoquées. »

« Quoiiiii !? » s'exclama Shera.

Diablo ne pouvait pas ignorer ce que Rem venait de dire.

« Qu'est-ce que tu racontes ? » demanda Diablo.

« … Si un aventurier a gagné moins de 10 000 friths par mois, il reçoit un avertissement. Si on leur donne des avertissements pendant trois mois consécutifs, il est dépouillé de son statut d'Aventurier et ne peut plus s'inscrire à nouveau auprès de la Guilde pour une période d'un an, » répondit Rem.

« Quoi !? Pourquoi !? Est-ce une question d'argent !? » demanda Shera.

« … C'est une contre-mesure pour empêcher les imbéciles qui passent leurs journées ne rien faire sauf prétendre être des Aventuriers, » répondit Rem.

Même dans cet autre monde, il n'y avait pas de soulagement pour un NEET.

Diablo s'était alors relevé. « Hmmm… Je vais maintenant y aller. »

« Ah ! Alors, après tout, vous avez envie de faire quelque chose ? » demanda Shera.

« … Diablo, avez-vous finalement décidé que vous alliez travailler ? » demanda Rem.

« Oui ! Je vais tout donner… et commencer demain ! » annonça Diablo.

« Vous savez, c'est encore le matin, là ? » demanda Shera.

Rem soupira. « … Il est presque midi. »

Shera avait alors fait une expression sérieuse sur son visage. « Alors, que devrions-nous avoir pour le déjeuner ? »

« … Tout simplement, allez travailler, » répondit Rem.

Ils avaient encore une partie de la récompense qu'ils avaient reçue de la quête de Céles. Mais quand ce montant aurait été épuisé, Diablo finirait probablement par perdre son statut d'Aventurier.

Et en plus de ça, il perdrait son sens de la bataille.

Si je peux faire fonctionner ma tête comme ça, alors je suppose que cela signifie que mon mana a récupéré.

S’il avait utilisé suffisamment de PM pour se mettre dans une léthargie complète, alors il faudrait au moins dix jours pour récupérer.

Diablo avait fait une note de ceci dans le « Guide Stratégique du Croisement de la Rêverie de l’Autre Monde » qu’il avait en tête.

J’ai une assez bonne compréhension de mes capacités en tant que sorcier, pensa-t-il.

Une autre chose qu’il devait examiner était ses compétences en dehors du combat.

Diablo avait investi un peu de temps dans sa sous-classe Alchimiste, mais il n’avait aucune idée de comment en profiter dans ce monde.

Dans le jeu, vous devez simplement cliquer sur les éléments à utiliser comme ingrédients pour les combiner, ce qui était la façon dont vous feriez des potions.

Mais il n’y avait pas de curseur de souris ici.

Les détails quant à la façon dont chaque potion avait été conçue n’avaient été écrits nulle part dans le jeu. Au mieux, il y avait juste une liste d’éléments dont vous aviez besoin pour les faire.

Pour l’instant, il devrait collecter des ingrédients et tester des choses. Tant qu’il utilisait l’Anneau du Seigneur-Démon, il devait compter sur des potions de santé.

J’ai fini par utiliser l’une de mes potions de soins quand j’ai dit à Céles de l’utiliser sur lui, n’est-ce pas ?

Il ne regrettait pas d’avoir fait cela, mais à partir de maintenant, il serait bon de faire des réserves de potions, même si elles n’étaient pas de très bonnes qualités.

Il voulait si possible des potions de mana en plus.

Si l'utilisation d'un peu plus de la moitié de son mana maximum signifiait qu'il était hors d'état pendant dix jours, alors que se passerait-il s'il était complètement épuisé… ? Il doutait qu'il soit capable de continuer à se battre si cela arrivait.

Non seulement cela, mais il devrait aussi faire des recherches sur certaines des magies uniques trouvées dans ce monde : l'une d'elles étant comment enlever ces Collier d'Asservissement, et l'autre magie, un moyen d'extraire l'âme du Seigneur-Démon Krebskulm de Rem.

Au moment où il l'avait remarqué, ce n'était pas seulement Shera, mais Rem qui était aussi sur le lit.

« Qu-Qu'est-ce qu'il y a ? » demanda-t-il.

« Hahaha, maintenant, ce visage est plus comme vous, Diablo, » déclara Shera.

« … J'étais inquiet que vous finissiez par devenir moisi sur ces couvertures. Je suppose que vous allez bien maintenant ? » demanda Rem.

« Hmph, j'allais bien depuis le tout début, » répondit Diablo.

Il avait agi durement, mais il semblait que les filles avaient été plus inquiètes pour lui qu'il ne le pensait. Assez pour que Shera porte une tenue qui était vraiment proche d'être toute nue devant lui.

Elle avait alors tenu Diablo dans ses bras tout en étant encore dans cette tenue. « Faisons une autre quête ! »

« H-Hm. »

« … Ngh… Pourquoi devez-vous toujours aller vous coller puis pousser

votre poitrine contre lui !? » demanda Rem.

« Ce n'est pas ma faute. Même si j'essaye de ne pas le faire, ils font cela tout le temps, » répliqua Shera.

« … Dans ce cas, vous n'avez qu'à ne pas vous accrocher à lui ainsi ! N'avez-vous pas honte !? » demanda Rem.

« Eh bien, si vous essayez de le prendre de vos bras, Rem, alors probablement que tout ce qui le toucherait serait vos côtes ! » répliqua Shera.

« C-Ce n'est pas vrai ! Regardez ! » répliqua Rem.

Avec ses yeux pleins de larmes, Rem se pressa contre Diablo.

Rem a raison ! Bien que je pense que sa cage thoracique peut un peu rentrer en collision avec moi…

Cela étant dit, peu importe à quel point le corps de Rem était petit, mince et ressemblant à celui d'une enfant, le léger renflement que l'on pouvait appeler sa poitrine était en effet doux quand elle se collait à lui.

Puis ils avaient tous entendu le son de quelqu'un ricanant.

Quand ils tournèrent leur tête afin de voir la source du bruit, ils virent que la porte était ouverte, et qu'il y avait le maître de la guilde, Sylvie, qui était appuyé contre la porte.

« Bon matin ! Vous semblez tous vous entendre plutôt bien ! » déclara Sylvie.

« Kyaah!? » Tout en poussant un cri, Rem avait sauté loin de Diablo.

Shera s'accrochait toujours à Diablo alors qu'elle ne présentait pas le moindre gène, puis elle salua Sylvie. « Ah, Sylvie. Bon matin ! »

« Bonjour, Shera. Est-ce que Diablo se sent-il un peu mieux maintenant ? » demanda Sylvie.

« Tout à fait, » répondit Shera tout en hochant joyeusement la tête, le tout en pressant ses seins qui étaient seulement recouverts d'un mince morceau de tissu contre Diablo.

Je me sens mieux d'une manière complètement différente. Comment devrais-je le dire… c'était bien mieux physiquement. En fait, je ne serai même pas capable de sortir du lit à ce rythme avec la sensation que j'ai en ce moment. Mais j'en veux encore plus !!

Alors qu'il était coincé comme ça, Diablo avait joué à son rôle de Seigneur-Démon avec des draps qui couvraient encore sa taille. « Que veux-tu, Sylvie ? »

« J'ai un message qui pourrait vous intéresser, Diablo, » répondit Diablo.

« Vraiment ? Parle, je te le permettais, » répliqua Diablo.

Sylvie affichait une expression inhabituellement grave sur son visage. « … Le gouverneur de Faltra a reçu une demande du Royaume de Greenwood pour qu'il leur remette l'individu nommé Shera L. Greenwood. La date limite est dans dix jours. Si nous ne respectons pas leur demande d'ici là, ils vont déclarer la guerre. »

« Déclarer la guerre !? » s'exclama Diablo.

« !? » Le corps de Shera s'était raidi en entendant ça.

Rem plissa les yeux. « … Une guerre entre les races… ont-ils encore du bon sens ? »

« Qui sait ? Cependant, le gouverneur m'a demandé si je serais en mesure de résoudre cela pacifiquement…, » déclara Sylvie.

« Donc cela veut dire que tu as accepté la quête avec l'intention de leur donner Shera, est-ce ça ? » demanda Diablo alors qu'il avait parcouru la pièce de son regard.

Pfff !

Le Bâton de Tenma était posé sur le sol dans un coin de la pièce.

Ces derniers temps, il enlevait presque tout son équipement avant d'aller dormir. La léthargie était vraiment une chose terrifiante.

Shera tremblait dans les bras de Diablo, tandis que Rem saisit un cristal d'Invocation se trouvant avant ça à l'intérieur de la poche de sa ceinture.

Sylvie leva les deux mains en l'air.

Juste au moment où Diablo se demandait quel genre de magie viendrait vers eux de sa part… Elle s'était rendue.

« Arrêtez ! Arrêtez ! Je ne peux pas me battre contre vous, Diablo, » déclara Sylvie.

« N'as-tu pas pris cela comme une requête de la part du gouverneur ? » demanda Diablo.

« Ce que je voulais dire par là, c'était qu'en tant que gouverneur, bien sûr, qu'il ne veut pas rentrer en guerre contre les Elfes, » expliqua Sylvie. « Mais pensez aussi à cela. Vous êtes un sorcier qui avez réussi à repousser une armée de Déchus, Diablo. Pensez-vous que je pourrais vous prendre Shera de force ? »

« Hmph, donc il semble que tu ne sois après tout pas stupide, » déclara Diablo.

Cependant, je me doute bien que tu essayerais de m'attaquer une fois que je me baladerais et que j'aurais baissé la garde !

Un sourire était apparu sur le visage de Sylvie. « Alors voici une quête que je vous donne personnellement et qui provient également du gouverneur de Faltra. Empêchez que cette guerre contre les Elfes se produise, Diablo ! »

À suivre…

Illustrations

"WELL... THAT'S..."
"THE BIGGER THEY ARE, THE MORE YOU WANT TO TOUCH THEM, RIGHT? IF IT'S YOU, THEN IT'S OKAY!"
"AH... MM..."
—Isn't this kinda bad?
But even as he thought that, his reasoning just wouldn't work. All he could do was touch, squeeze, and fondle her voluminous chest.